別冊テレビランド

FAMILY COMPUTER SPECIAL

ファミリーベーシックオリジナルゲーム

ファミリーコンピュータ スペシャル

T.M

VOL.2

定価
480円

ファミコン必勝法
スペシャル

- ●忍者くん
- ●フラッピー
- ●レッキングクルー
- ●チャンピオンシップ
ロードランナー

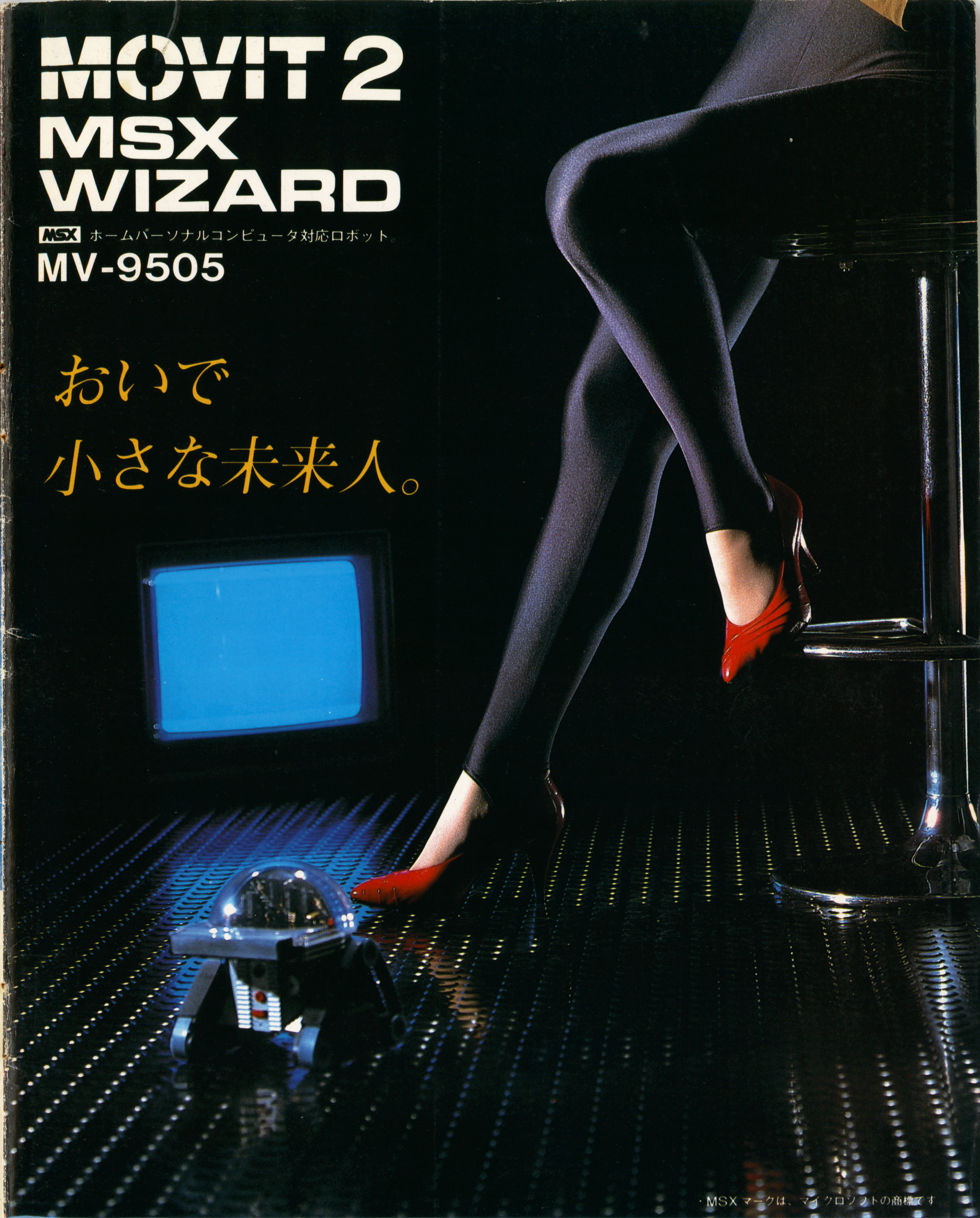
最新ファミコンゲーム
ぜ〜んぶプレゼント

一番、早い!!
最新ファミコンゲーム情報!!

ファミリーコンピュータ
ALL・GAMEカタログ
パートII

超難解ロードランナー

ファミリーコンピュータは、任天堂の商標です。 ©任天堂 ハドソン ナムコ コナミ ジャレコ アイレム販売 エニックス



MV-9505は、MSXパソコンと連動して動作させるMSX対応ロボットです。付属のROM／RAMカートリッジをコンピュータに差込んで、動作データを書き込んだあと、そのカートリッジを本体に装着すれば、データ通りに動きます。●動作/右旋回、左旋回、前進、ライト、ブザー（16モード、255ステップ） ●1ステップの動作時間/0.35〜0.75秒（標準0.65秒） ●ROM/RAMカートリッジ内のRAMは、256×4ビット。(大容量コンデンサによって約10分バックアップ） ●ユーザーのプログラミング不要。データのみスクリーンエディタで書き込み。**●ふれるキーは、5つのファンクションキーとカーソルだけ。**●電源/単3×2本、006P×1本、**乾電池付。**

●完成品●9,800円 〒700

●お求めは、全国有名デパート、スーパー、電器店、電子パーツ店のMOVIT売場、MSXパソコン売場または、通信販売サービスでどうぞ。

ELEHOBBY

ファミリーコンピュータスペシャル VOL.2 アンケート

2 次の企画の中から、よかったと思うもの3つに○をつけて下さい。

①ファミリーコンピュータゲーム59ポスター
②最新ファミコンゲームぜ～んぶプレゼント
③“一番、早い!!”最新ファミコンゲーム情報!!
④ファミコンロボットは、おもしろ、かしこい、ゲームロボットだ!!
⑤ファミコン必勝法スペシャル
⑥超難解ロードランナー
⑦ファミコンランド
⑧ファミコンマンガ「スターフォース」
⑨ファミリーベーシックオリジナルゲーム
⑩ファミコンALLGAMEカタログパートII
⑪ファミコンランドカラースペシャル

ありがとうございました。

←君の考えたファミコンゲームのアイディアや、必勝法を書いて送ってくれ!!

■太線で切り取って40円切手をはって下さい■

郵便はがき

40円切手をはってください。

105-91

東京都港区芝郵便局私書箱268号
徳間書店別冊テレビランド

ファミリーコンピュータ
スペシャルVOL.2係

名前		年齢		性別	男女
住所	〒				
電話					

郵便はがき

40円切手をはってください。

105-91

東京都港区芝郵便局私書箱268号
徳間書店別冊テレビランド

最新ファミコンゲーム
ぜ〜んぶプレゼント!!係

名前		年齢		性別	男女
住所	〒				
電話					

きみがほしいプレゼントの番号を、1つだけ書こう!!　　番

ファミリーコンピュータスペシャルVOL.2アンケート

1 君のすんでいる都道府県の番号に○をつけて下さい。

①北海道	②青森県	③岩手県	④宮城県	⑤秋田県	⑥山形県
⑦福島県	⑧茨城県	⑨栃木県	⑩群馬県	⑪埼玉県	⑫千葉県
⑬東京都	⑭神奈川県	⑮山梨県	⑯長野県	⑰新潟県	⑱富山県
⑲石川県	⑳福井県	㉑岐阜県	㉒静岡県	㉓愛知県	㉔三重県
㉕滋賀県	㉖京都府	㉗大阪府	㉘兵庫県	㉙奈良県	㉚和歌山県
㉛鳥取県	㉜島根県	㉝岡山県	㉞広島県	㉟山口県	㊱徳島県
㊲香川県	㊳愛媛県	㊴高知県	㊵福岡県	㊶佐賀県	㊷長崎県
㊸熊本県	㊹大分県	㊺宮崎県	㊻鹿児島県	㊼沖縄県	

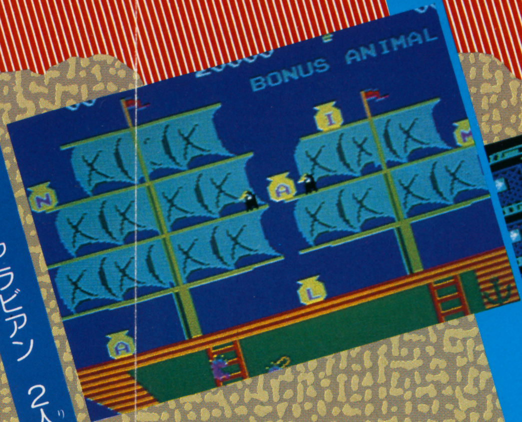
©任天堂、㈱ナムコ、TEHKAN、ハドソン、株式会社タイトー、ジャレコ、コナミ、サン電子、アスキー、デービーソフト、1983 1985 IREM

ファミコンゲーム ぜ〜んぶ プレゼント!!

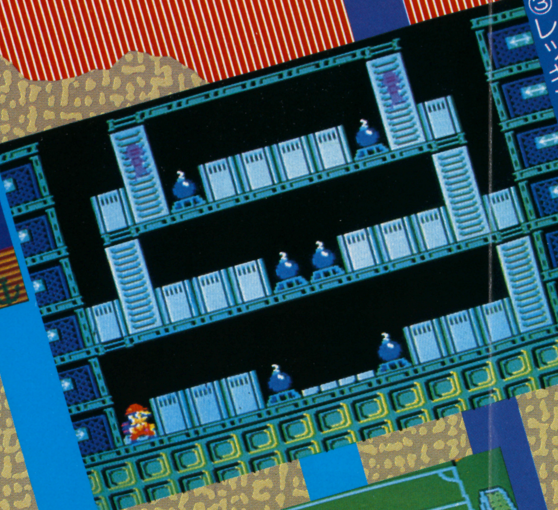
応募方法

君がほしいゲームを、１つだけ選んで、アンケートはがきに番号を書いて送ってください。希望者の多い場合は抽選します。当選の発表は発送をもってかえさせていただきます。
しめきりは60年10月31日消印

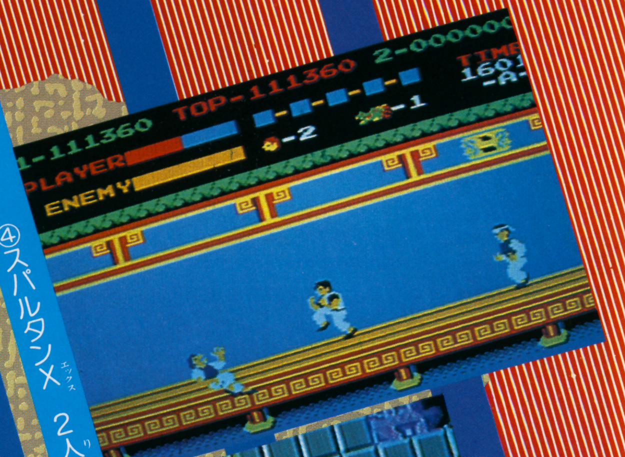
①アストロロボ・ササ　2人



②スーパーアラビアン　2人

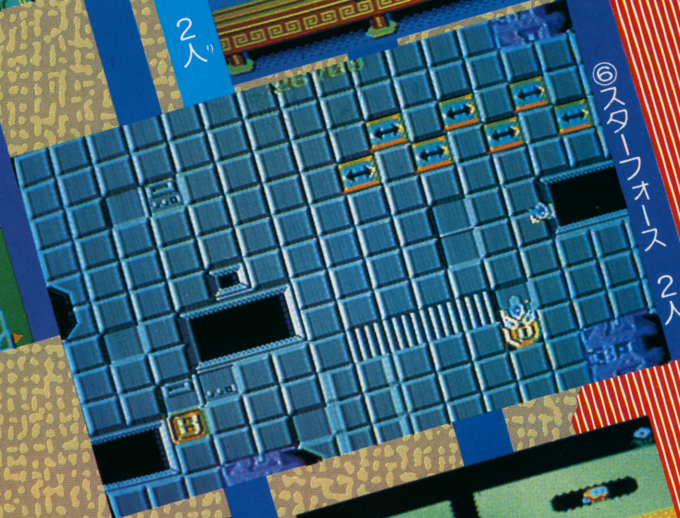


③レッキングクルー　2人

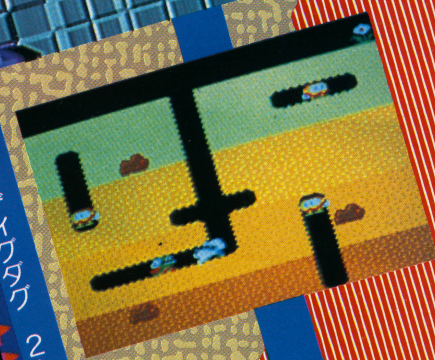


④スパルタンX　2人

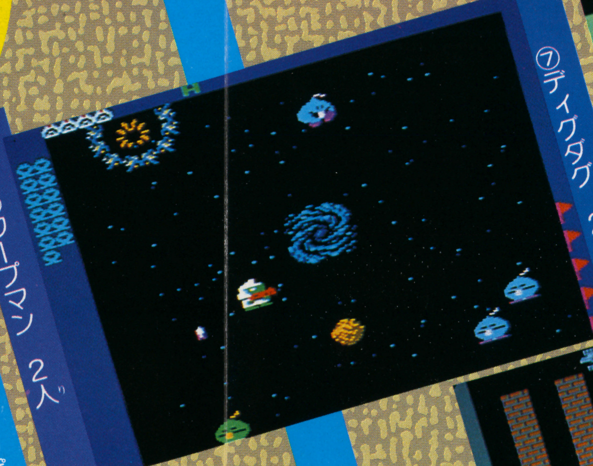
⑤サッカー　2人



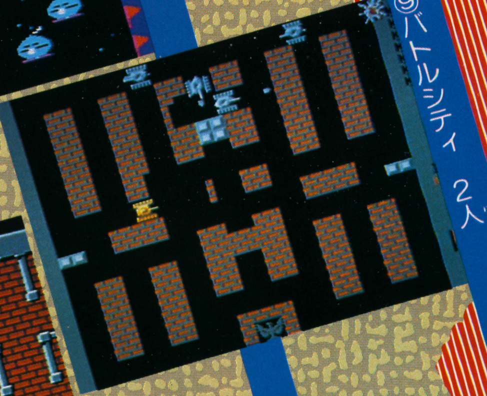
⑥スターフォース　2人



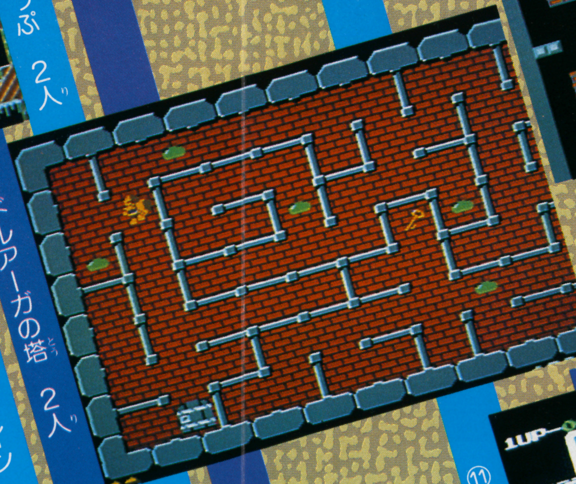
⑦ディグダグ　2人



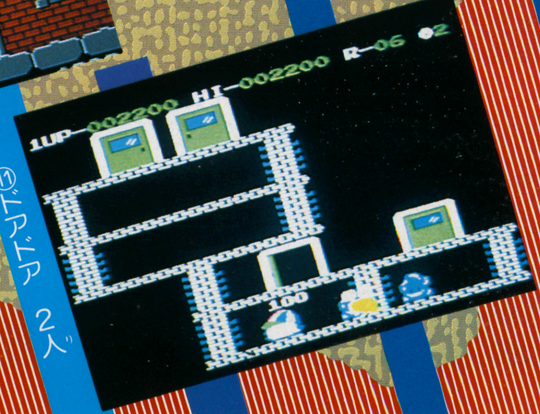
⑧ワープマン　2人



⑨バトルシティ　2人

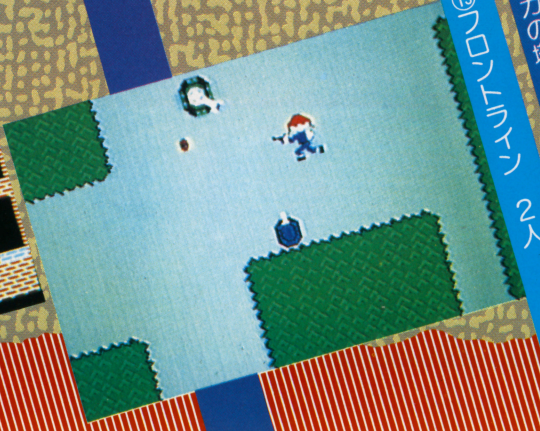


⑩ドルアーガの塔　2人

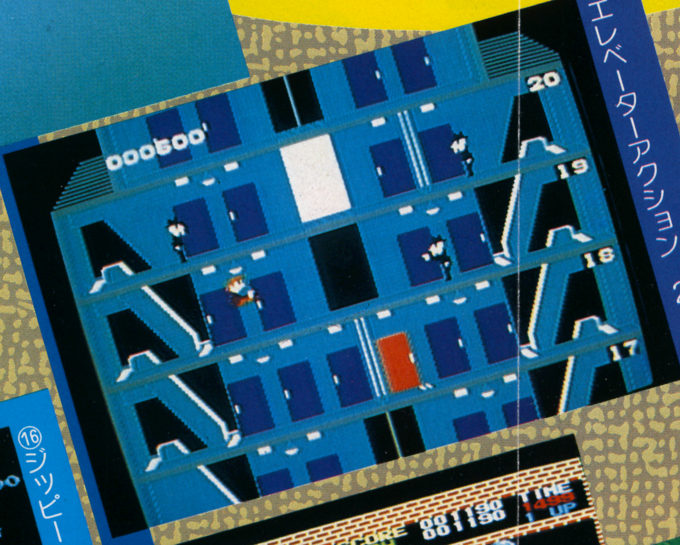


⑪ドアドア　2人

⑫ちゃっくんぽっぷ　2人



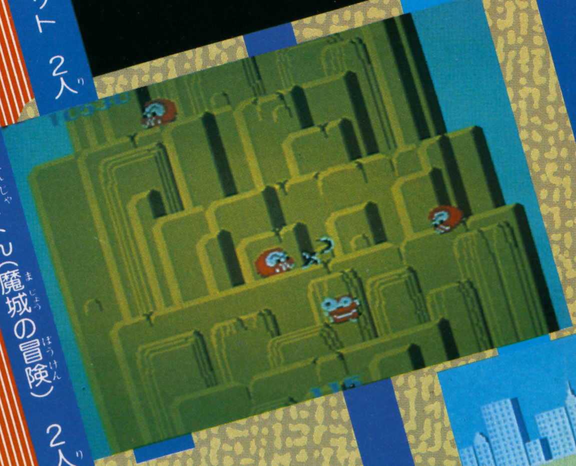
⑬フロントライン　2人



⑭エレベーターアクション　2人

⑮フラッピー　2人

⑯ジッピーレース　2人

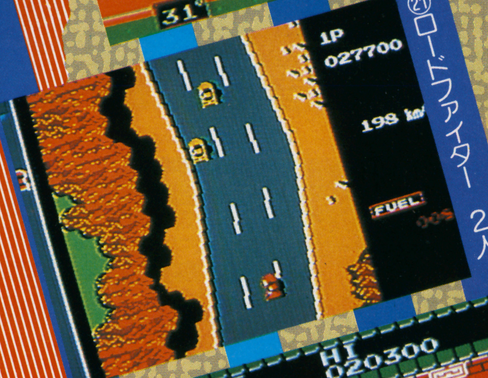


⑰忍者くん(魔城の冒険)　2人

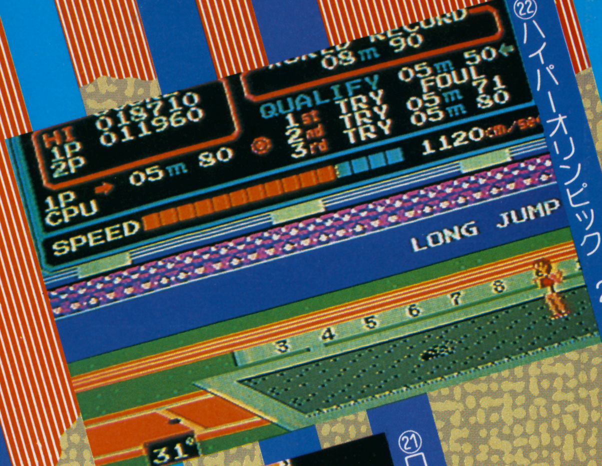
⑱けっきょく南極大冒険　2人

⑲フィールドコンバット　2人

⑳イー・アル・カンフー　2人



㉑ロードファイター　2人

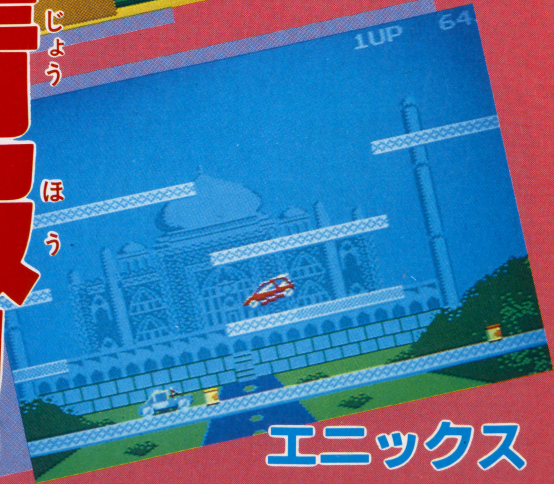


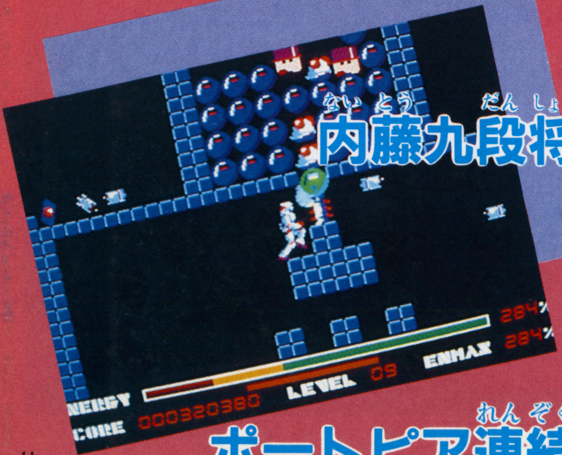
㉒ハイパーオリンピック　2人

©任天堂、アスキー、サン電子、TEHKAN、ハドソン、㈱ナムコ、エニックス、タイトー、デービーソフト、コナミ、ジャレコ

一番、早い!! 最新ファミコンゲーム情報!!

テグザー
スクウェア
ゲイモス
アスキー
シティコネクション
ジャレコ
10ヤードファイト
サン電子
ルート16ターボ
コナミ
(株)セタ
ハイパースポーツ
アイレム販売
内藤九段将棋秘伝
エニックス
ポートピア連続殺人事件



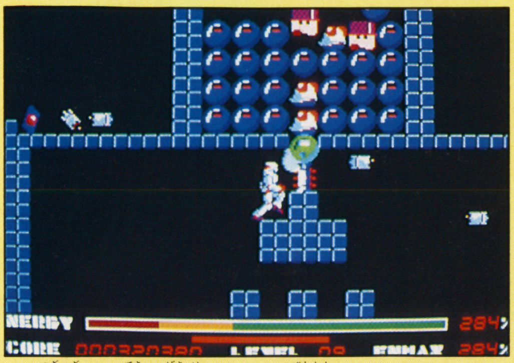


テグザー

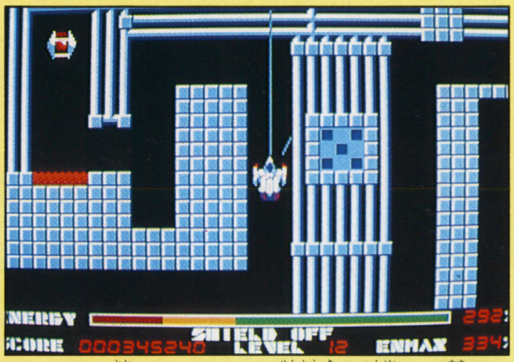
スクウェア　価格未定

11月発売予定

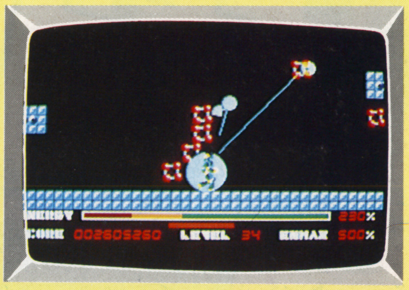
※画面はすべてパソコンゲームのものです。



次々と、敵を撃破しながら前進するテグザー!!

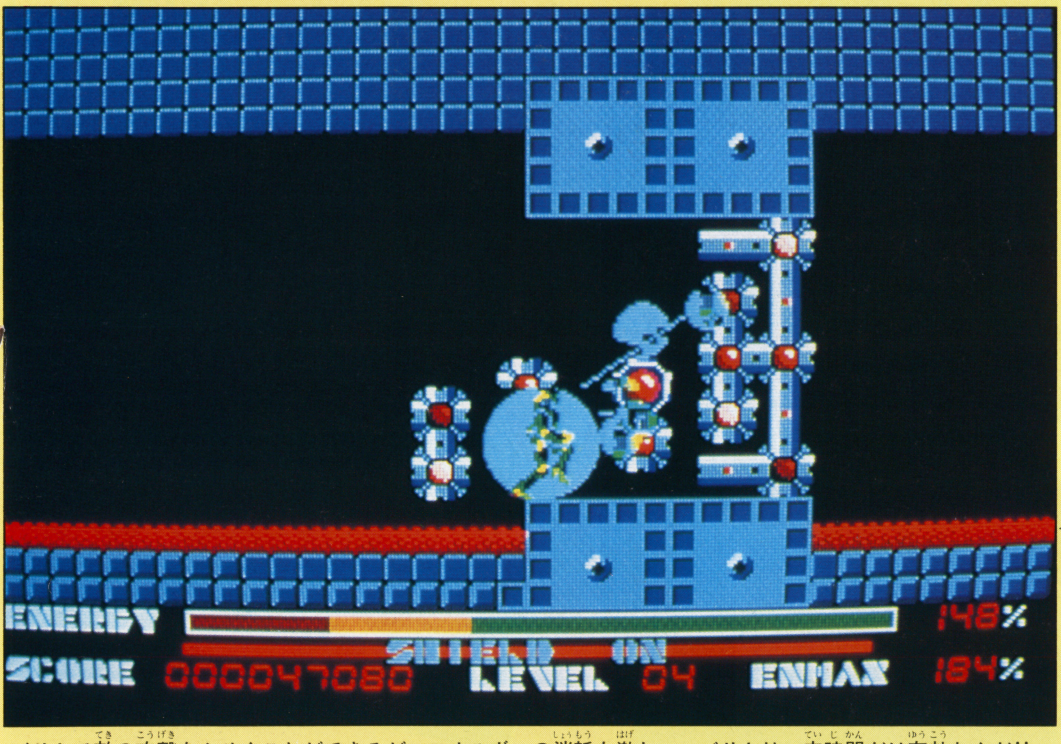


ロボットで通れないところは戦闘機に変形して進め。



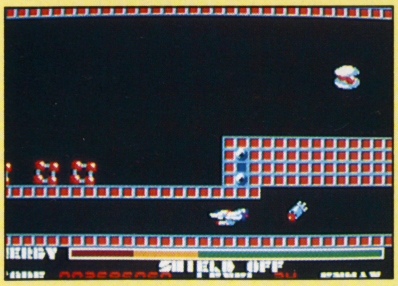
©スクウェア

謎の小惑星〝ネディアム〟をさぐるため、ハイパーデュアルアーマー〝テグザー〟で発進。〝テグザー〟は飛行形態（戦闘機）から戦闘形態（ロボット）へと状況におうじて変形できるメカニズムを持つ高機動兵器だ。さらに敵の爆発時に発射されるエネルギーを吸収するサプライシステム、全自動照準ビーム、バリヤなどの最新兵器も装備。〝ネディアム〟の内部は迷路のようになっていて、次々と襲いかかってくる敵は、100種類以上!!　さあ、どうする!?



バリヤで敵の攻撃をふせぐことができるが、エネルギーの消耗も激しい。バリヤは一定時間だけ有効なんだ!!

敵の数はメチャクチャ多い。注意せよ。



超高速８方向スクロールのスピード感と、美しいアニメーショングラフィックスもこの“テグザー”の魅力なのだ!!

テグザーの戦いを、リアルでスリリングな効果音がもり上げてくれる。大興奮の戦闘を楽しもう!!

迷路のようになっている小惑星ネディアムの内部は広大だ。はたして君はどこまで進むことができるかな!?

ゲイモス

アスキー　5,500円
8月下旬発売予定

地球を発進したゲイモスの前に、マストドンの兵器ホッパーが立ちふさがる!!

マストドンとゲイモスの戦いが始まった!!　マストドン軍団の侵略から地球を守れ!!

©アスキー

ワープしたフォボスを追って、ゲイモスは火星へ。またしても攻撃してくるホッパーを撃退せよ!!

フォボスとの対決!!　一定の時間内にフォボスにパルサーを5発命中させれば1面クリアなんだ。

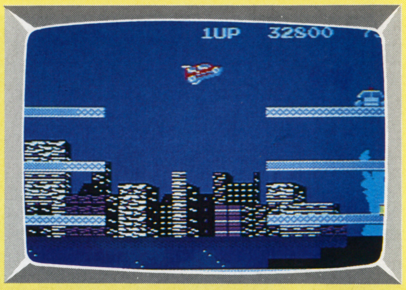
西暦2315年、ケンタウルス座A銀河に、高度な知的生物集団マストドンがすんでいた。彼らは要塞母艦フォボスを旗艦とする侵略宇宙船団を太陽系に送り込んだ!!　これを向え撃つのが太陽系防衛軍の最新鋭機ゲイモス。敵の要塞母艦フォボスは高度なワープ機能を持っていて、突然出現しては次々と、ワープをくり返すぞ!!　フォボスを追うゲイモスの戦いの旅は、地球、火星、木星、土星、海王星、冥王星へと続いていく。マストドン軍団を太陽系から追い出すことができるか。

ゲイモスが画面上を上下左右に移動するモードAと、ゲイモスが静止したまま景色だけ移動するモードBの、2つのモードを選択して遊べるぞ!!

シティコネクション

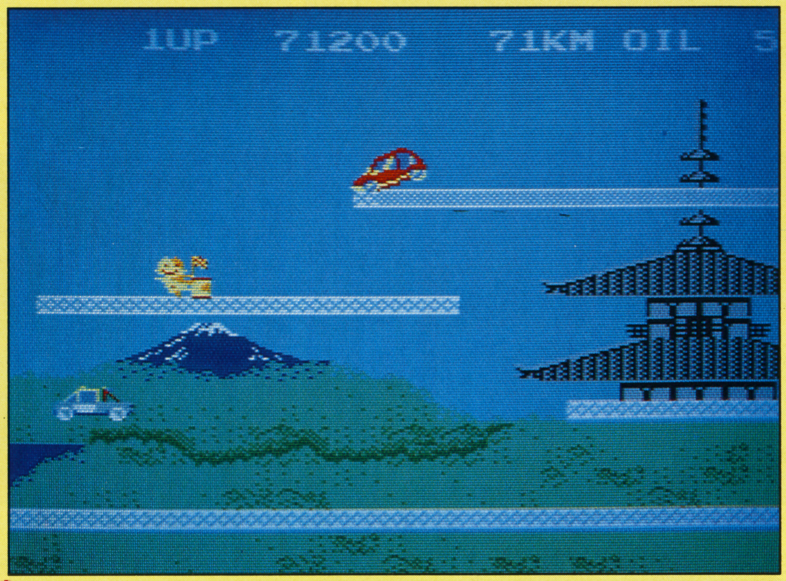
ジャレコ　4,900円
9月下旬発売予定

カリフォルニア生まれの少女クラリスは、男顔負けのスピード狂。4WDSミッドシップのスーパーマシンに乗って、世界中のハイウェイをかっ飛ばす。だけどしつこく追いかけてくるのが各国のパトカー。オイルを投げつけてスピンさせ、体当たりでは飛ばしちゃえ!! 世界各国の美しい風景をバックに、クラリスカーとパトカーのハチャメチャカーチェイスを楽しもう!!

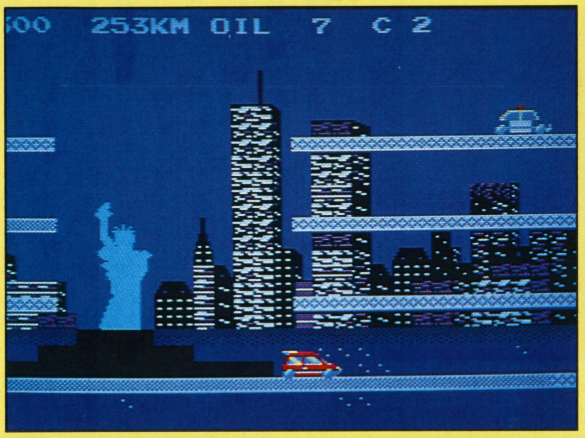


©ジャレコ

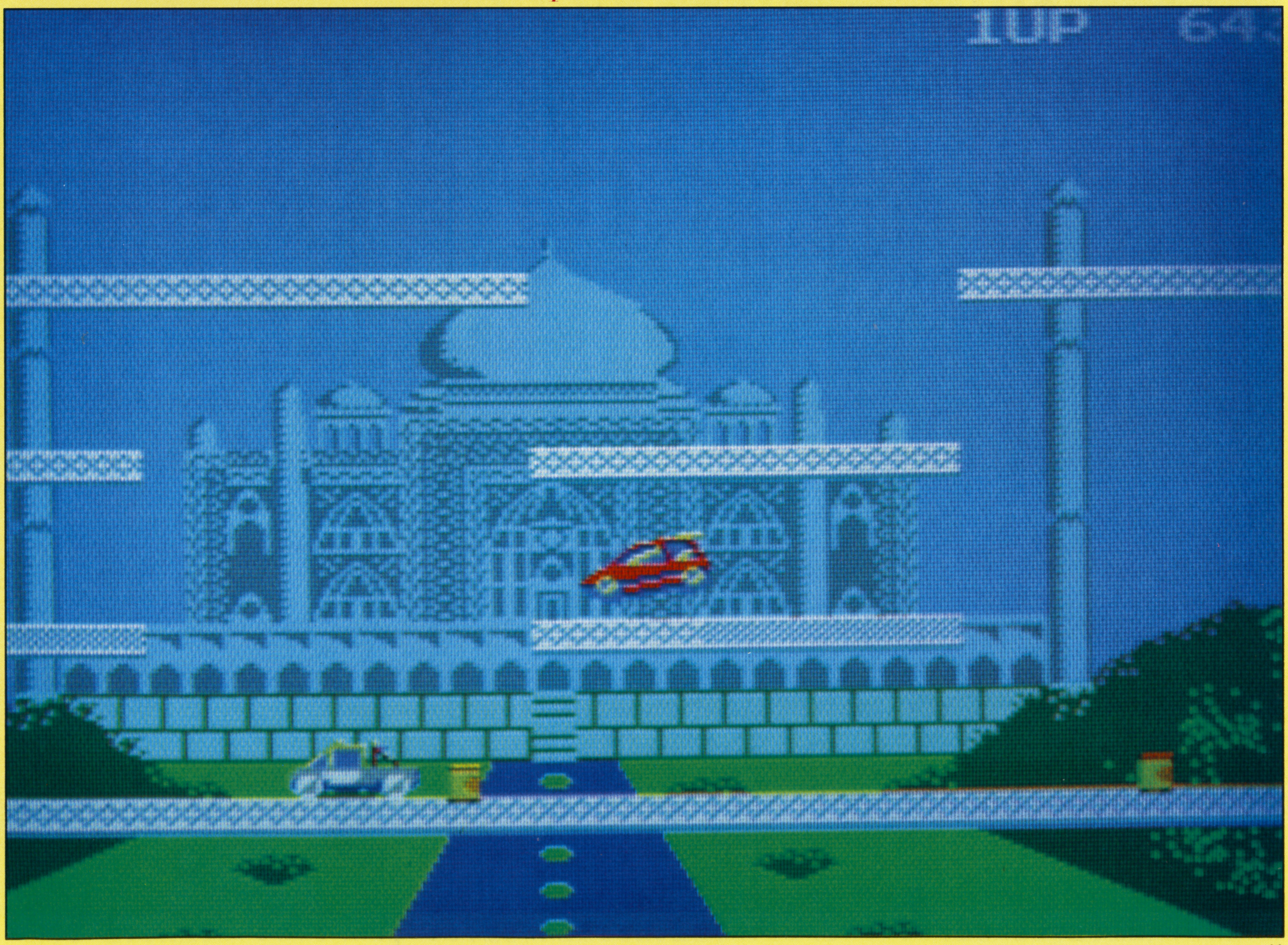
イギリスにやってきたクラリスカー。ロンドン塔を背景に、ハイウェイをぶっ飛ばせ!!



クラリスカーは日本にも登場。パトカーなんかに負けるな。



クラリスの生まれ故郷アメリカ。ニューヨークのハイウェイを走りまくろう!!

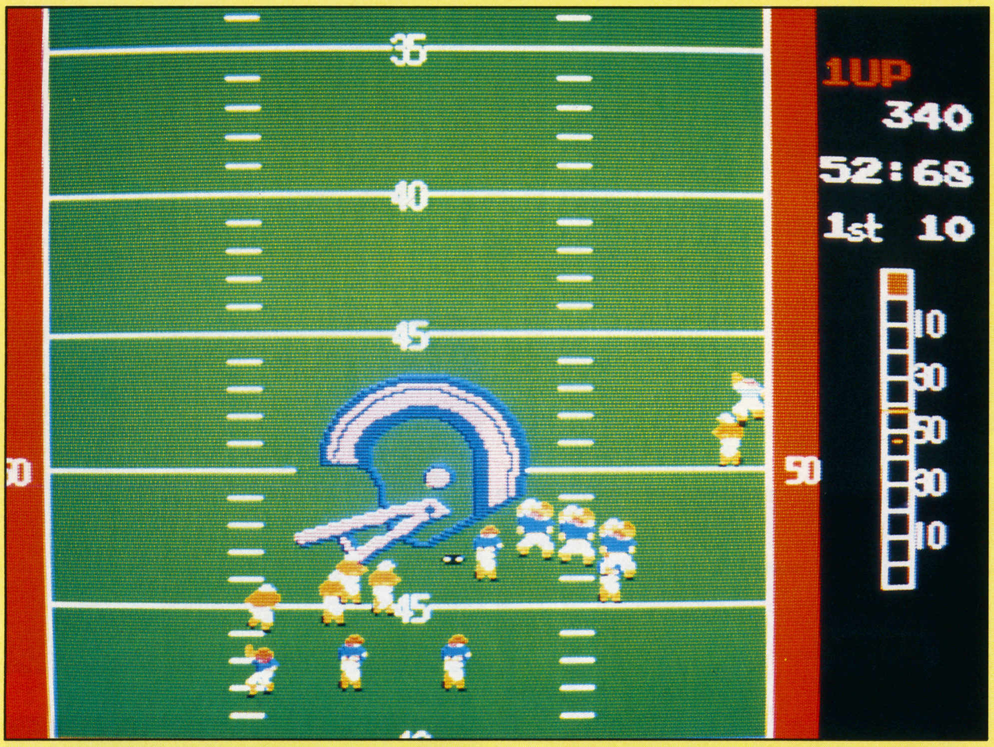


インドの寺院を背景にしてクラリスカーが走る。ハイウェイの色を全部かえれば、パターンクリアだ!!

10ヤードファイト

アイレム販売　価格未定
9月発売予定

©1983 1985 IREM COPR.



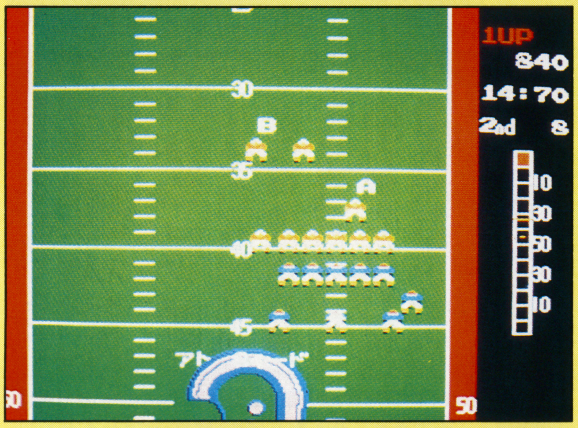
プレーの基本になるのがパスだ。Ⓐボタンを押して、前方へパス!!

きたえぬかれた肉体と、クールな頭脳がぶつかり合う迫力のスポーツ、アメリカンフットボールがゲームになったぞ。183種類にもおよぶディフェンスのフォーメーションを打ち破り、オフエンスはゴールへと突進しろ!! タッチダウンを初め、ファーストダウン、フォワードパスなどさまざまなテクニックでポイントをかせごう。戦況を冷静かつ、敏速に判断することが、勝利への近道だ!!

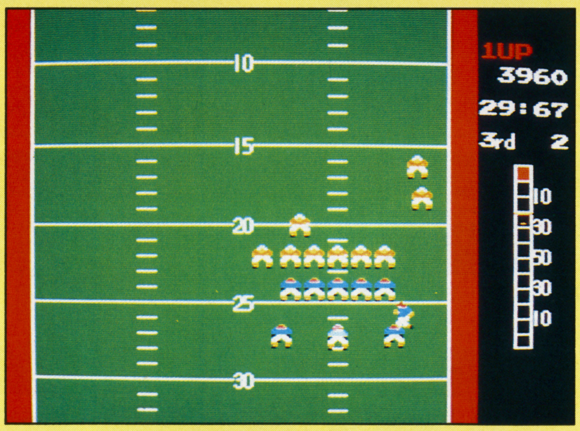
Ⓐボタンを押せば、ロングパスも可能だ。

レシーバーが手を上げていればパスすることができるぞ。

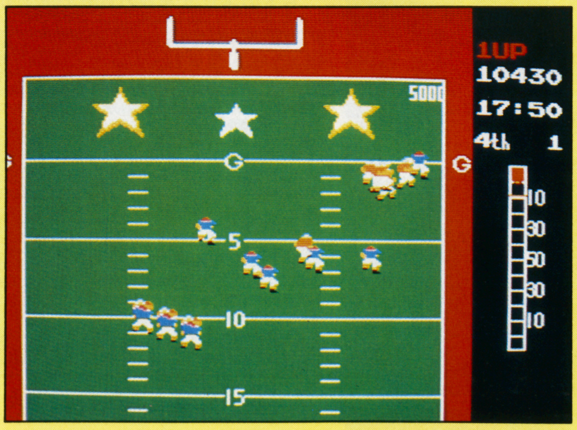
ファーストダウンを取ることに成功。1000ポイントだ。



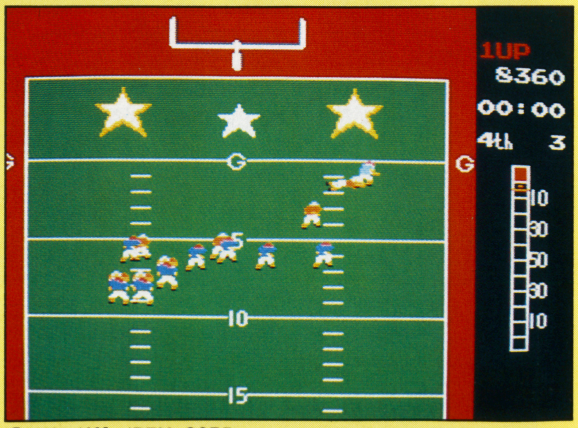
このゲームは2人でも遊ぶことができるぞ。2人用の時は、VS（対戦式）となり、ディフェンスはスタート時に、A、Bのどちらかを選択することができるんだ!!



このゲームでは、守備側のフォーメーションは183種類もある。写真は、その一例だ。攻撃側は、敵のフォーメーションをうまく打ち破れ!!



ランかパスでゴールに入れば、タッチダウンだ。タッチダウンでえられるポイントは、5000点以上。この時、さらに新しくタイムがあたえられるぞ!!

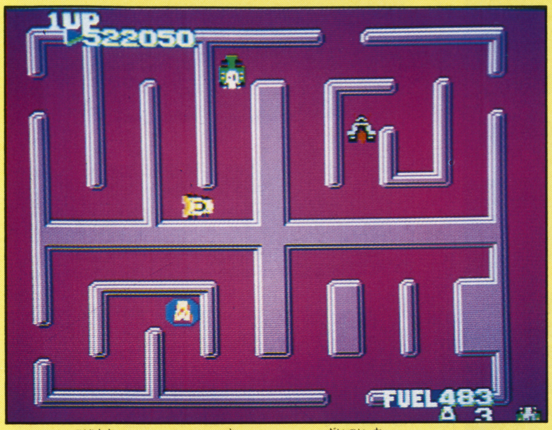


ゴール間近で、ジャンプタックルをされてしまった。このタックルをふりほどくことができないので注意。タックル方向をさけて逃げるのがコツだ!!

©1983 1985 IREM COPR.

ルート16ターボ

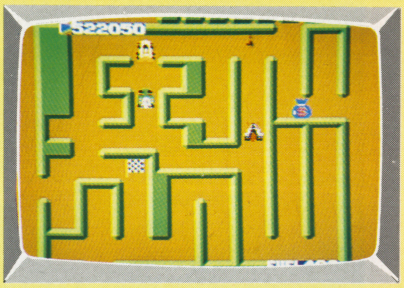
サン電子 価格未定
10月発売予定



左下のデッタを取れば、1台追加されるぞ!!

悪の組織カンハルーは、弱いものいじめをして世界中からあつめた金を、秘密基地の中にかくしていた。君の使命は、幻のスーパーカー・マッドXをあやつってこの秘密基地に忍び込み、金を取り返すことにある。しかし基地の中には、カンハルー軍団とよばれる自動攻撃車やモンスターたちが動き回っている。

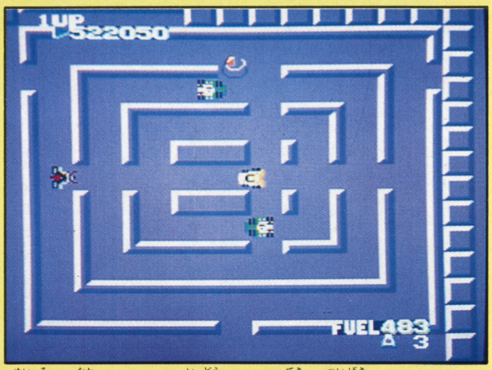
はたして君は、カンハルー軍団の攻撃をかわし、無事、金を取り返すことができるだろうか!?



©サン電子

敵の車、ノームラーとクワベーが追いかけてくる。

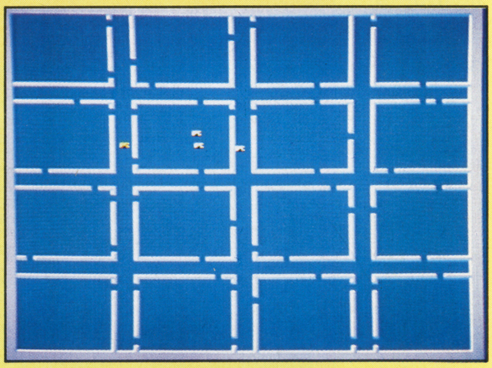
マジダには何がかくされているのかわからない。中身は金か爆弾か!?



迷路の中をうまく移動して、敵の追撃をかわせ!!

ノームラーとクワベーがせまっている。マッドXの操作をあやまるな!!

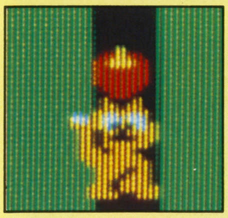
右下のエッサを取ればFUELが追加される。


1面で16この部屋が用意されているぞ!!

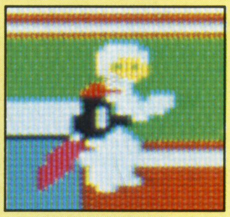
ハイパースポーツ™

コナミ　4,500円
9月発売予定

※コントローラは、2000円で別売り。



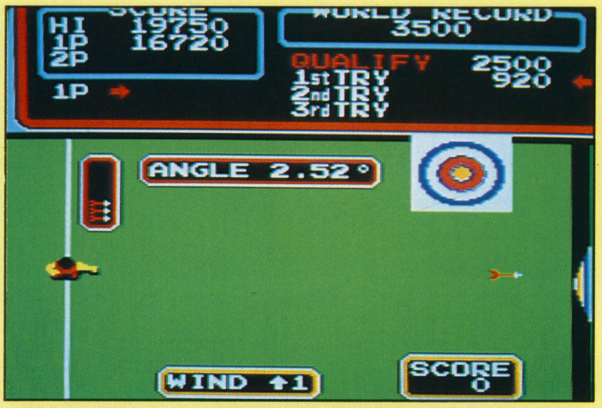
アーチェリーではリンゴネコが出てきた。



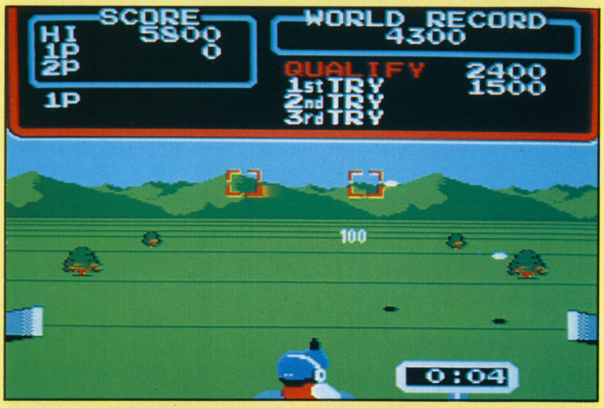
3段跳びではロケットマンが登場。

クレー射撃、3段跳び、アーチェリー、走り高跳びの4種類の競技が楽しめるスポーツゲームだ。それぞれの競技には、合格基準点が設定されていて、クオリファイをこえることができれば、次の競技に進むことができるぞ。また、このゲームには、ハイパーショットが用意されていて、より楽しく遊ぶことができるんだ!!

©コナミ



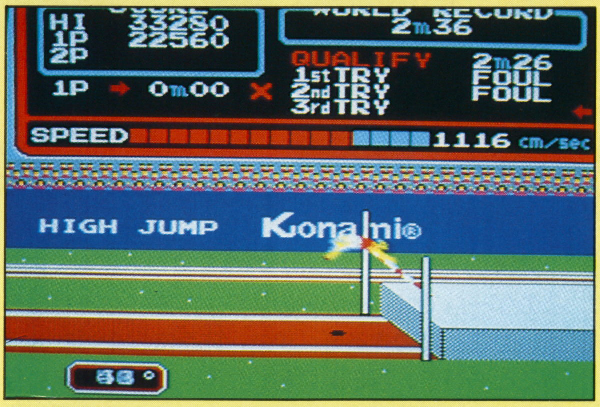
アーチェリーは、移動する標的に矢を射るゲームだ。標的が動き出したら、タイミングをはかって矢を射よう!!



クレー射撃では、左右から飛び出てくる円盤をねらって撃ち落とすんだ。左右のタイミングをうまく合わせよう!!

アーチェリーでは、風向き、風力も重要なポイントになってくるぞ。ベストのタイミングを、早くつかもう!!

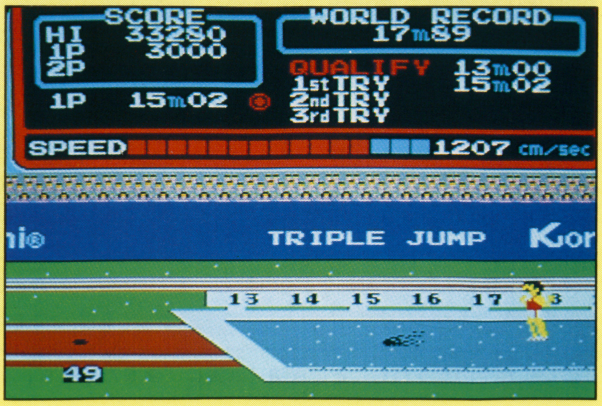
クレー射撃では、画面の一点ばかりにとらわれないで、リズムよく撃っていくのがコツだ!!



走り高跳びのゲーム方法は3段跳びと同じだ。まず助走からスタートして、バーの手前でジャンプしよう!!

3段跳びは、ホップ、ステップ、ジャンプで跳ぶ。ふみ切り線を出してしまうと、ファウルになるので注意!!

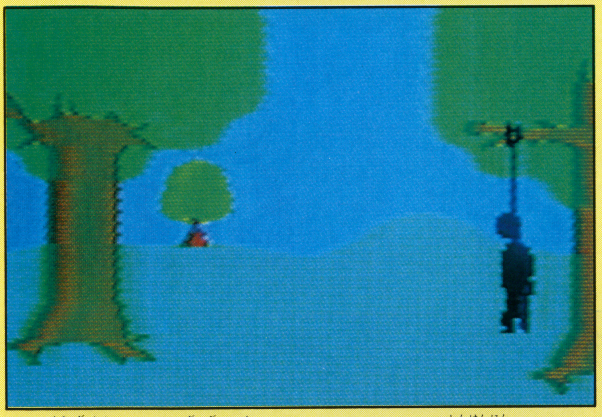
走り高跳びでは、プレーヤーがバーの高さまで跳んだら、角度を調整することが必要だ!!



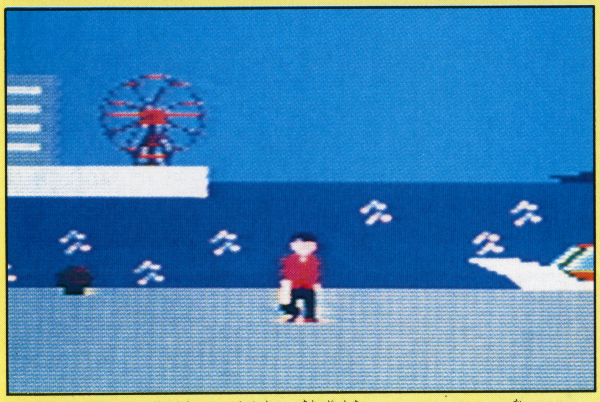
踏み切り線ギリギリの所で、ジャンプボタンを押そう。跳ぶ角度は、45°がベストだぞ!!

ポートピア連続殺人事件

エニックス　価格未定
10月〜11月頃発売予定

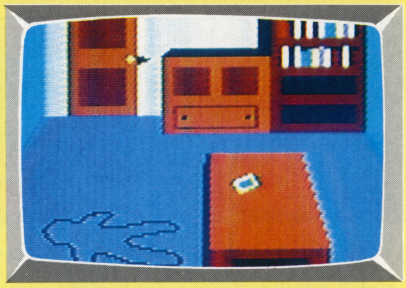


容疑者たちは次々に死んでいく。はたして真犯人は!?

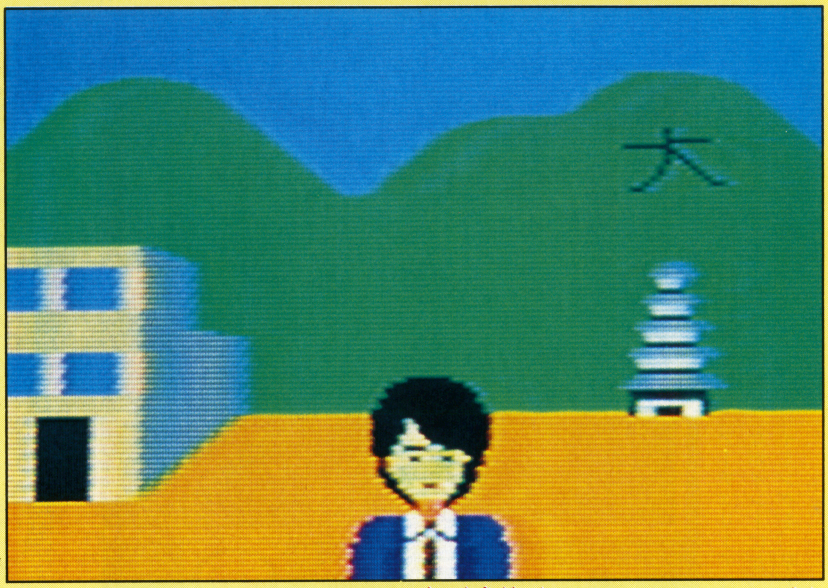


舞台は神戸を発端に、京都、淡路島とめまぐるしく変わる。

ファミコン初のアドベンチャーゲームが登場！　アドベンチャーゲームとは、プレーヤーが主人公となって、物語を体験していくゲームのこと。この『ポートピア連続殺人事件』では、君が刑事となって、難事件に挑戦する。操作はコントローラーだけでＯＫだ。



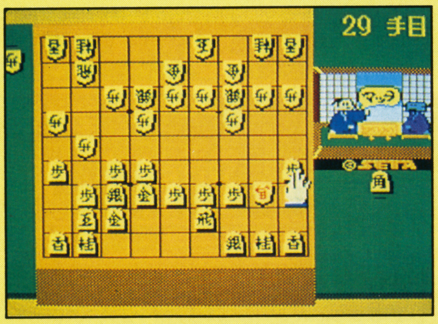
©エニックス



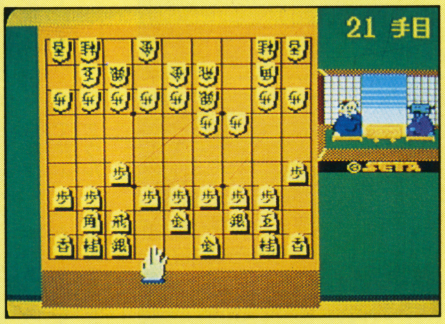
部下のヤスを引きつれ、捜査に乗り出す。写真はファミコン版。

内藤九段将棋秘伝

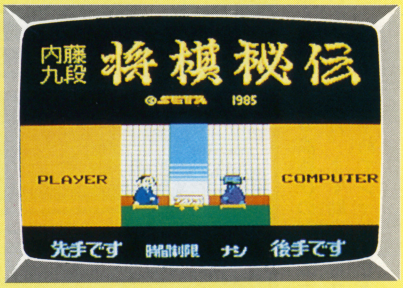
株式会社セタ　4,500円
8月発売



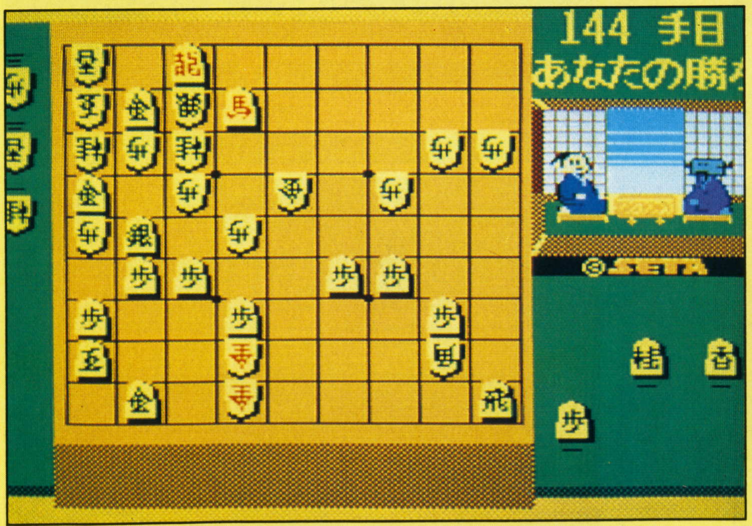
Ⓑボタンを続けて押すと、「まった」もできる!!



みのかこいの形を作って、王を守れ!!

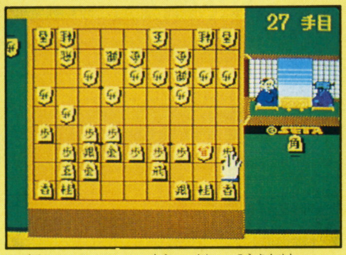


©株式会社セタ



ついに相手の王を詰むことに成功。画面に「あなたの勝ち」と表示されるぞ。

芸術的で想像力にとんだ将棋を見せる棋聖・内藤国雄九段。このゲームでは、その名の通り、本格的な本将棋をたっぷりと楽しむことができるぞ。また、先手を飛車落ち、二枚落ちにすることも可能。君の腕に合わせて、レベルを決められるんだ。さらに、制限時間をもうけることもできるので、ふんいきはプロの将棋そのものだ。はたして君は、内藤九段の秘技に打ち勝つことができるか!?



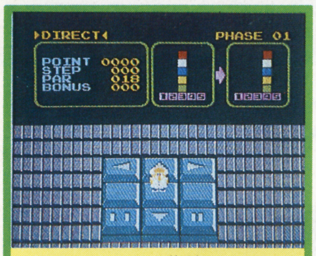
金やぐらも、王を守る好作戦だ。

持ち時間がなくなってしまった。

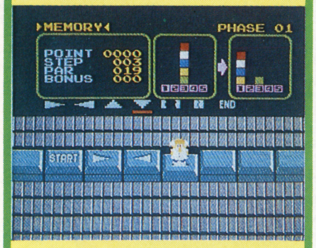
ファミリーコンピュータロボットは、おもしろ、かしこい、ゲームロボットだ!!

なんとファミコンゲームとロボットがドッキング!! ロボット専用ROMカセットで楽しく遊んじゃおう!!

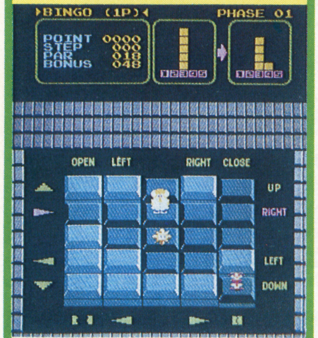
ロボットブロックセット（ROMカセット、ブロック、トレイ、ブロックハンド）　9,800円
ロボット　4,800円



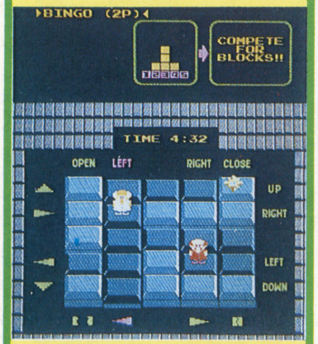
ダイレクト　画面のキーを博士で操作して、ロボットにカラーブロックをつみかえさせるゲーム。



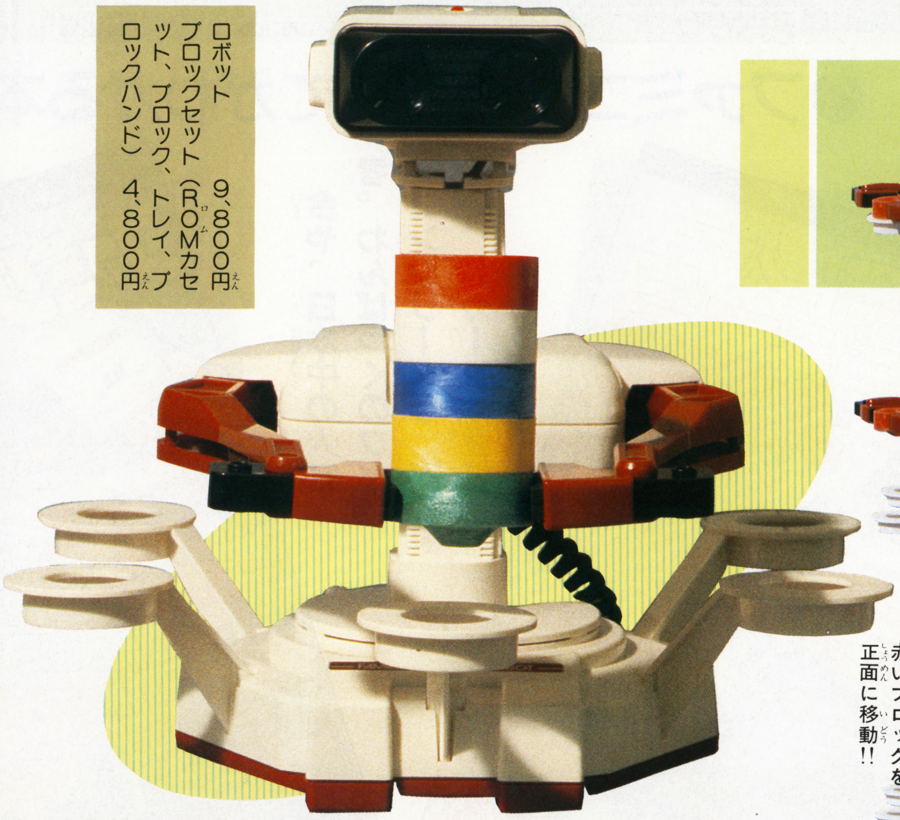
メモリ　あらかじめロボットの全動作をプログラミングして、カラーブロックをつみかえさせよう!!

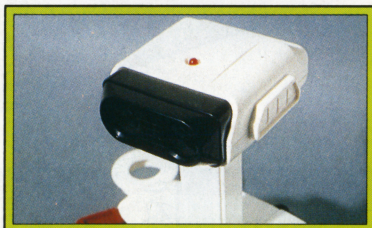


ビンゴ1人用　博士を移動させて、画面のキーをタテ（またはヨコ）1列を黒色でならべてブロックつみかえ。



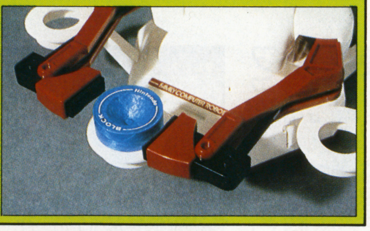
ビンゴ2人用　自分の博士でキーを操作して、自分のトレーに1こでも多くブロックをつみ上げるのだ!!

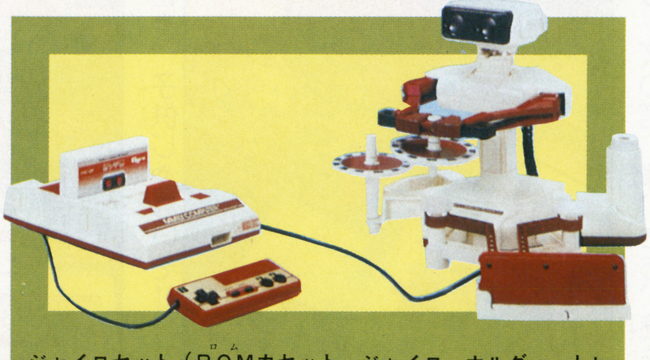




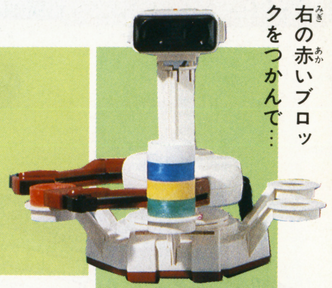
ロボットの目に組み込まれたセンサーが、テレビ画面からの光信号をキャッチして、命令がつたえられる。

ブロックハンドの、つかむ、はなす、上げる、さげる、左右の回転の各動作を信号でコントロールできる。

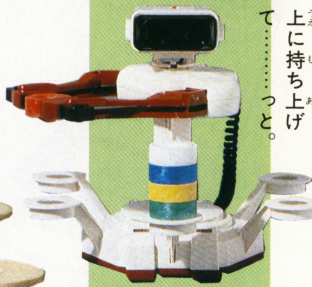




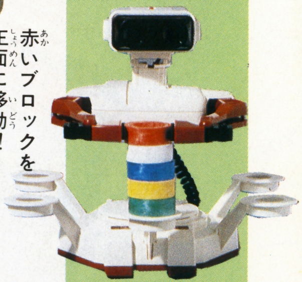
ジャイロセット（ROMカセット、ジャイロ、ホルダー、トレー、スピナー、ジャイロハンド）　5,800円



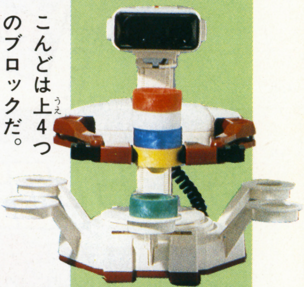
右の赤いブロックをつかんで…



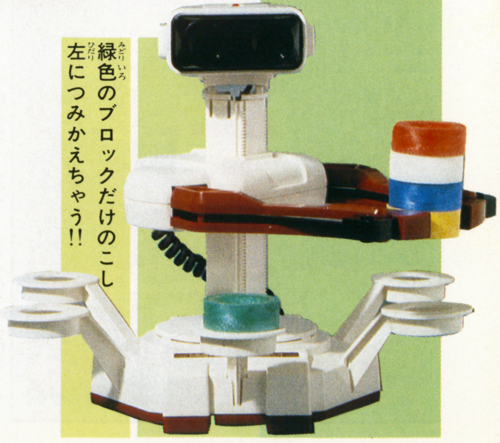
上に持ち上げて……っと。



赤いブロックを正面に移動!!



こんどは上4つのブロックだ。

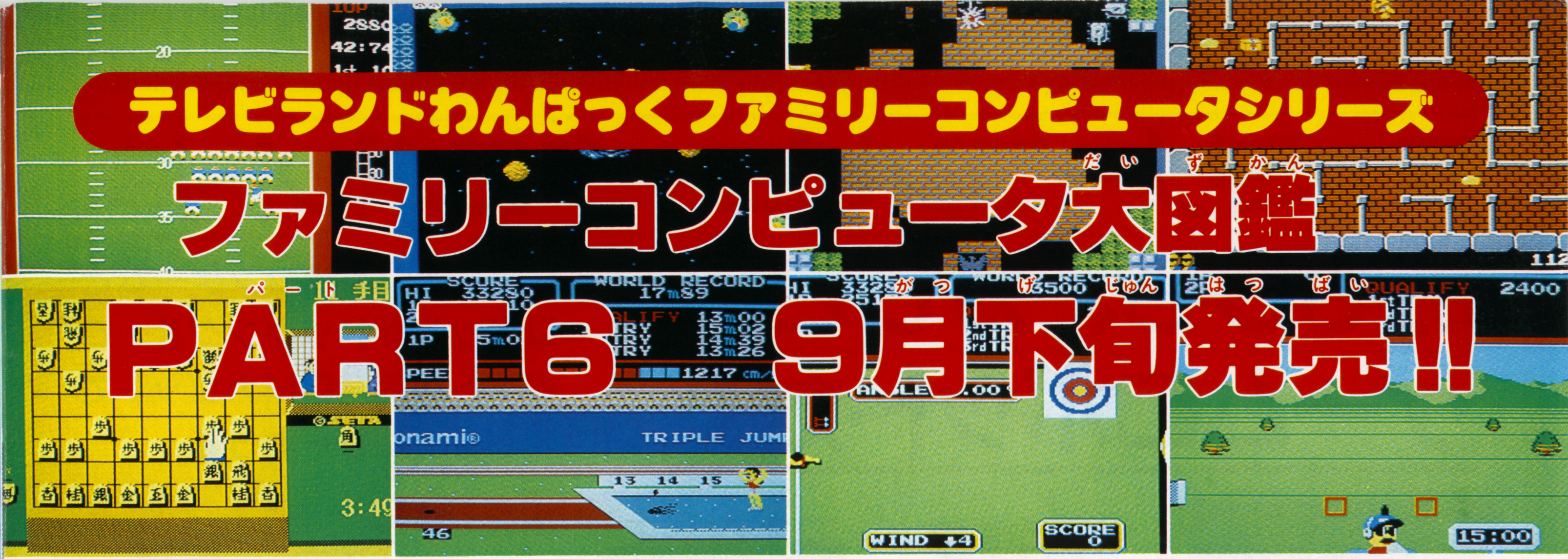


緑色のブロックだけのこし左につみかえちゃう!!

テレビランドわんぱっくファミリーコンピュータシリーズ

ファミリーコンピュータ大図鑑

PART6 9月下旬発売!!



●ファミコンのすべてがわかる本●

今や、日本中の人気者。わんぱっくのファミコンシリーズ!! 580円で、ドカーンと登場。

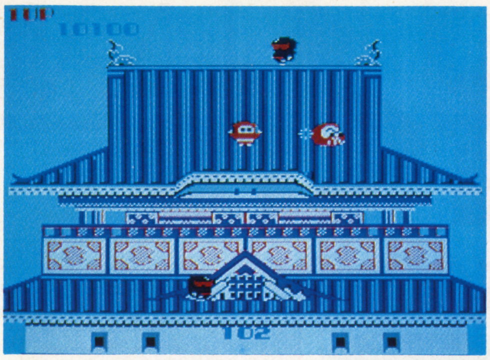
必勝法のマスターは、この1冊で!!

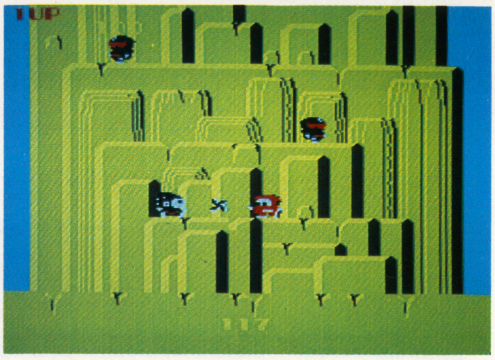
最新カセット情報が、バッチリだぞ!!

ファミコンシリーズの第1弾、さあ、読もう。

これを読まなきゃ、子供じゃないぞ!!

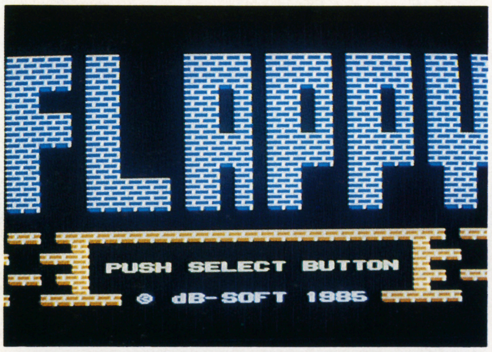
すごいプレゼントが、バッチリついてるよ!!

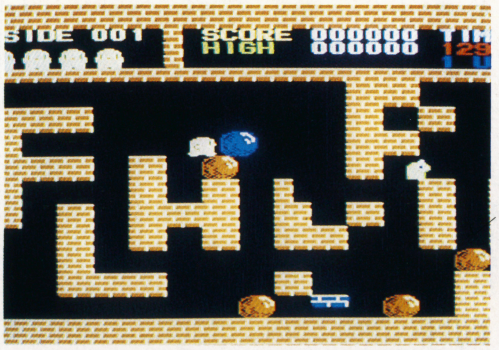


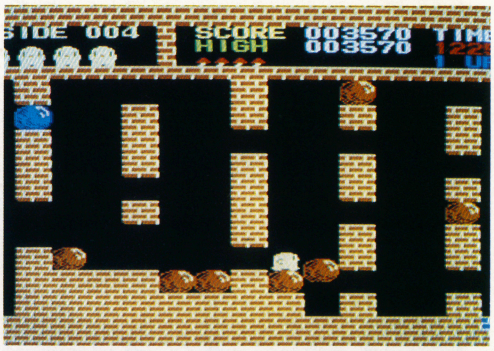


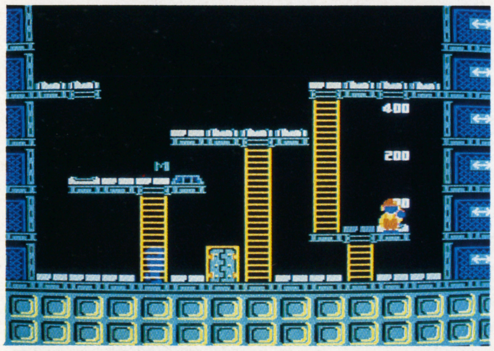
ファミコン必勝法(ひっしょうほう)スペシャル

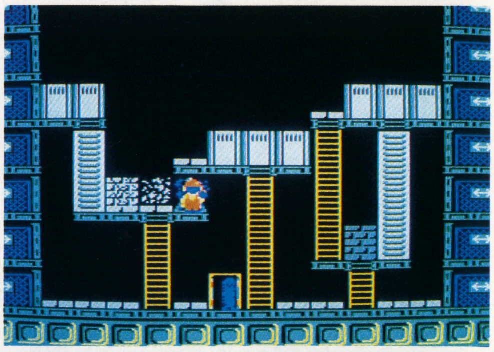
忍者(にんじゃ)くん(魔城(まじょう)の冒険(ぼうけん))
フラッピー
レッキングクルー
チャンピオンシップロードランナー

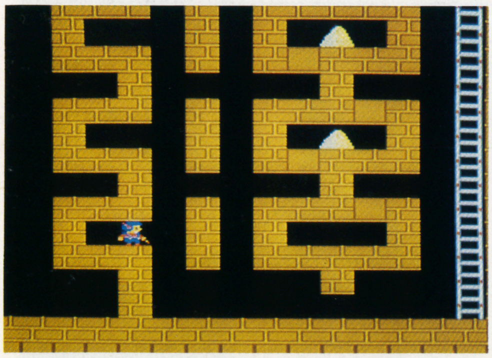


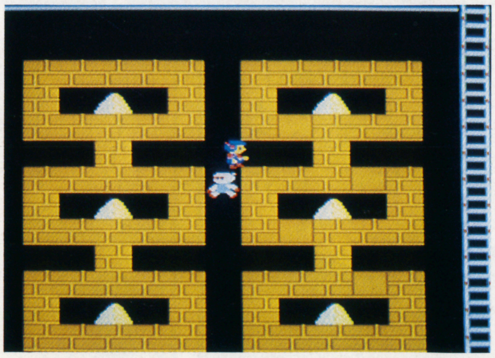








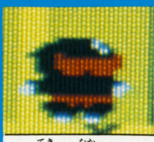




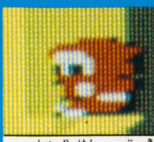
NINJA KUN

忍者くん
〈魔城の冒険〉

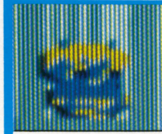
©ジャレコ



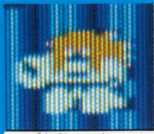
黒子
敵の中では一番弱い。手裏剣が武器だ!!



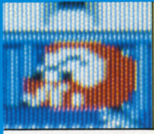
忍者くん
手裏剣を武器に敵と戦う。得意技はジャンプだ。



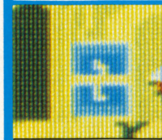
カミナリ小僧
スピードのあるカミナリ攻撃が得意。



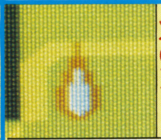
カブキ
爆弾を持った怪人物だ。バリヤをはることもできる。



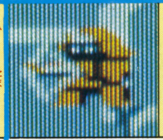
ダルマ
ブーメランを武器に、忍者くんを追ってくる。



巻き物
敵が持っている。これを取れば、100〜500点だ。

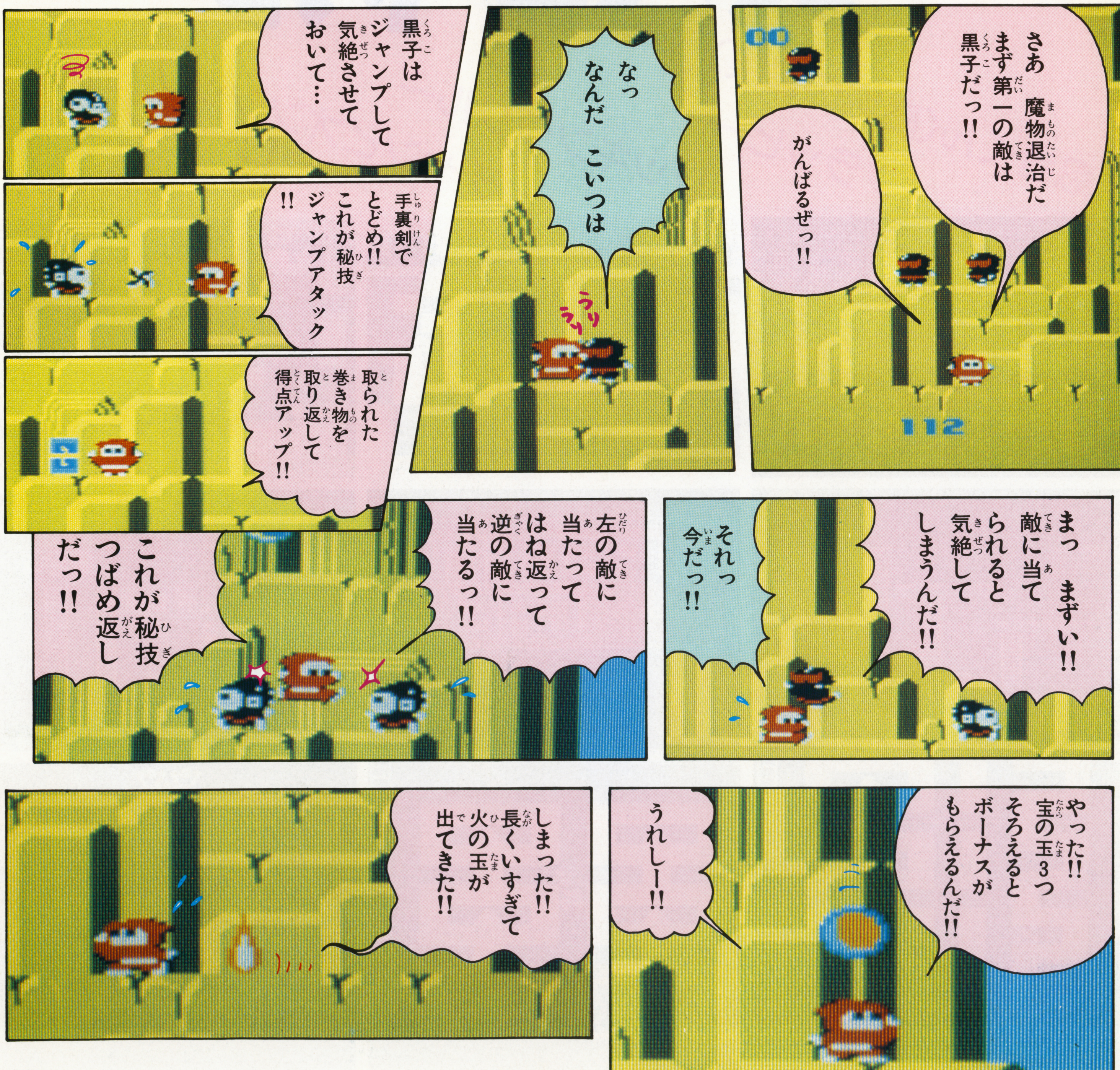


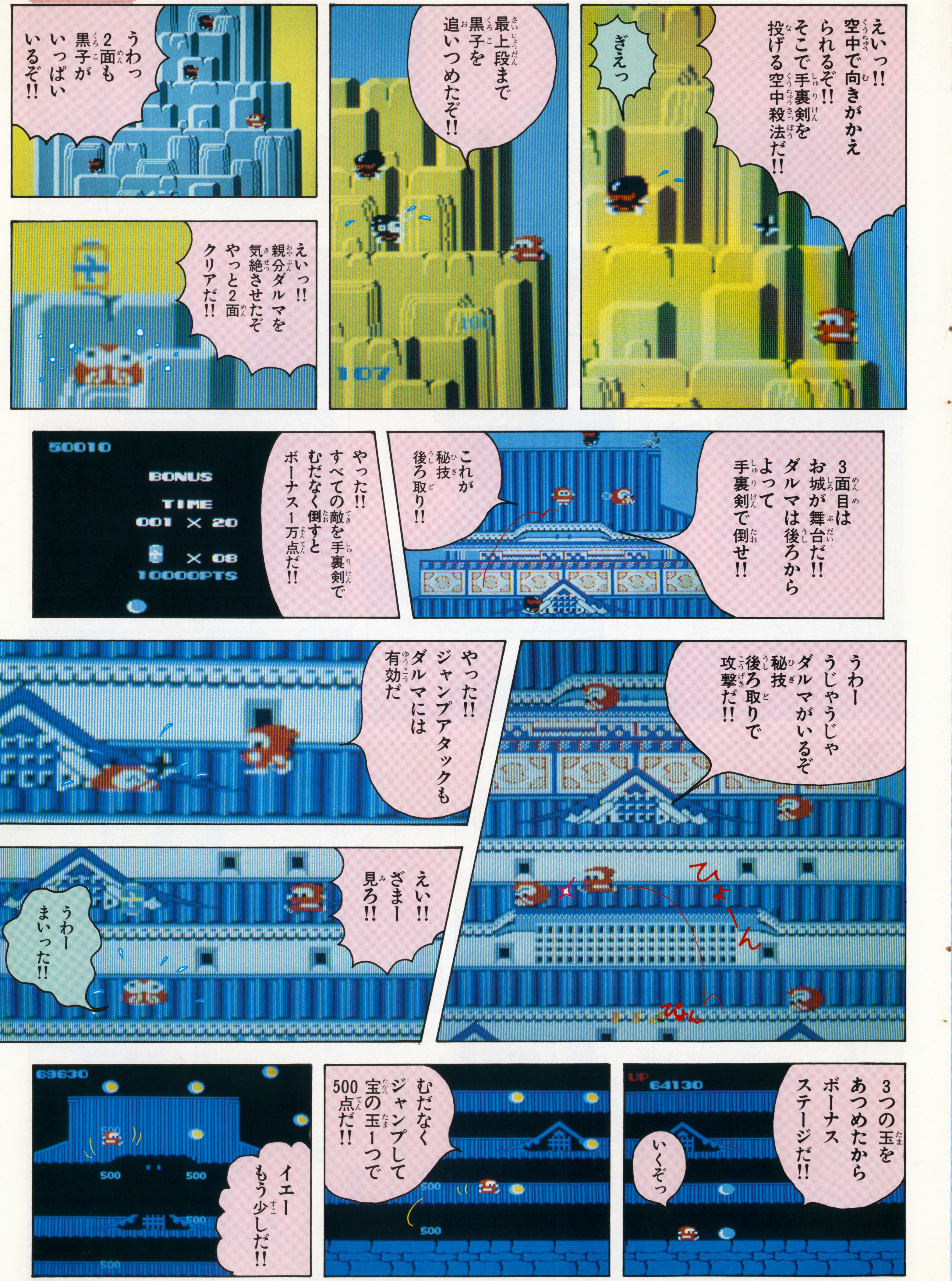
火の玉
同じ段に長くいると出てくる。手裏剣は通用しない。



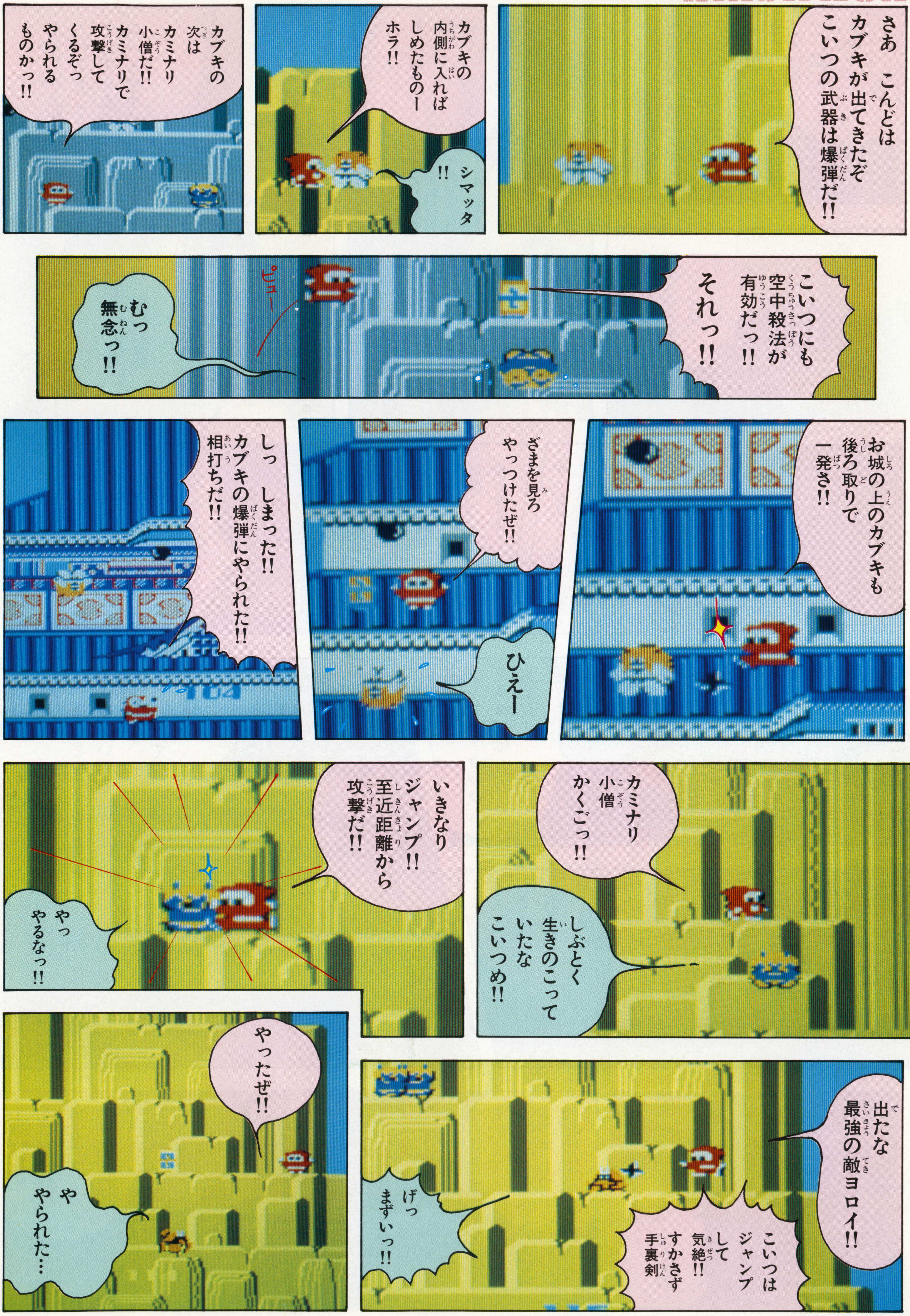
ヨロイ
敵の総大将。弓矢を速射するので注意しよう。

魔物たちのすむお城に、たった1人で乗り込んだ忍者くんの運命は!?

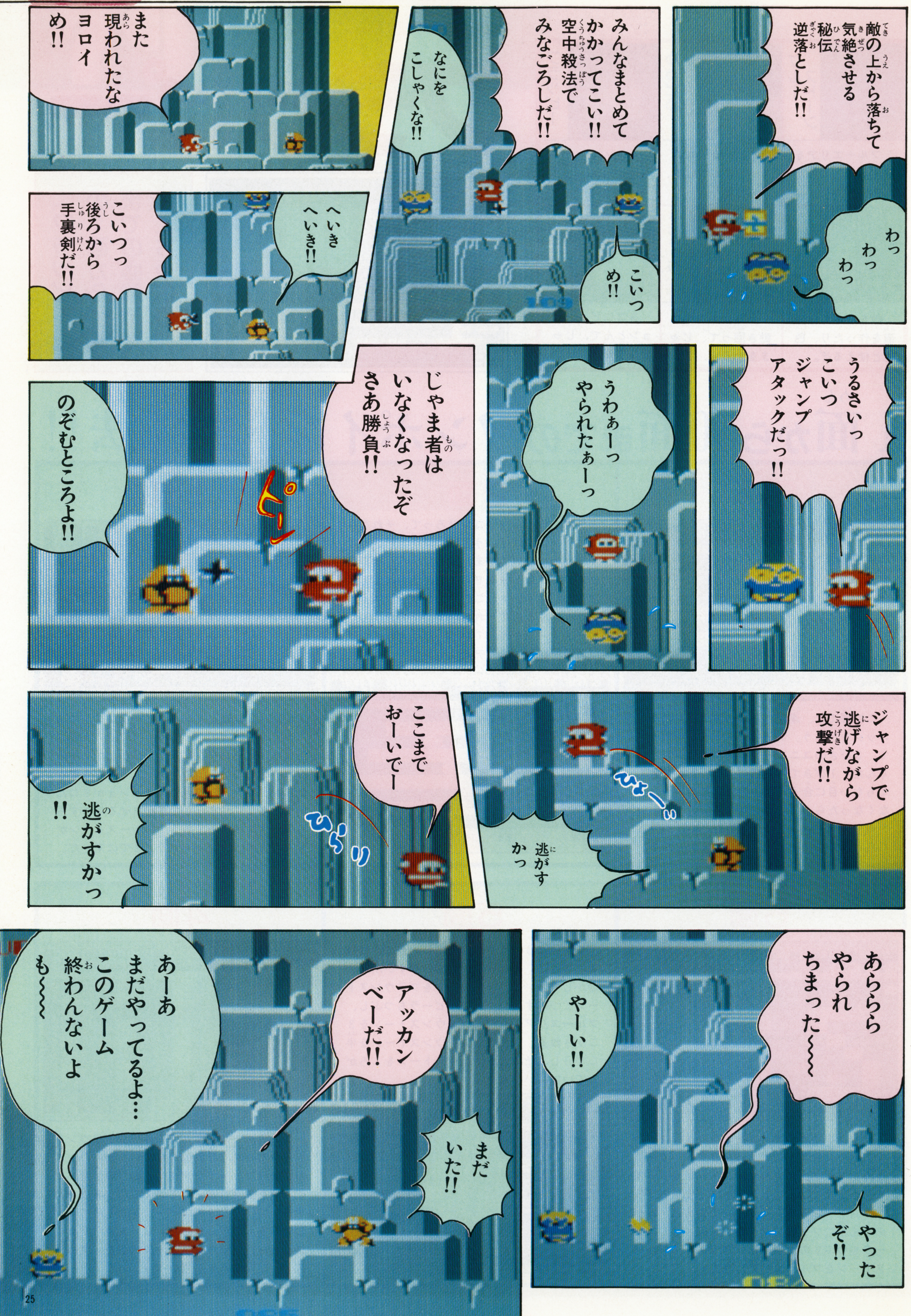




えいっ!! 空中で向きがかえられるぞ!! そこで手裏剣を投げる空中殺法だ!!
ぎえっ
最上段まで黒子を追いつめたぞ!!
107
100
うわっ 2面も黒子がいっぱいいるぞ!!
えいっ!! 親分ダルマを気絶させたぞ やっと2面クリアだ!!
3面目はお城が舞台だ!! ダルマは後ろからよって手裏剣で倒せ!!
これが秘技後ろ取り!!
やった!! すべての敵を手裏剣でむだなく倒すとボーナス1万点だ!!
50010
BONUS
TIME
001 × 20
× 08
10000PTS
うわー うじゃうじゃダルマがいるぞ 秘技後ろ取りで攻撃だ!!
ひょーん
やった!! ジャンプアタックもダルマには有効だ
えい!! ざまー見ろ!!
うわー まいった!!
3つの玉をあつめたからボーナスステージだ!!
いくぞっ
UP 64130
むだなくジャンプして宝の玉1つで500点だ!!
500
イエー もう少しだ!!
69630
500

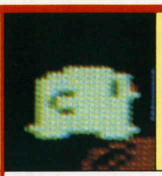


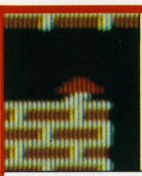
さあ こんどはカブキが出てきたぞ こいつの武器は爆弾だ!!
カブキの内側に入ればしめたものー ホラ!!
シマッタ!!
カブキの次はカミナリ小僧だ!! カミナリで攻撃してくるぞっ やられるものかっ!!
こいつにも空中殺法が有効だっ!! それっ!!
ピュー
むっ 無念っ!!
お城の上のカブキも後ろ取りで一発さ!!
ざまを見ろ やっつけたぜ!!
ひえー
しっ しまった!! カブキの爆弾にやられた!! 相打ちだ!!
カミナリ小僧 かくごっ!!
しぶとく生きのこっていたな こいつめ!!
いきなりジャンプ!! 至近距離から攻撃だ!!
やっ やるなっ!!
出たな 最強の敵ヨロイ!!
こいつはジャンプして気絶!! すかさず手裏剣
げっ まずいっ!!
やったぜ!!
や やられた…

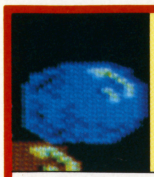


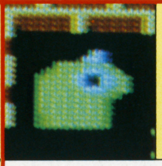
敵の上から落ちて気絶させる秘伝逆落としだ!!
わっわっわっ
みんなまとめてかかってこい!!空中殺法でみなごろしだ!!
なにをこしゃくな!!
こいつめ!!
また現われたなヨロイめ!!
へいきへいき!!
こいつっ後ろから手裏剣だ!!
うるさいっこいつジャンプアタックだっ!!
うわぁーっやられたぁーっ
じゃま者はいなくなったぞさあ勝負!!
ピーン
のぞむところよ!!
ジャンプで逃げながら攻撃だ!!
ひょーい
逃がすかっ
ここまでおーいでー
ひらり
逃がすかっ!!
あららやられちまった〜〜〜
やーい!!
やったぞ!!
アッカンベーだ!!
まだいた!!
あーあまだやってるよ…このゲーム終わんないよも〜〜〜

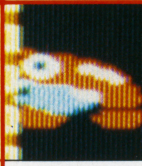
FLAPPY フラッピー

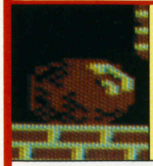
フラッピー

このゲームの主人公。ブルーストーンを運べ!!

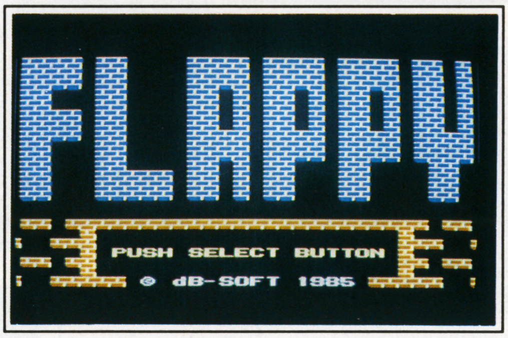
ゆうどうキノコ

エビーラやユニコーンにぶつけて、眠らせせよう。

ブルーストーン

ブルーエリアを目ざして、ころがしていこう!!

ユニコーン

ヨコにピョンピョンとんで、じゃまをする。

エビーラ

あちこち自由に動き回って、じゃまをする。

ブラウンストーン

敵をつぶしたり、道を作ったり、色色と使えるぞ。



『フラッピー』の1面から50面までの必勝法を教えちゃおう!!

©デービーソフト

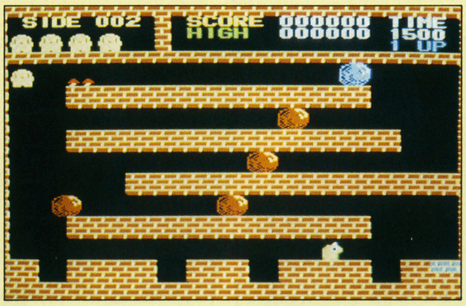
1面から50面までのワンポイント必勝法!!

1面

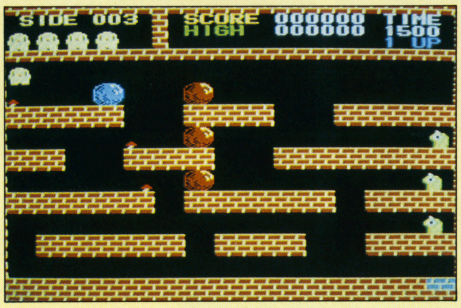
まず、2こ続いている、じゃまなブラウンストーンをわってしまおう。次にその下のブラウンストーンを左に押して落としてしまうんだ。そしていよいよブルーストーンを動かしにかかる。ここでは、ストーンをかさねたまま、半こずつずらして移動させる半こずらしのテクニックを使おう。ブルーストーンが下に落ちれば、ブルーエリアまではすぐだ。

2面

まずゆうどうキノコをひろって、それをユニコーンにぶつけよう。ユニコーンが眠っているスキにみぞの所まで押していき、その上にブラウンストーンを落として、つぶしてしまうのがポイント。この時、ブラウンストーンがみぞをうめてくれるので、その上までブルーストーンを運んでいく。そうすれば、すぐ右側がブルーエリアだ。

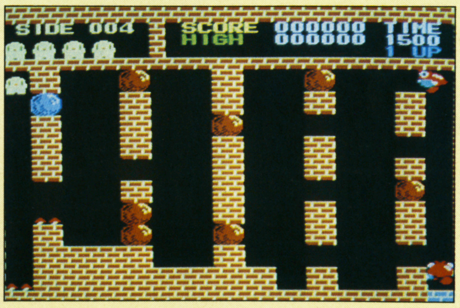


3面



この面では、連続ユニコーンつぶしのテクニックを使おう。ブラウンストーンを落として、3びきのユニコーンを次々とつぶしていくんだ。1ぴきでも失敗すると、あとでとんでもない目に合うから注意。ユニコーンがいなくなったら、ブラウンストーンを全部わり、ブルーストーンを下に落としていく。順序よく落としていけばブルーエリアはすぐだぞ。

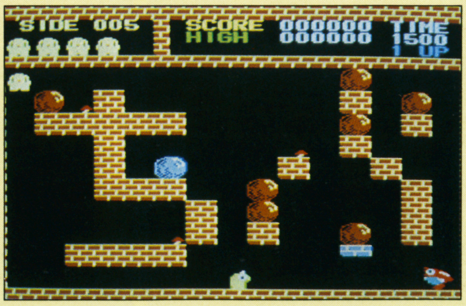
4面



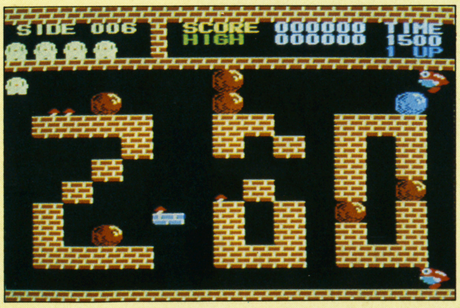
ここの面では、すべてのみぞをブラウンストーンでうめなければならない。ただし、この面からエビーラが出てくるので要注意。タイミングを見はからって、1このブラウンストーンで、2ひきのエビーラをまとめてつぶしてしまうのが必勝法だ。じゃま者がいなくなったら、ブラウンストーンの上を、ブルーストーンをころがしていこう。

5面

まず、ゆうどうキノコをエビーラにぶつける。そして、エビーラをつぶしやすい所に、動かしておいて、ユニコーンをブラウンストーンでつぶす。つづいてエビーラもつぶし、ブルーエリアの左側にブラウンストーンを3こかさねる。一番上のブラウンストーンを半こずらし、その上をブルーストーンをころがしていけばいいんだ。

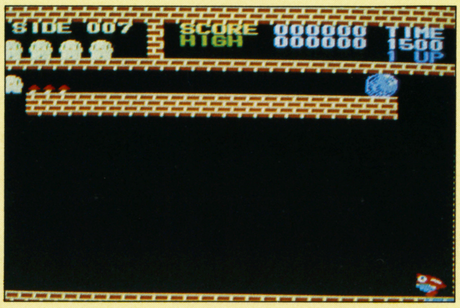


6面



まず、ゆうどうキノコを取り、次にブラウンストーンを落としてエビーラをつぶすぞ。ブルーエリア上のブラウンストーンを半こずらし、こんどは上に2つかさなっているブラウンストーンも半こずらす。このあと、みぞのまん中にブラウンストーンを落とし、エビーラをつぶすのがポイントだ。あとはブルーストーンをブルーエリアに運んでいこう。

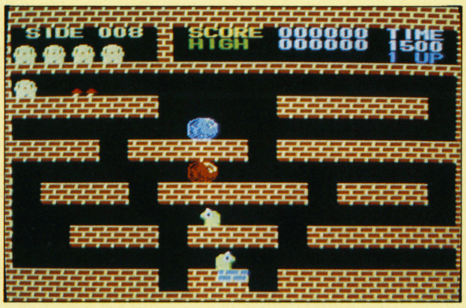
7面



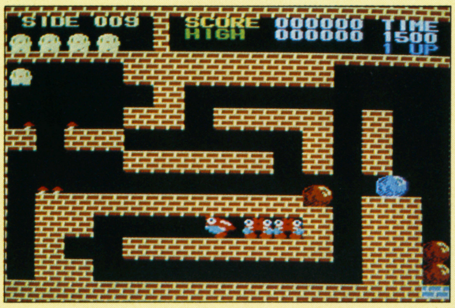
この面では、2度にわたってゆうどうキノコをエビーラに投げつけるのがポイントだ。ゆうどうキノコを取ったら、すぐにエビーラに投げ、眠っているエビーラをブルーストーンの下まで動かす。そしてもう一度、ゆうどうキノコを投げ、エビーラをふたたび眠らせたら、その上にブルーストーンを落とすんだ。ブルーエリアはすぐ右側だぞ。

8面

この面では2ひきのユニコーンをゆうどうキノコで眠らせるぞ。1ぴき目のユニコーンも2ひき目のユニコーンも同じブラウンストーンでつぶしてしまうんだ。2ひき目をつぶした時、ブラウンストーンでみぞをうめてしまうのがポイント。ブルーストーンは、この上を移動させて、ブルーエリアまで運んでいけばいいんだよ。

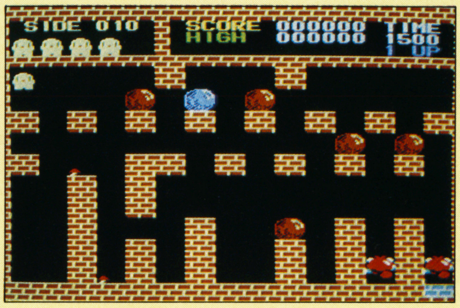


9面



この面では3びきのエビーラが登場するぞ。でも、先頭のエビーラをゆうどうキノコで眠らせてしまえばあとはらく。先頭のエビーラが通路をふさいでしまい、ほかの2ひきは出てこれなくなってしまうんだ。ただし、しばらくすると、エビーラがおきてしまうので、動き出さないうちにもう一度、ゆうどうキノコを投げるのがコツだ。

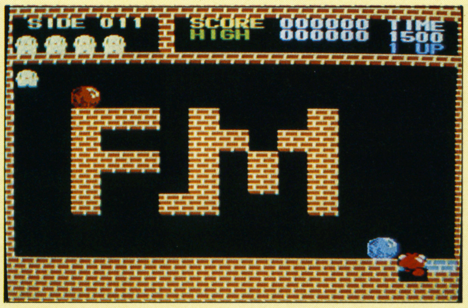
10面



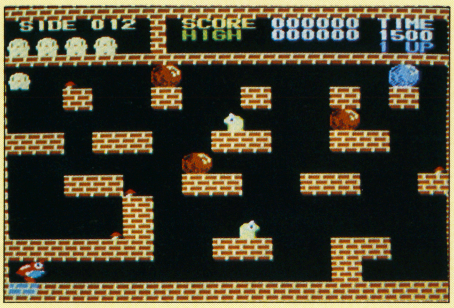
右から3番目のレンガ台の上に、ブラウンストーンを2こかさね、さらにその上にブルーストーンをかさねるのが必勝ポイントだ。3こかさなったら、右側に半こずらしをしていき、まん中のブラウンストーンでみぞをうめてしまう。そうしたらあとは、その上をわたり、ブルーストーンを右のブルーエリアに落とせば、この面はクリアだ。

11面

この面では、エビーラをうまくゆうどうするテクニックが必要。エビーラをうまく画面左側におびきよせ、上に上がってきたところで、ブラウンストーンを落としてつぶしてしまう。するとブラウンストーンはブルーストーンの上に落ちるから、この2つをかさねたまま半こずらしで、右側に運んでいく。ブラウンストーンでみぞをうめればクリアはすぐ。

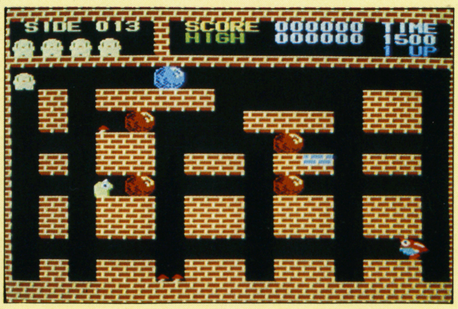


12面



この面では、ゆうどうキノコとブラウンストーンをうまく使って、エビーラとユニコーンをやっつけていこう。敵がいなくなったらブラウンストーンをすべてわり、それからブルーストーンの移動にかかる。ブルーストーンは右側の上にあるので、じょじょに下に落としていき、左側下にあるブルーエリアまで運ぼう。

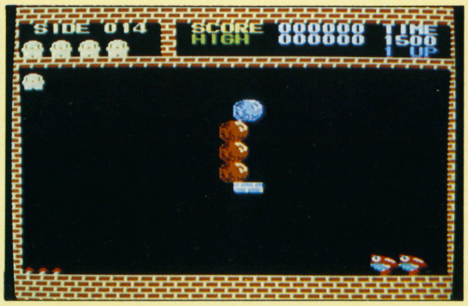
13面



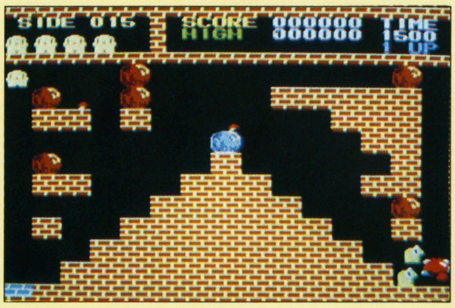
この面では最初、画面中央のやや右側に2つのブラウンストーンがある。このブラウンストーンを半こずらしでうまくかさねてしまうのが、クリアのポイントだ。こうしてみぞをうめてしまえば、ブルーストーンを運ぶのもらく。エビーラは2ひきともつぶしてしまうけど、ユニコーンは最後まで1ぴきのこしておいてもかまわない。

14面

エビーラが近づいてこないうちに、す早くブラウンストーンの所へ移動しよう。そして3こかさなっているブラウンストーンを一気にわってしまう。そうすれば、ブルーエリアの上にブルーストーンが乗って、この面はクリアだ。もし、エビーラが近づいてきたら、ゆうどうキノコで眠らせてしまえばいいぞ。

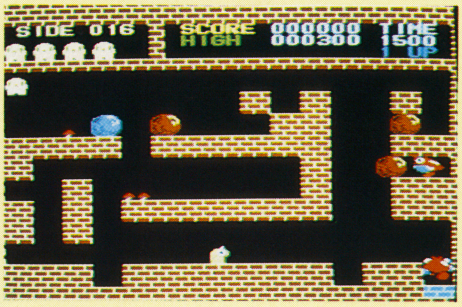


15面



まず、右側のブラウンストーンを落として、エビーラをつぶしてしまおう。そうしたら、あとは、階段を上からブラウンストーンでうめていく。うめる順番を間違えると、クリアできなくなってしまうので注意。階段がうまったら、その上をブルーストーンをころがして、ブルーエリアまで運ぼう。ユニコーンは気にしなくていいぞ!!

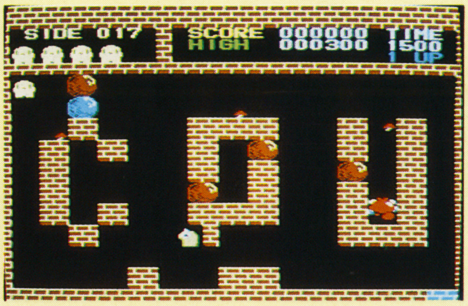
16面



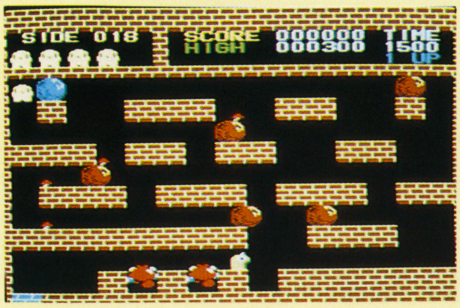
右側のレンガの中にいるエビーラを最後まで動かせないようにするのが、この面のポイントだ。もう1ぴきのエビーラとユニコーンはゆうどうキノコで眠らせたあと、ブラウンストーンでつぶし、同時に下のみぞもうめる。エビーラをとじ込めているブラウンストーンは右に半分おさなくちゃならないけど、この時、わってしまわないように注意!!

17面

この面では、画面の下にブラウンストーン2こ分のみぞがあいている。だけど、この中に落とすブラウンストーンは1こだけ。うまくみぞのまん中に落とし、その上をブルーストーンを移動させるんだ。また、レンガ台の右側には、もう1このブラウンストーンをよせておこう。こうしておかないと、あとでブルーストーンを動かせなくなるぞ。

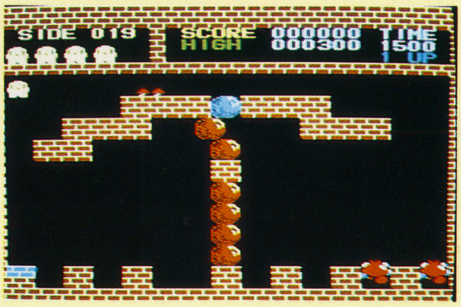


18面



この面も下にはみぞがたくさんあいている。4このブラウンストーンを使って、このみぞをすべてうめてしまうことが大切だ。じゃまなエビーラやユニコーンは、ゆうどうキノコで眠らせ、ブラウンストーンでおしつぶしてしまおう。みぞが全部うまったら、上からブルーストーンを下に落とし、ブルーエリアまで運んでいく。

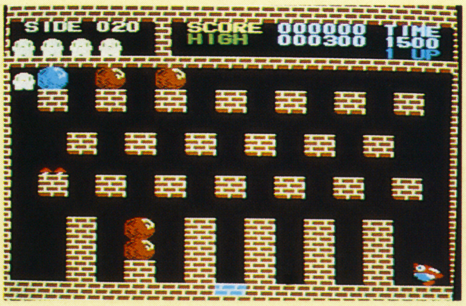
19面



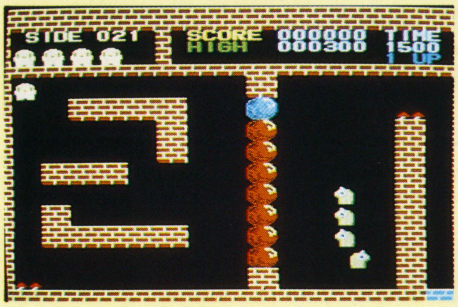
最初、この面では、ブルーストーン、ブラウンストーンがタテ1列にならんでいる。まず、1番上のブラウンストーンを、エビーラとはさんでわってしまおう。エビーラがこっちにこようとすると、その上からブルーストーンが落ちてきて、エビーラをつぶしてくれるぞ。あとはもう1ぴきのエビーラを倒し、みぞをうめていけばいいんだ。

20面

この面では3つのブラウンストーンがキーになるぞ。一番低いレンガ台の上に、ブラウンストーンを逆三角形の形にかさねてしまうんだ。そのためには、半こずらしのテクニックを必要とするから、ちゃんとマスターしておこう。3つかさねることに成功したら、あとは簡単。その上を通って、ブルーストーンをブルーエリアへと運ぼう。

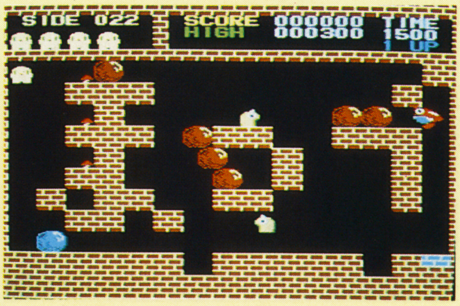


21面



最初、ブルーストーン、ブラウンストーンはタテ1列にならんでいる。この面では、この8この右を半こずらしによって、右側に移動、ななめ一直線の階段を作ってしまうんだ。そうすると一番上のブルーストーンは、右側のレンガ台の上に乗る。あとは右側のみぞにブルーストーンを落とせば、この面はみごとにクリアだ!!

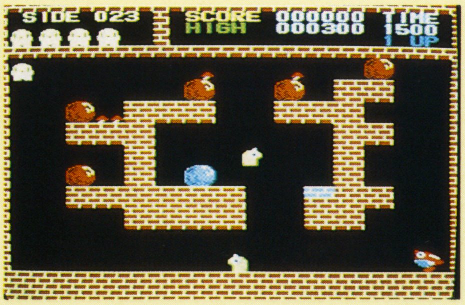
22面



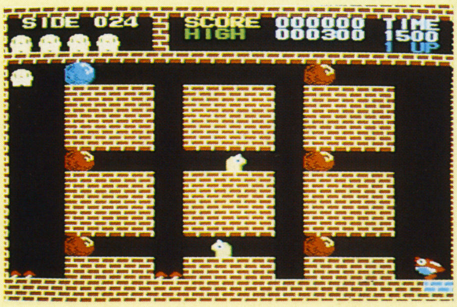
この面は、今までのテクニックをマスターしていれば、そんなにむずかしいことはないぞ。ゆうどうキノコでエビーラやユニコーンを眠らせ、ブラウンストーンでつぶし、みぞをうめていくパターンだ。ただ、画面中央に3つかさなっているブラウンストーンは、上の2こをわらなければならない。ブルーストーンを動かすのは最後だ。

23面

この面では、画面の下に、ブラウンストーンを3つかさねてしまうんだ。そして4番目のブラウンストーンをブルーストーンの上に落とす。さらにそのブラウンストーンを3つかさなったブラウンストーンの上に落とせば、通路ができ上がる。ブルーストーンは、この通路の上をつたって、ブルーエリアへと移動させよう!!



24面



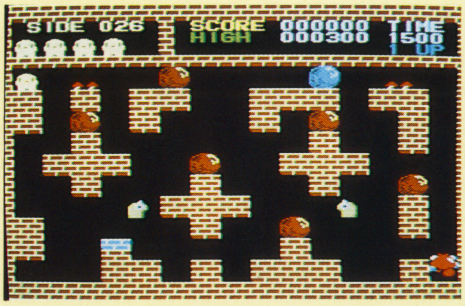
この面では、ブラウンストーンをユニコーンとはさんでわるカニばさみ作戦をとろう。ブラウンストーンがわれた瞬間に、ゆうどうキノコを投げて、ユニコーンを眠らせ、その上からブルーストーンを落として、つぶしてしまうんだ。そしてみぞをすべてうめ終わったら、ブルーストーンをブルーエリアまで運んでいこう。

25面

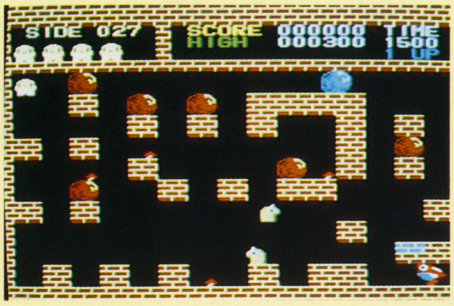
この面はどちらかというと、簡単にクリアできるはずだ。気をつけなくてはならないのは、エビーラの動き。ゆうどうキノコとブラウンストーンを使って、うまくやっつけろ。ブルーストーンは、エビーラをやっつけながら、下の段まで移動させておく。じゃま者がすべていなくなったら、ブルーエリアまで、ころがしていこう。

26面

十字型のレンガが3つあるけど、このレンガをうまく使うことがポイントだ。右側の十字型レンガでは、エビーラをまちぶせ。エビーラがきたら、タイミングよくブラウンストーンを落としてつぶそう。そして中央の十字型レンガでは半こずらしのテクニックを使い、ブルーストーンをうまく下のブルーエリアまで移動させるんだ!!



27面



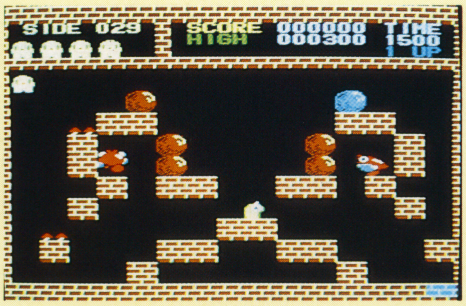
この面もみぞはたくさんあるけれど、うめるのは右側の2こだけだ!! 一番、右側のみぞは、2このブラウンストーンをななめにかさねてうめるようにしよう。この面でも、エビーラやユニコーンはうるさい存在。ゆうどうキノコで眠らせ、ブラウンストーンで着実につぶしていこう。ブルーストーンは最後まで、動かさない。

28面

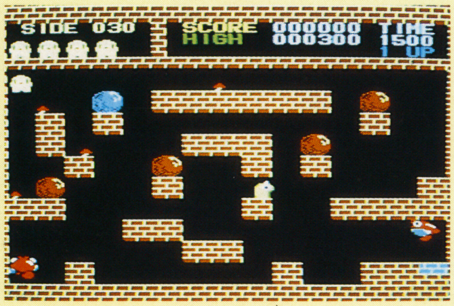
この面は、レンガがあちこちにちらばっているので、ブルーストーンの移動がむずかしいぞ。ユニコーンやエビーラをやっつけながら、ブラウンストーンをうまく移動、ブルーストーンの道を作ってやることが必要だ。中央にブラウンストーンを3つならべ、道ができたら、ブルーストーンをブルーエリアまで運んでやろう。

29面

うるさいエビーラとユニコーンを、ゆうどうキノコで次々と眠らせ、ブラウンストーンでつぶしてしまおう。エビーラとユニコーンが1ぴきもいなくなったら、右側のレンガの角をブラウンストーンを落としてうめる。道ができたらブルーストーンを移動。右側の上から、右側下にあるブルーエリアまでうまく運んでいこう!!

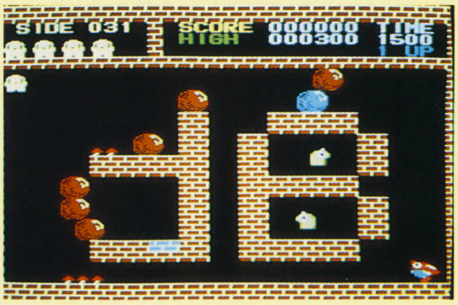


30面



まず、ゆうどうキノコを取り、エビーラをまちぶせして、やってきたらブラウンストーンでつぶす。つづいて、ゆうどうキノコを全部取り、もう1ぴきのエビーラに投げる。さらにユニコーンをまちぶせし、やってきたら、エビーラといっしょにブラウンストーンでつぶしてしまおう。じゃま者さえいなくなれば、あとは簡単だ。

31面

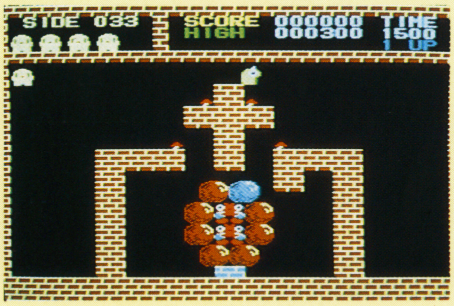


ここの面では、半こずらしがキーとなるぞ。ブルーストーンの上に乗っているブラウンストーンを、半分ずつずらしながら左側に移動させ、みぞに落とすんだ。これで、通路ができ上がるから、そこをつたってブルーストーンをころがしていく。左側のレンガにあるブラウンストーンは、最終的には全部わってしまうことになる。

32面

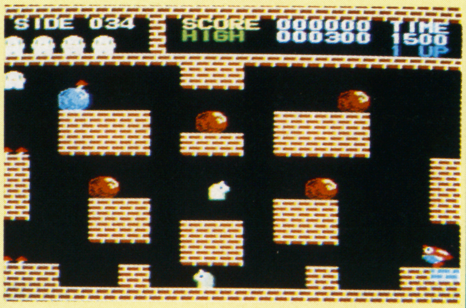
画面中央下にある2こ分のみぞをうめてしまうことが必要だ。ここさえうめてしまえば、自然と通路はでき上がる。ただし、と中、エビーラやユニコーンがうるさいので、ゆうどうキノコやブラウンストーンでうまくやっつけよう。中央にかさなっているブラウンストーンは、上のほうをわり、下のほうでみぞをうめるんだ!!

33面



ブラウンストーンでかこまれた輪の中にエビーラが2ひきいるので、注意が必要だ。このブラウンストーンの輪は、左側からわっていく。この時、ゆうどうキノコで、エビーラを眠らせよう。ブラウンストーンを4つわったら、下のブラウンストーンを右に押す。すると、エビーラが1ぴきつぶれるぞ。あとは半こずらしのテクニックを使え!!

34面



ブルーストーンをブルーエリアに運ぶためには、右側のみぞをうめなければならない。また、その前に、中央の低くなっている、レンガの上にもブラウンストーンを落とし、通路を作ってやることが必要だ。エビーラとユニコーンをやっつけながら、ブルーストーンの道作りを進めていこう。運ぶテクニックには半こずらしを使う。

35面

この面もうめなければならないみぞが多いぞ。みぞは、ブラウンストーンでじょじょにうめていくけど、前半は、エビーラとユニコーンをまずやっつけてしまおう。ゆうどうキノコを投げて眠らせ、敵をつぶしやすい場所に動かし、その上からブラウンストーンを落とすんだ。ブルーストーンの移動は最後に行なおう!!

36面

まずゆうどうキノコでユニコーンを眠らせよう。次に、レンガの間にはさまっているブラウンストーンで、エビーラとユニコーンをまとめてつぶす。それから、2こかさなっているブラウンストーンを下からわっていき、ブルーストーンの場所へ移動。ブルーストーンを左にころがし、下に落とせば、そこがブルーエリアだ!!

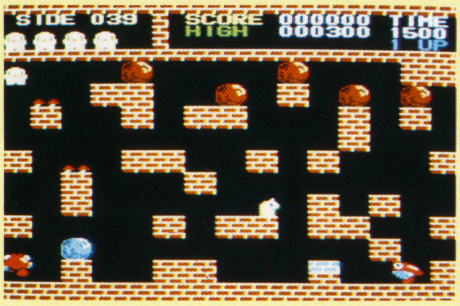
37面

まず、ゆうどうキノコを取り、右側に移動して、2ひきのユニコーンにそれを投げる。するとユニコーン3びきがタテ1列にならぶので、上からブラウンストーンを落として、まとめてつぶす。続く3びきのユニコーンも、同時にやっつけ、最後にのこったエビーラとユニコーンもブラウンストーンでつぶす。これであとは、ゆうゆうとクリアだ!!

38面

まず、ゆうどうキノコでエビーラを眠らせ、その上にユニコーンがきたら、ブラウンストーンでまとめてつぶす。続いて、左下のレンガの中にいるエビーラもつぶし、そのブラウンストーンをわる。あとは、みぞにブラウンストーンを3こかさねていき、通路を作ってやればいいぞ。ブルーストーンを移動させて、ブルーエリアへと運ぼう。

39面



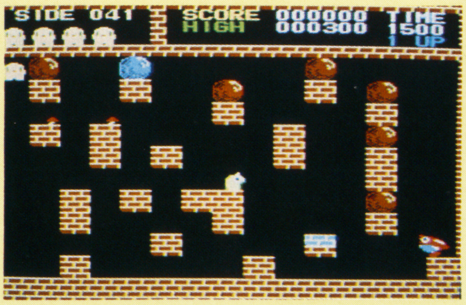
まず、エビーラとユニコーンを1ぴきずつ眠らせ、ブラウンストーンでつぶしていこう。敵は3びきだけなので、すべてやっつけたら、あとは、みぞをうめにかかる。ブルーストーンをブルーエリアに運ぶための通路を、ブラウンストーンで作ってやることが必要だ。そして、それが完成したら、ブルーストーンをころがしていこう!!

40面

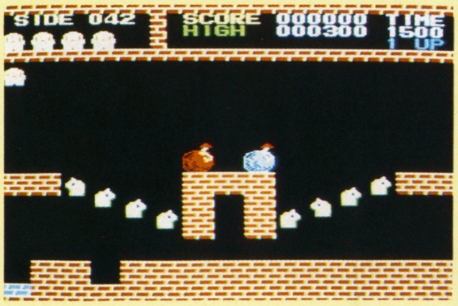
この面の敵はエビーラ1ぴきだけ。それに、ブラウンストーンもない。エビーラをうまくおびき出す作戦をとろう。エビーラがやってきたら、ブルーストーンを落として、つぶしてしまえ。あとはなにもじゃまする者がないのでらく。ブルーストーンをブルーエリアへ運んでいこう。この面では、あせらず、エビーラをまつことがポイントだ!!

41面

この面では、ブラウンストーンのならべ方がポイントになるぞ。エビーラやユニコーンをやっつけながら、ブルーエリアの上にブラウンストーンを次々と落としていき、ブルーストーンの通路を作ってやるんだ。そして、最後に、ブルーストーンをその上に移動させ、下のブラウンストーンをわれば、この面はクリアだ。

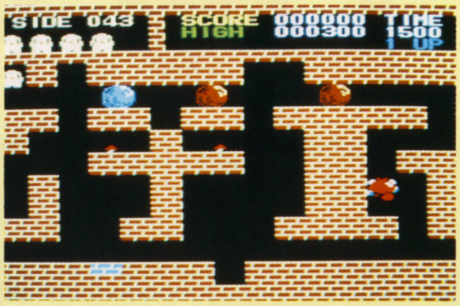


42面



この面では、8ぴきのユニコーンがならんでいるぞ。左右のユニコーンとも、内側から2番目のやつを眠らせるのがこの面の必勝法。そして、一番内側のユニコーンを、ブラウンストーンとブルーストーンでつぶしてしまう。まず、左側へブラウンストーンを落としてみぞをうめ、それから、右側へブルーストーンを落として移動させるんだ!!

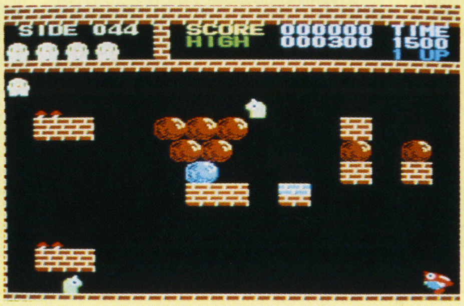
43面



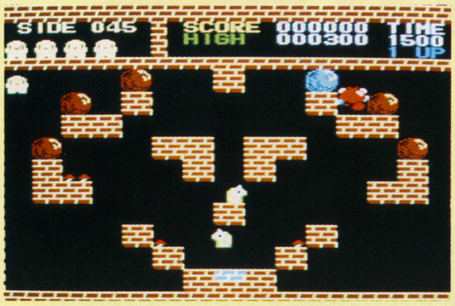
まず、ゆうどうキノコを取っておいてからブルーストーンの右側にあるみぞを、ブラウンストーンでうめよう。それから、エビーラをゆうどうキノコで眠らせ、もう1つのブラウンストーンでつぶす。このブラウンストーンで下のみぞをうめたら、ブルーストーンを移動。下に落として、ブルーエリアまで、ころがしていくんだ!!

44面

まず、右側の2つのブラウンストーンを下にかさねて落とし、そのまま左側に移動させる。そして、その上に、ブルーストーンの上にかさなっているブラウンストーンを1つずつ落としていくんだ。ブラウンストーンが4つタテにかさなったら、ブルーエリアわきのみぞにそのままずらしていく。のこり1このブラウンストーンをみぞに落とせば、道が。

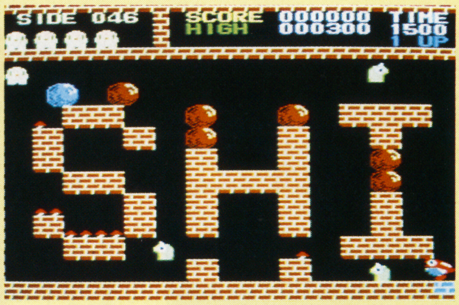


45面



まず、ブラウンストーンを、中央のレンガ台の上に落とすことが必要だ。その時、レンガ台の上でユニコーンを眠らせて、つぶしてしまうのがコツ。中央のレンガ台にブラウンストーンが乗ったら、それを、下のみぞの右側の角に落とそう。この時もユニコーンをつぶしてしまうこと。続いて、エビーラも倒し、ブルーストーンを運ぶんだ!!

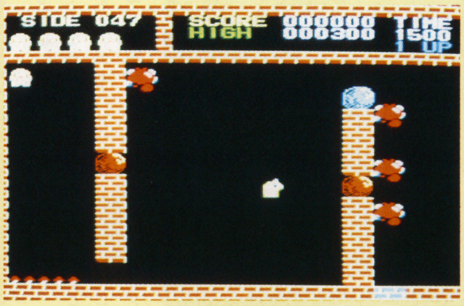
46面



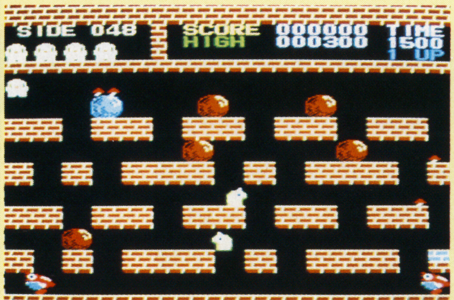
この面ではななめわたしのテクニックがキーとなるぞ。2こかさなっているブラウンストーンを半こずらして、ななめの形にし、ブルーストーンの橋わたしをしてやるんだ。上にブルーストーンが乗ったら、こんどは逆方向に半こずらしをする。すると、ブルーストーンをそのまま右側に移動させていくことができるぞ!!

47面

この面では、ブルーストーンをブルーエリア上に落とすことはとても簡単だ。でも、エビーラやユニコーンがうるさいので、なかなかブルーストーンの所まで、たどりつけない。ここでは、じゃま者をテッテイ的にやっつける作戦をとろう。ゆうどうキノコとブラウンストーンをうまく使うのがコツだ。ただし、右側のブラウンストーンは使う必要はないぞ。

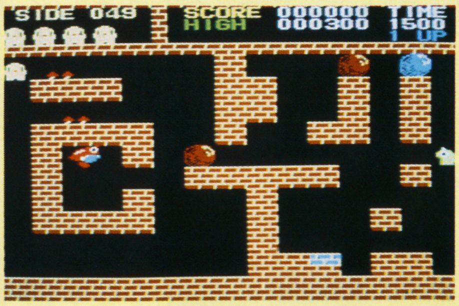


48面



この面でも、エビーラやユニコーンがかなりしつこくつきまとってくるぞ。下のみぞをうめるのと同時に、じゃま者をどんどんつぶしていこう。エビーラやユニコーンがいなくなったら、こんどは通路作りにかかる。みぞをうめ、道ができたら、ブルーストーンをブルーエリアまで運んでいこう。フラッピーの動かし方を、よく考えることが大切だ!!

49面



まず、エビーラにゆうどうキノコを投げつけ、眠っている間にじゃまにならない場所まで運んでしまおう。次に、ブラウンストーンを、ユニコーンとカニばさみ作戦でわり、わった瞬間にキノコを投げて、ユニコーンを眠らせる。このユニコーンは、つぶしやすい場所まで移動。もう1このブラウンストーンでつぶして、続いてみぞをうめよう。

50面

いよいよ50面だ。ここではまず、中央下のぬけ道をふさいでいるブラウンストーンをどうにかしなければならない。これは、エビーラとのカニばさみ作戦でわってしまうのがベストだ。わった瞬間にエビーラを眠らせるのは今までと同じ。そしてエビーラがおきるのをまって、近づいてきたら、ブラウンストーンでつぶす。ここまでくればあとはらくだ!!

50面をクリアすると、認定証がもらえるぞ!!

『フラッピー』の50面をすべてクリアすると、オリジナル認定証がもらえるぞ。また、50面クリアの先着1,000名には"ゴールドカード"があたえられるんだ。す早くといて、栄光のカードを君のものにしよう!! 応募方法は取扱説明書を見てね!!

◀これが50面をクリアした人にあたえられる"ユニコーン賞"だ!!

◀これが栄光の"ゴールドカード"だ!!

100面クリアすれば"エビーラ賞"、150面で"フラッピー賞"、200面で"ブルースター賞"がもらえるぞ。がんばれ!!

WRECKING CREW

レッキングクルー

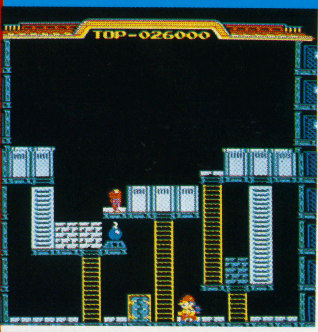
©任天堂

マリオとルイージはビルの解体屋。決められた壁を、すべてたたきこわせば、1ステージクリアなんだ!!

壁をこわしまくるスカッとした気持よさと、パズル的思考がドッキングして、メチャ楽しいのがこのゲーム。さあ、全100面に挑戦だ!!

全100ステージ ワンポイント必勝法

ステージ1

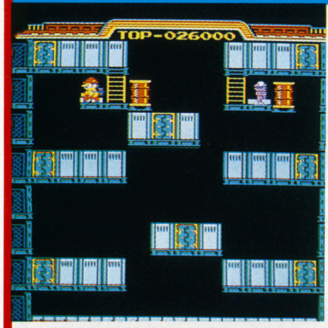


1ぴきしかいないスパナゴンをドアの中にとじ込めてしまえば、あとは楽勝。壁の数も少ないので、すぐにクリアできる。

ステージ2

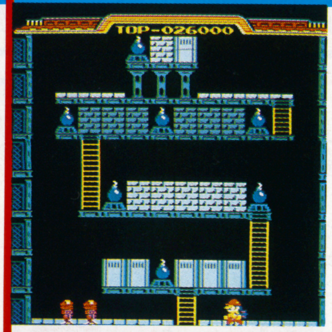
空中にある壁は、飛びおりながらこわしていこう。3びきのナスビ仮面をドアの中にとじ込めてしまえば、楽勝でクリア!!

ステージ3



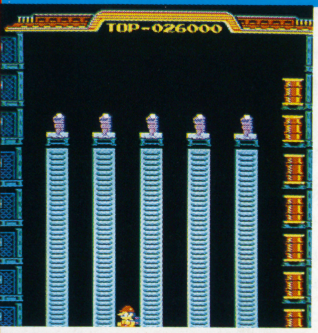
8階の壁をこわしたら、左のドラムカンをわたって6階におりる。あとは、順番に下の階へとこわしていこう。

ステージ4



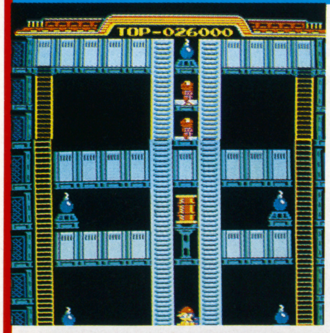
2階と4階の壁はダイナマイトで1発!! 6階の壁は1回ずつたたいておいて、ダイナマイトで一気にこわそう!!

ステージ5



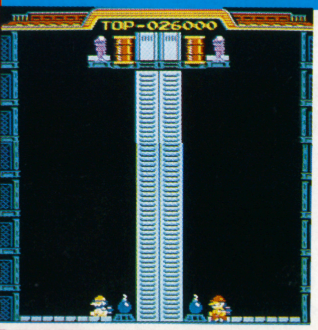
スタートと同時に左から右へとハシゴ壁を一気にこわしていこう。速攻でやれば、スパナゴンは妨害するヒマもない。

ステージ6



まずスパナゴンを1ぴき、ドラムカン落としにするとらくだ。3階と5階の壁をこわしてから、8階のダイナマイトで一気に!!

ステージ7

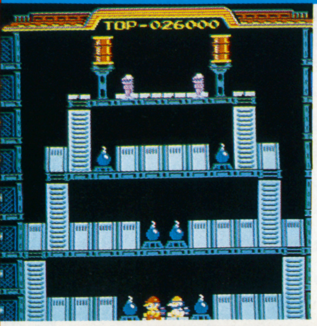


8階の壁をこわすついでに、ブラッキーに怒りのパンチ。ハシゴ壁は1階のダイナマイトで2つとも一気にこわそう!!

ステージ8

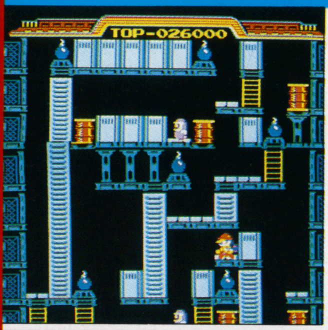
ナスビ仮面のスキをついて8階まで登り、上から順番に壁をこわしながらおりよう。1階と2階ではナスビ仮面に注意!!

ステージ9



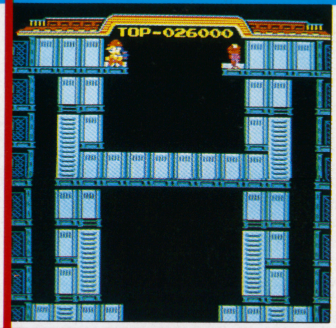
最初にブラッキーをドラムカン落としにすると、あとがらく。スパナゴンをかわしながら、上からダイナマイトでこわそう。

ステージ10



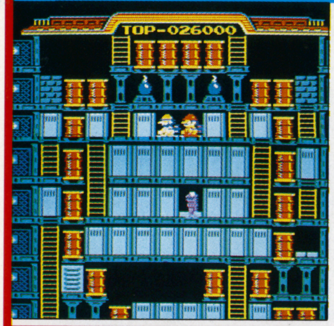
右下のハシゴ壁をこわすとナスビ仮面1ぴきは画面右下に足どめ。6階の壁は、左の支柱をこわしナスビ仮面を追ってから。

ステージ11



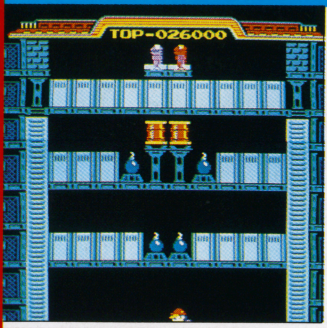
まず8階、次に、7~5階をこわす。7~5階の壁を全部こわしてから下におりないと、クリアできなくなるぞ!!

ステージ12



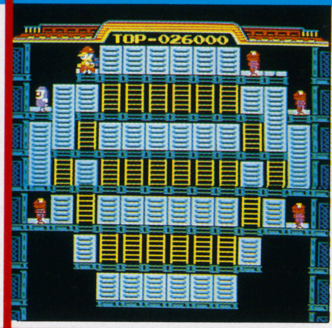
怒りのパンチでブラッキーを落とせば、もう上に上がってこれない。次にスパナゴンをおびきよせて、ドラムカン落としだ。

ステージ13



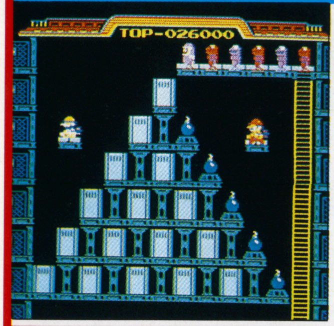
まずスパナゴン1ぴきをドラムカン落とし。5階と7階の壁を全部こわしてから、3階のダイナマイトを使って一気に。

ステージ14



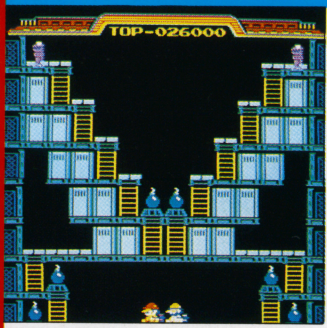
モンスターがおりている時をねらってハシゴ壁をこわし、なるべく多くのモンスターを1階に落としてしまえば楽勝だよ。

ステージ15



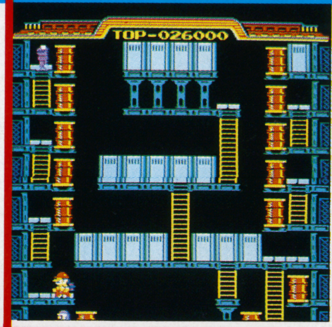
7階から順番にこわしながらおりる。6階から下はダイナマイトを利用して、1発でこわしていくとよい。

ステージ16



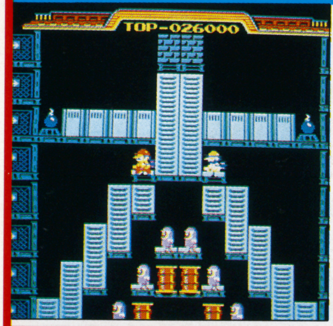
5~7階の右側の壁をこわす時は、スパナゴンを誘導して2ひきとも左側に登らせてしまえばベスト(左側の壁はこれの逆)。

ステージ17



ナスビ仮面の動きに注意して1階の支柱をこわしてハシゴを落とし、3階に登ってまっているとモンスターは1階で足どめ。

ステージ18

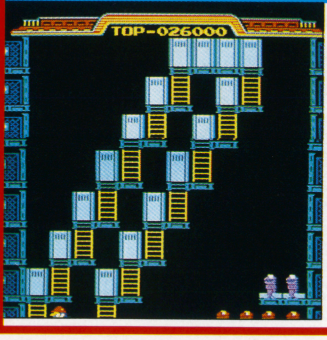


ナスビ仮面が中央のハシゴ壁を登っている時、6階のダイナマイトでこわすと、最高5ひきまで1階のドラムカンに足どめ。

ステージ19

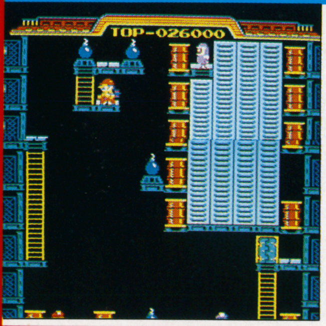
ブラッキーに1階にたたき落とされると脱出不可能。逆にブラッキーをたたき落としてしまえば、あとがらくになる。

ステージ20



左から2番目のハシゴを登って8階までこわし、のこりを上から順番にこわしながらおりよう。スパナゴンは全然こわくない。

ステージ21

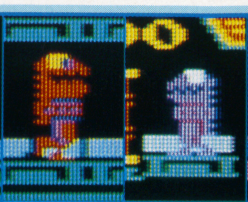


最初に左に飛びおりると八方ふさがりなので右におりること。1階におりたらダイナマイトでスパナゴンを気絶させて上へ!!

おじゃまキャラクター

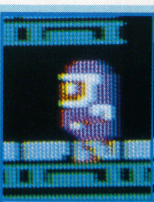
ブラッキー

マリオやルイージをじゃまする迷惑な意地悪おじさん。



スパナゴン1・2

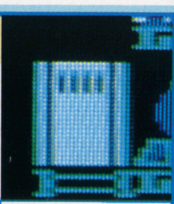
ひたすら追いかけてくるモンスター。赤いスパナゴンは動きがおそく、紫色は速い。



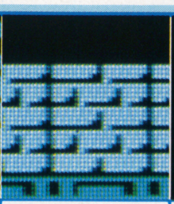
ナスビ仮面

マリオたちの動きには関係なく一定のパターンで移動。

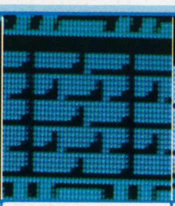
こわすと得点になる壁キャラクター



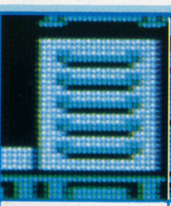
〈1回たたく壁〉1回たたくだけでこわすことができる、1番ふつうの壁がこれだ。



〈2回たたく壁〉2回たたかないとこわせない。1回目でひびわれて、2回目でこわせる。

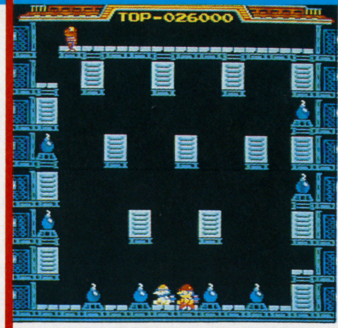


〈3回たたく壁〉3回たたかないとこわせない。2回でひびわれて、3回目でこわせる。



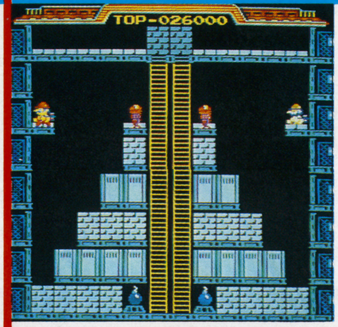
〈ハシゴ壁〉1回たたくだけでこわせる。はしごのように登りおりに利用できる。

ステージ22



まず8階まで登り、飛びおりながらこわしていく。1階におりる時は、スパナゴンに注意。左右のハシゴ壁は最後にこわす。

ステージ23

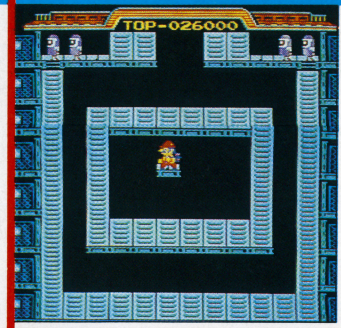


ブラッキーとスパナゴンをかわしながらこわす。必勝のポイントはこれだ。1階の壁はダイナマイトをうまく利用する。

ステージ24

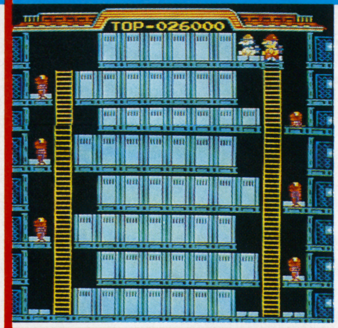
2階、4階、6階のハシゴ壁を全部こわしておくと、ブラッキーやスパナゴンの追跡をかわすのがらくになる。

ステージ25



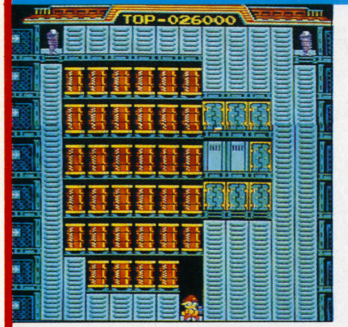
最初に両側のハシゴ壁だけのこして1階のハシゴ壁を全部こわしておくと、クリアする時にらくになる。

ステージ26



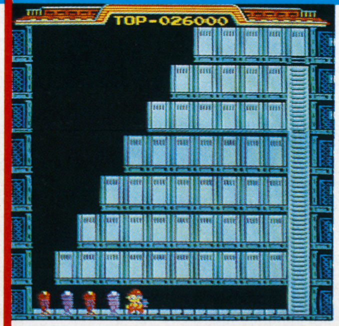
6ぴきのスパナゴンを全部まとめてしまうとよい。ブラッキーにたたき落とされると、計画がくるうことがあるので注意。

ステージ27



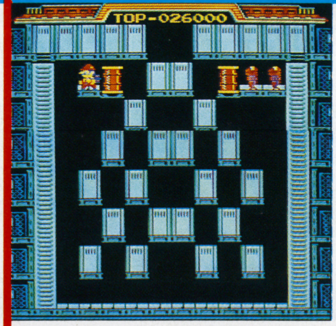
スパナゴン1ぴきをドアの中にとじ込めてしまえば、だいぶらくになる。のこり1ぴきをかわしながら、クリアしよう!!

ステージ28



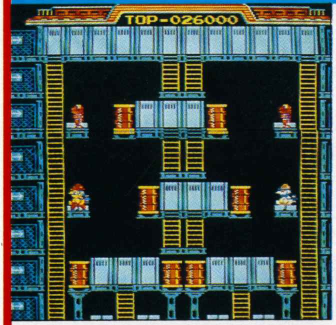
2階左の↔でまち、スパナゴンが全部まとまったら右へ通りぬけて、スパナゴンの後ろについてこわす。これのくり返し。

ステージ29



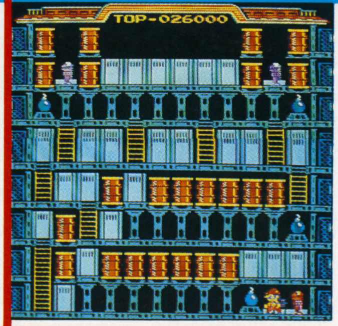
片側のハシゴ壁をこわすと、スパナゴン2ひきをまとめやすい。画面中央の壁は、飛びおりながらこわしていこう。

ステージ30



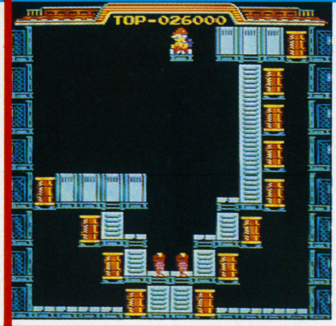
ブラッキーをドラムカン落としにするとらくになる。画面中央の壁は8階からハシゴでおりてこわしていく!!

ステージ31



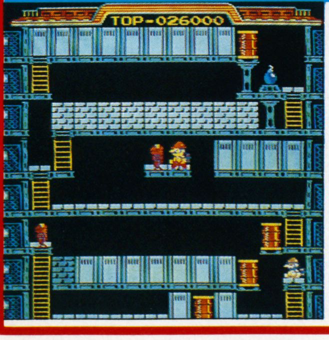
1階のスパナゴンをすかさずドラムカン落とし。7階のスパナゴン2ひきはそのまま動けないので無視すること。

ステージ32



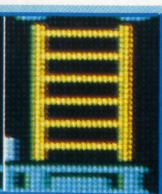
スパナゴンが登っている時をねらって、長いハシゴ壁をこわして1階に落としてしまうとよい。2ひき落とせばベスト!!

ステージ33

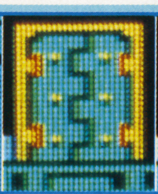


2ひきのスパナゴンがぴったりかさなるぐらいにまとめ、いっぺんに7階でドラムカン落としにしてしまえば楽勝!!

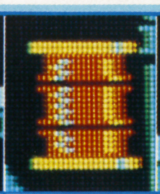
こわせないキャラクター



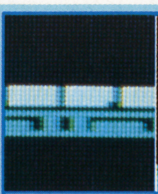
ハシゴ
もちろん上や下に移動する時に利用する。



ドア
たたくと開いて、その間、モンスターが出入りする。

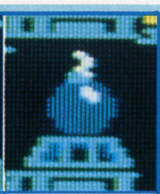


ドラムカン
通路においてあると、そこは行きどまり。

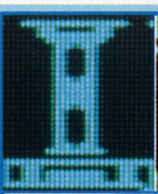


床
この上を移動できるが、ないところでは下に落ちる。

こわし方しだいで、べんりなキャラクター

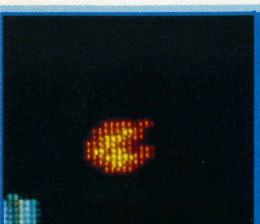


ダイナマイト
両サイドにならんでいる壁などをこわせる。



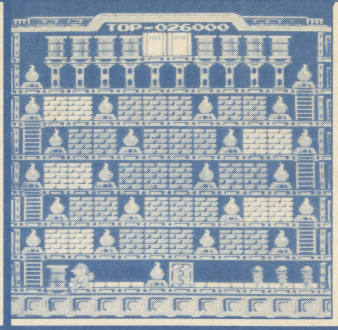
支柱
こわすと上に乗っている壁などのキャラクターが落下。

ファイヤーボール



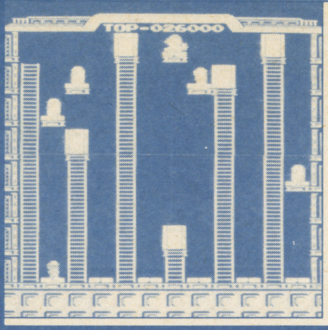
一定時間ごとに画面の右か左から現れる。音楽に注意していると、いつ出てくるかわかるぞ!!

ステージ34



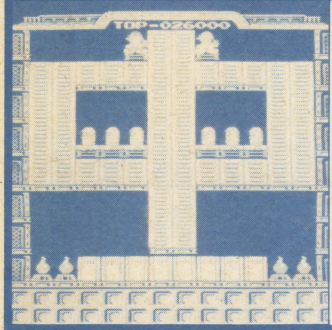
スタートと同時にダイナマイト・ドア・オープン、スパナゴンを3びきとも、とじ込めてしまおう!!

ステージ35



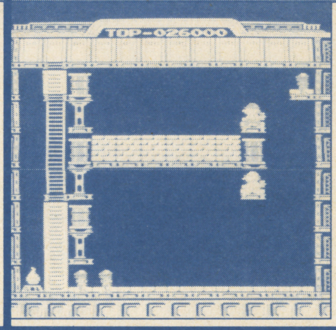
ナスビ仮面の動きにタイミングを合わせ、ハシゴを登っては、こわすのくりかえし。ナスビ仮面の動きはワンパターンだ。

ステージ36



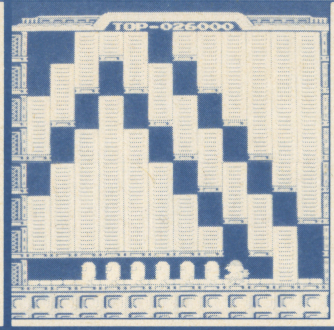
中央のハシゴ壁をどちらかこわすと、ブラッキーとナスビ仮面を1階に追っぱらうことができる。1階はダイナマイト1発。

ステージ37



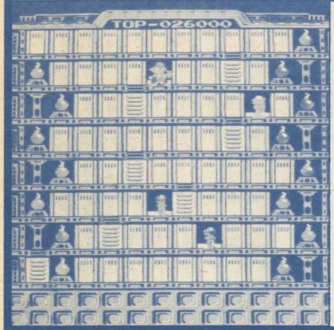
8階にじゃま者をおびきよせて7階のハシゴ壁をこわすと、足どめすることができる。5階の壁は脱出路を作ってから破壊。

ステージ38



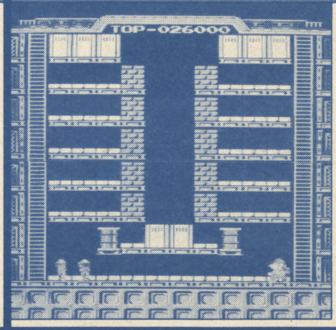
まず2階のハシゴ壁を全部こわしてしまう。のこったハシゴ壁は上から順番にこわしていかないと、クリアできない。

ステージ39



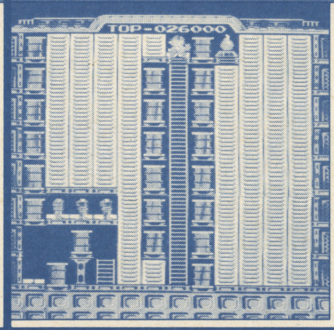
スパナゴンをまとめ、左右の通りぬけを利用しながら8階から順番にダイナマイトで一気にこわしながらおりる。

ステージ40



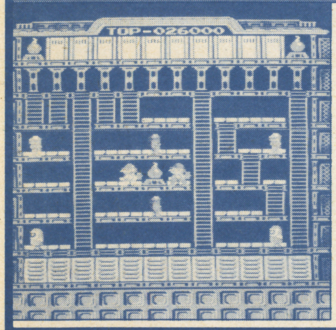
2ひきのスパナゴンをまとめ、壁をこわしていき、2階の壁は最後に破壊。スパナゴンが2階に落ちるとクリアできなくなる。

ステージ41



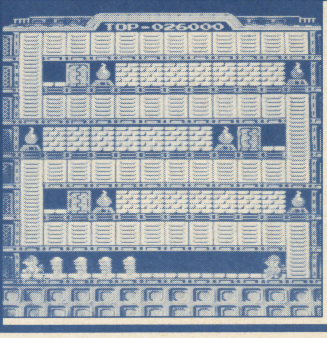
画面右側のハシゴ壁は、1階の支柱をこわしてドラムカンをわたってこわしに。スパナゴンは3びきともまとめよう!!

ステージ42



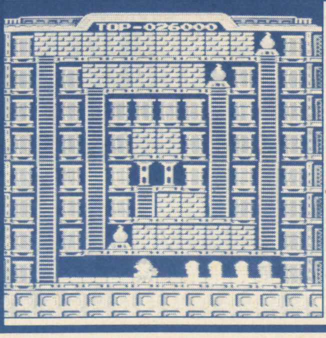
ダイナマイトで8階の支柱をこわし、もう1このダイナマイトで壁を一気にこわす。その爆発を利用して1階におりよう。

ステージ43



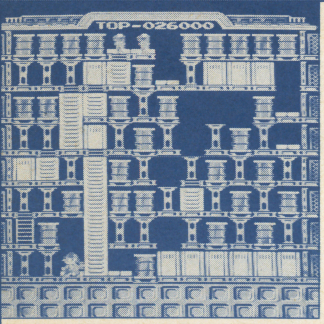
両サイドをのこしハシゴ壁を全部こわすとスパナゴンをまとめやすくなる。スパナゴンはなるべくドアにとじ込めよう。

ステージ44



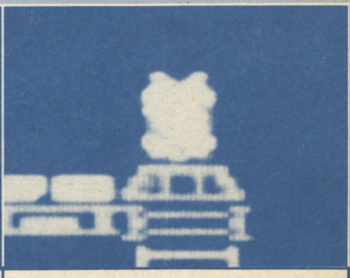
左のハシゴを登って、うずまき状に移動しながらこわしていく。ダイナマイトを利用して3回たたく壁を能率的にこわそう。

ステージ45

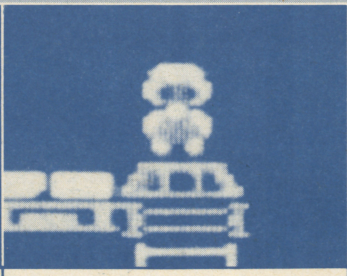


3階に孤立しているハシゴ壁は、5階右の支柱をこわして6階からドラムカンをわたってこわしにおりる。

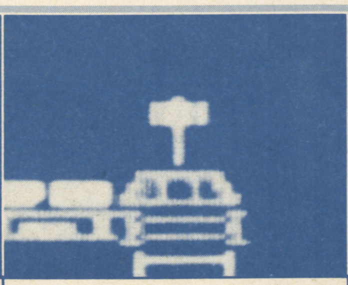
ボーナスキャラ



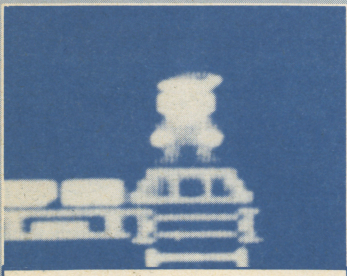
ネコ　3200点
壁をこわした時に、ボーナスキャラが出てくることがあるぞ!!



ブタ　800点
ボーナスキャラをたたくと、ボーナス得点が加算されるのだ。

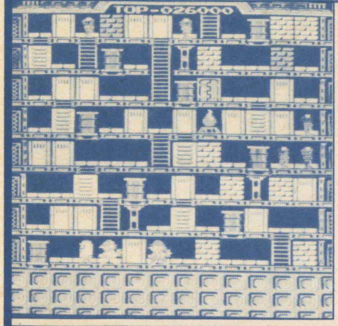


ハンマー　3200点
ハンマーをたたくと、マリオのハンマーがパワーアップされるよ!!



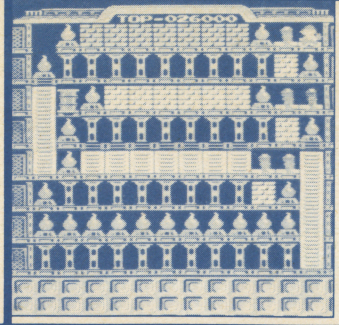
サンタ　1600点
ボーナスキャラは、壁をこわす順番に関係があるらしい!!

ステージ48



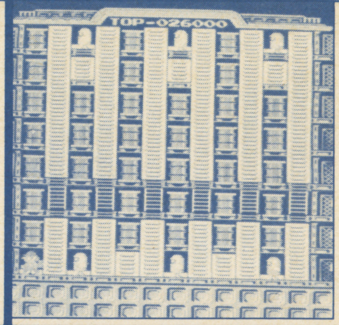
す早く2階の支柱をこわし、ドラムカンを落とし、ハシゴ壁を登って3階でまつと、ブラッキーとスパナゴンは全部足どめ。

ステージ47



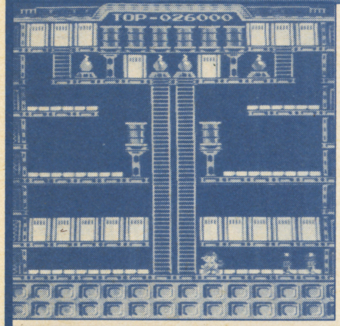
右から左に通りぬけて、7階左のダイナマイトで1階に脱出。1階でスパナゴンを全部まとめて、5階へ向かおう!!

ステージ46



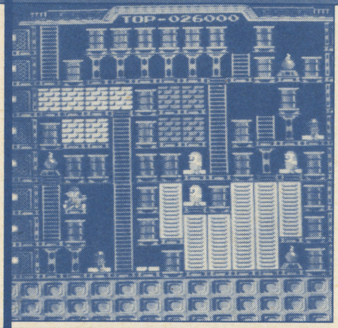
4階のハシゴ壁を右から1つおきにこわす。となりのハシゴ壁をナスビ仮面が登っている時に1階をこわしてとじ込めよう。

ステージ51



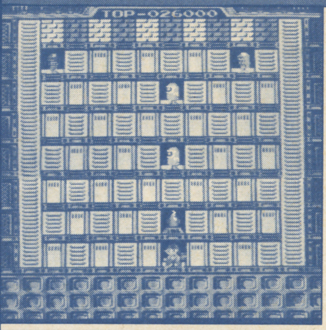
4階でスパナゴンを2ひきともドラムカン落としにしてしまえばあとは楽勝。4階で失敗しても、8階でチャンスがある。

ステージ50



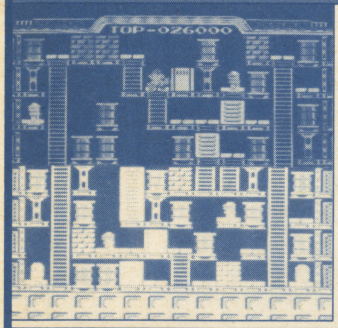
画面右下のハシゴ壁のあるエリアへは、7階のダイナマイトの爆発を利用しないと行くことができないぞ。

ステージ49



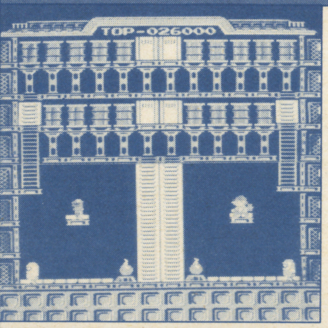
まず両サイドの長いハシゴ壁をのぞいて、各階のハシゴ壁をすべてこわそう。こうしないと、スパナゴンの追跡がきびしい!!

ステージ54



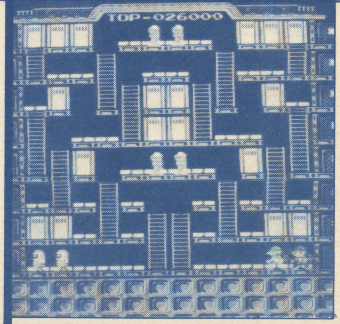
まずとなりのスパナゴンを誘導して7階でドラムカン落とし。あとはとにかくドラムカン落としで敵の動きをふうじていこう。

ステージ53



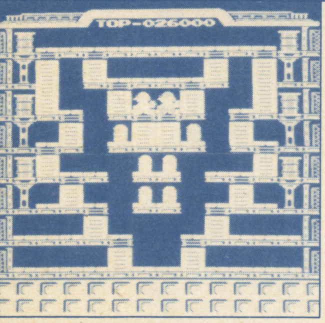
5階でまちぶせて、スパナゴンをドラムカン落とし。あとは上へこわしていく。ナスビ仮面のスキをついて、中央ハシゴ壁。

ステージ52



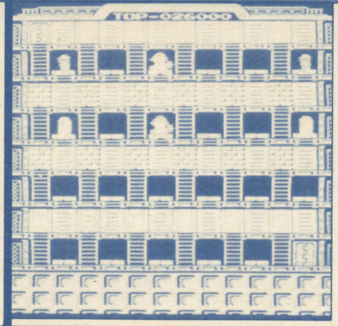
まず1階でスパナゴンを4ひきともまとめてしまおう。あとは、順序よくこわしてクリアだ。ブラッキーには注意しよう。

ステージ57



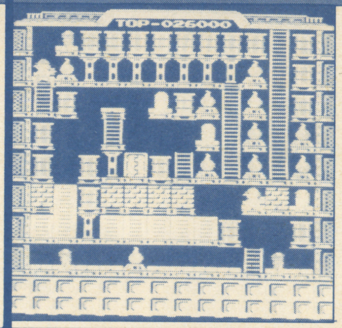
4階左のハシゴ壁をこわして3階左の支柱をこわすと、ナスビ仮面を全部足どめすることができる。

ステージ56



まずスパナゴンやナスビ仮面をできるだけドアの中にとじ込めてしまい、あとはらくらくクリアだ。

ステージ55



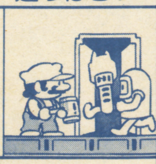
4階のドアの所にいるナスビ仮面がじゃまで下に行けないので、ダイナマイト・ドア・オープンでとじ込めてしまおう!!

基礎テクニック集

色んなテクニックをマスターして、100面クリアを達成しよう!!

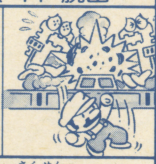
モンスター追っぱらい

ドアをアタックオープンして、裏の世界に追いはらう。



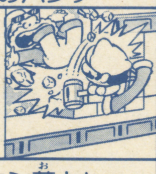
ダイナマイト脱出

モンスターにはさみ打ちされても、危機一髪で脱出!!



怒りのパンチ

壁の向こう側にいる敵を、壁ごしにアタック!!

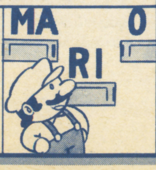


ダイナマイト連続壁くずし

ダイナマイトで壁を一気にこわすと高得点につながる。

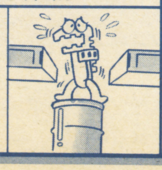
名前さがし

マリオやルイージの名前を順番に見つけると1人追加。



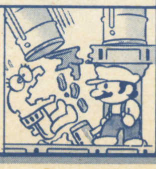
足どめ作戦

ドラムカンの上でじゃま者は、そのまま動けなくなる。



ドラムカン落とし

モンスターやブラッキーを生け取りだ。得点になるぞ。

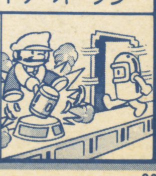


ドラムカンわたり

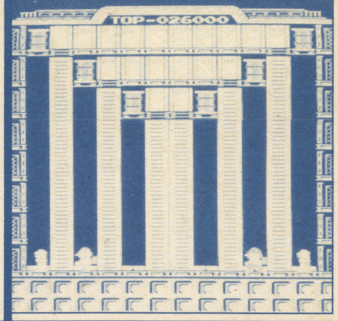
ドラムカンの上をあるいて移動することができるのだ。

ダイナマイト・ドア・オープン

ドアからはなれていてもダイナマイトでオープン!!

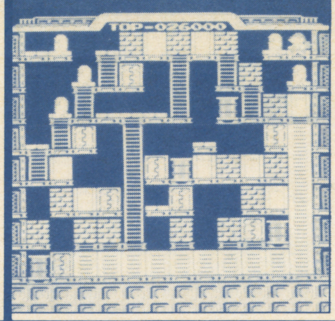


ステージ58



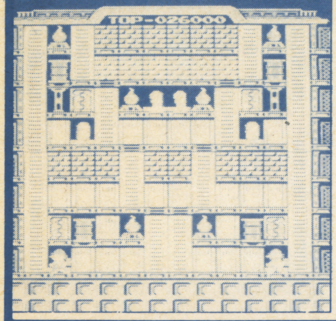
スパナゴン2ひきをまとめてしまうとらく。ブラッキーにハシゴ壁をこわされないように、注意しなくてはいけないぞ!!

ステージ59



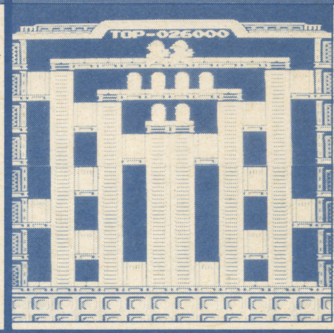
スタートと同時に左に飛びおりないと、後ろからもう1ぴきのナスビ仮面がやってくるので注意しよう!!

ステージ60



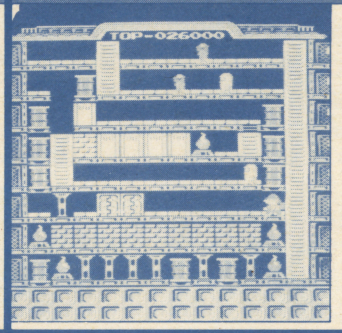
2階のダイナマイトをたたいたあと、タイミングよく8階のダイナマイトで左右のハシゴ壁をこわすと、敵は1階に足どめ。

ステージ61



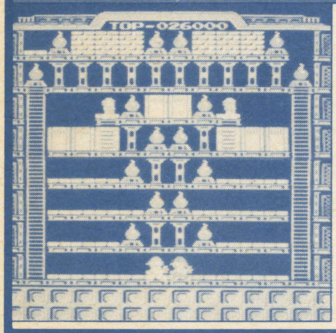
右と左にわけて1回たたく壁を全部こわし、ナスビ仮面の動きに注意しながらのこった長いハシゴ壁をこわそう!!

ステージ62



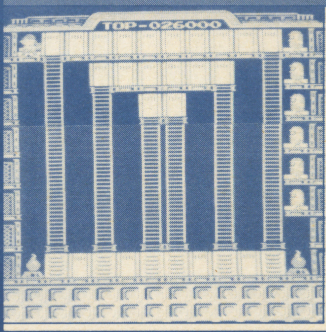
3階の支柱をこわして脱出口を作ってから、6階、5階の壁をこわすのがポイントだ。モンスターはドアにとじ込めよう!!

ステージ63



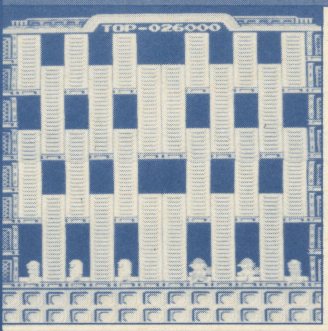
スパナゴン2ひきをまとめ、8階→6階→5階の順番でダイナマイトをじょうずに利用しながら、一気にこわしていこう!!

ステージ64



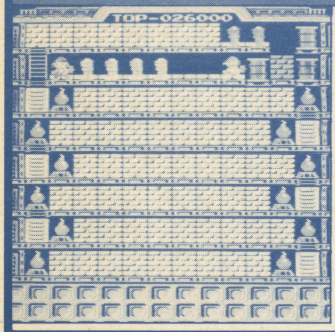
ナスビ仮面をかわしながら7階→6階→8階とこわしていき、最後はダイナマイトで1階を一気に。ナスビ仮面の動きに注意。

ステージ65



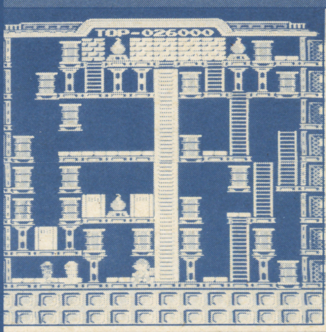
スパナゴン2ひきをまとめて中央のハシゴ壁を登り、7階まで登る。スパナゴンは3階にひっかかって動けなくなる。

ステージ66



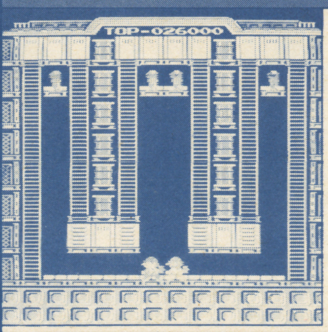
1階左で敵をひきつけてダイナマイトをたたき、すばやく左→右に通りぬけてハシゴ壁がこわれる前に2階に登る。

ステージ67



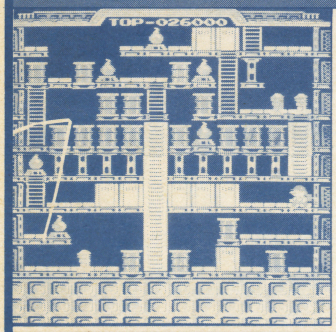
すぐ右のハシゴを登って、5階まで行こう。中央のハシゴ壁を登ったスパナゴン2ひきは、右下のドラムカンで足どめだ。

ステージ68



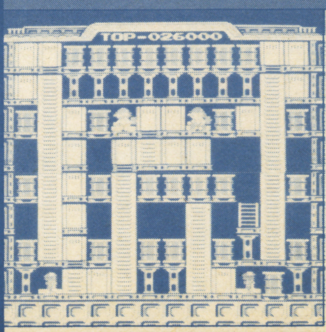
8階中央の壁をこわす前に2階のハシゴ壁をこわしてしまうとクリアできなくなるので注意。スパナゴンをまとめるといい。

ステージ69



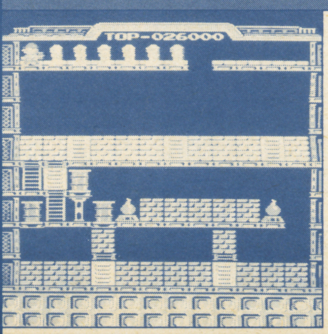
1階のドラムカンにはさまれている壁は最後にこわす。ほかの壁を全部こわしてから、ダイナマイトの爆発でおりよう!!

ステージ70



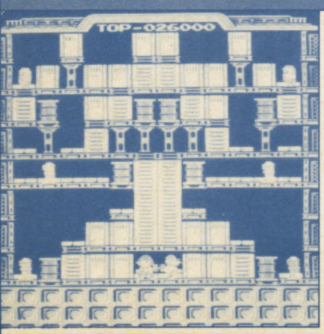
5階にある足どめスペースにブラッキーとスパナゴンをとじ込めてしまえば、あとは楽勝でクリアできる。

ステージ71



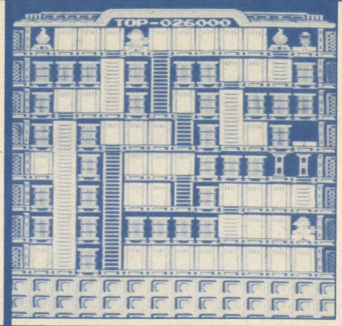
5階と6階をこわしたら、3階の支柱をこわしてドラムカンをわたって3階に。スパナゴンをどうかわすかが、ポイントだ。

ステージ72



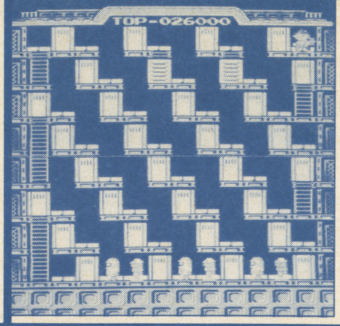
5階中央の支柱の前にいるとブラッキーが勝手にドラムカン落としになる。このドラムカンの上にナスビ仮面を足どめだ。

ステージ73



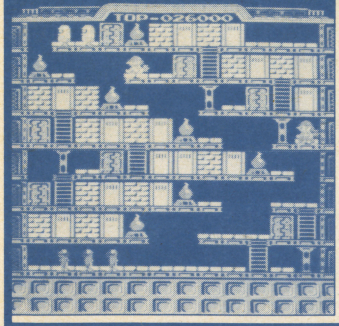
4階右から2番目の支柱の前でまつと、ブラッキーは勝手にドラムカン落とし。行きどまりにある壁は、スパナゴンに注意。

ステージ74



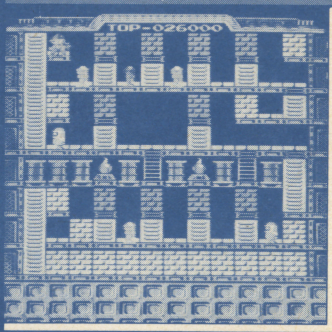
7階のハシゴ壁をこわす順番を考えないとクリアできないぞ。モンスターの移動はんいにある壁をこわしてしまおう!!

ステージ75



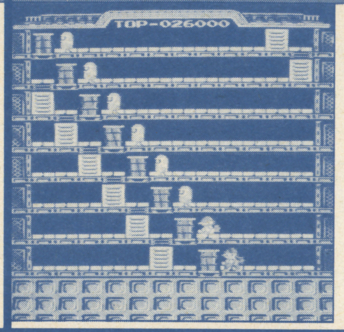
まず5～8階、次に4～2階を順番にこわす。ダイナマイトとブラッキーのドアたたきで、モンスターがドアに入る。

ステージ76



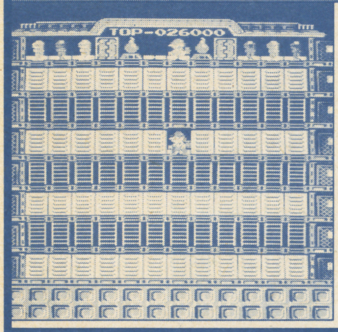
まず5階から上を、次に3階から下をこわす。うまく3階のハシゴ壁をこわして、モンスターを4階から上にとじ込めろ。

ステージ77



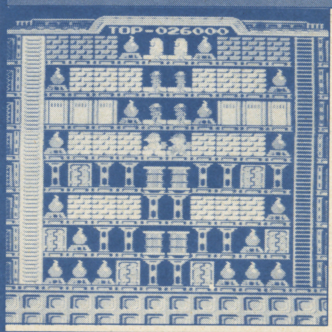
ナスビ仮面をかわして8階まで登り、8階をこわしたらナスビ仮面が右に行っている間に7階をこわす。あとは上から。

ステージ78



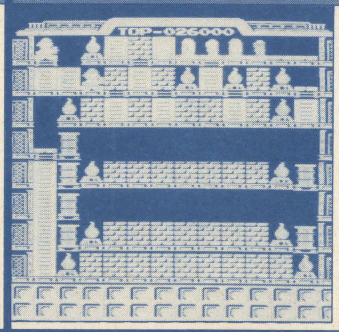
なるべく多くスパナゴンをドアの中にとじ込めてしまおう。のこったじゃま者は、5階のハシゴ壁をこわして追跡路をたつ。

ステージ79



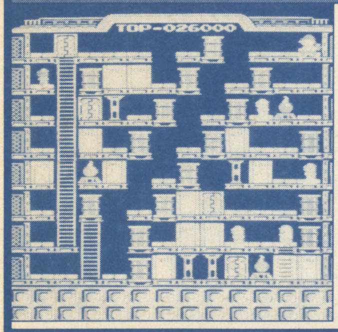
速攻で1階におり、ダイナマイトで2階のドラムカンを落とそう。モンスターとブラッキーを全部足どめすることができる。

ステージ80



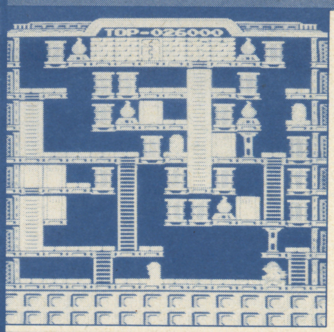
6階でうまくハシゴ壁をこわすとモンスターを7階にとじ込められる。2階と4階ではダイナマイトの爆発で1階へおりる。

ステージ81



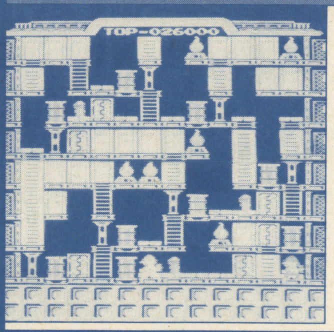
3階の壁のある所は、行きどまりなので、最後にこわす。モンスターはとにかく、ドアの中にとじ込めてしまおう!!

ステージ82



まず2～4階左側の壁をこわし、5階のハシゴ壁を登って右側に出る。ナスビ仮面のスキをぬって8階をこわそう。

ステージ83

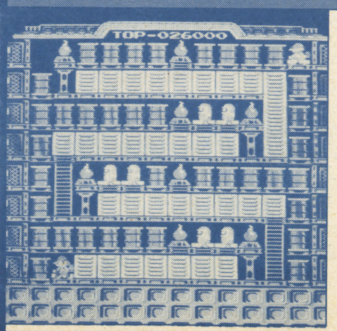


支柱をこわしてハシゴ壁やハシゴを落とさないと上に進めないぞ。1階に落としたハシゴ壁は最後にこわそう!!

ステージ84

ハシゴ壁は上から下へとこわしていくのが原則。ブラッキーはすぐ壁をこわしてしまうので、気をつけないとクリアできない。

ステージ85

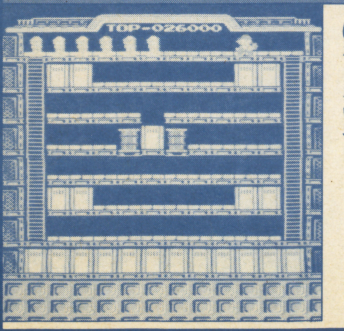


1階でナスビ仮面が2階に上がったスキに通りぬけて、支柱をこわしてダイナマイトで破壊し、3階→5階→7階と進む。

ステージ86

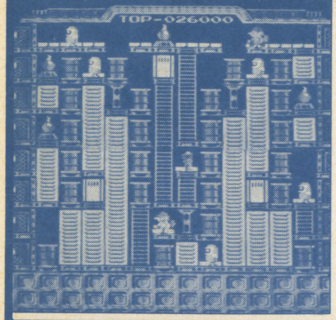
できるだけスパナゴンをドアにとじ込めよう。ハシゴ壁を登る時、スパナゴンには左右のハシゴを登らせるとよい。

ステージ87



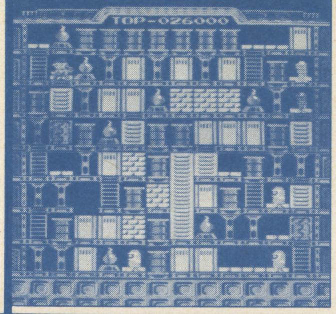
1階に行くハシゴがないので、5階でブラッキーにアタックしてもらって、1階におりなければならないぞ!!

ステージ90



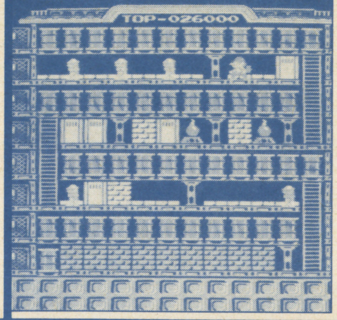
8階のナスビ仮面が7階のハシゴ壁をおりて登ったら、このハシゴ壁をこわしてまつ。するとモンスターは勝手に足どめ!!

ステージ89



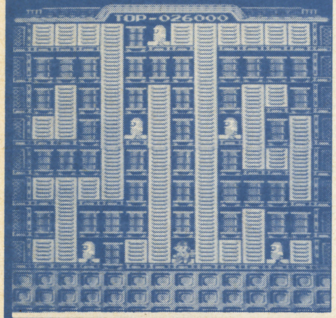
8階でスパナゴンを足どめ。2階の支柱をこわしてドラムカンを落とし、通路を作っておく。右下のエリアは最後にこわす。

ステージ88



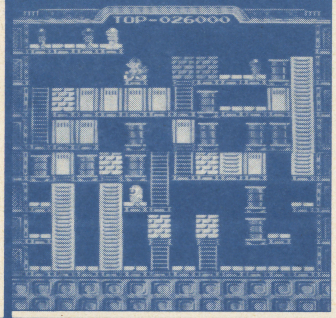
7階でスパナゴン1ぴきをドラムカン落とし。5階でドラムカンを落として3びきとじ込め、最後は3階でドラムカン落とし。

ステージ93



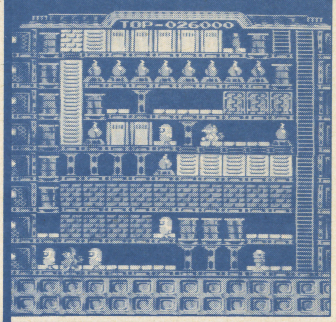
ナスビ仮面のあとについていくようにすれば、やられなくてすむ。1番長いハシゴ壁は最後にこわそう!!

ステージ92



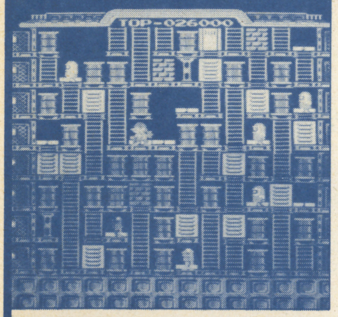
5階と6階のハシゴで、上の階に手をかけておくと、上にいるスパナゴンは下におりてこない。これを利用しよう!!

ステージ91



2階のドラムカンを落としてナスビ仮面3びきとブラッキーを足どめ。スパナゴンは2ひきともドアにとじ込めてしまおう。

ステージ96

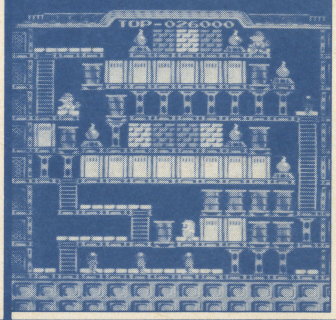


7階のダイナマイトで8階のドラムカンを落として、スパナゴン2ひきをドラムカン落としにするか、とじ込めてしまう。

ステージ95

上の階から順番に、す早くこわしながらおりよう。2階と3階は、2階のハシゴ壁でモンスターをかわしながらこわす。

ステージ94

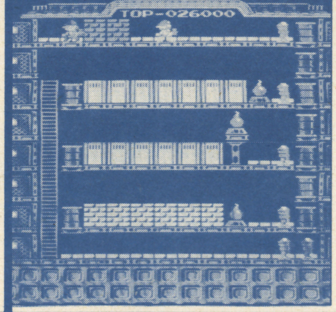


7階にスパナゴン全部とブラッキーをひとまずとじ込めておくとらく。8階→2階→4階→5階→7階の順にこわそう。

ステージ99

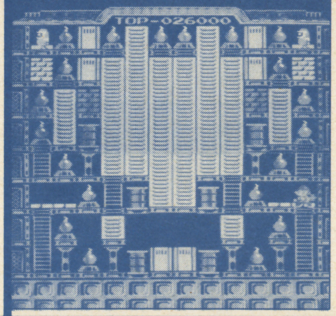
6～7階で、6階右から5番目のハシゴ壁を最後にブラッキーにアタックさせて1階におり、右、左の順でダイナマイト!!

ステージ98



ブラッキーにアタックしてもらい1階におりる。2階、4階、6階はダイナマイトでこわし、爆発を利用して脱出する。

ステージ97



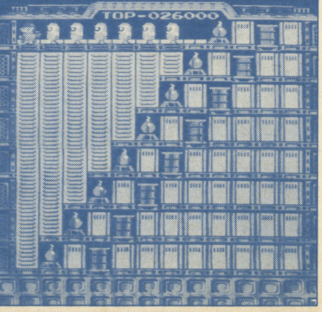
8～7階の壁を全部こわして、6階の3回たたく壁を2回ずつたたこう。6階のダイナマイトで3階から上は一気にこわれる。

ボーナスステージ

壁をこわして、かくされたコインを見つけよう!! ブラッキーに先をこされるな!!

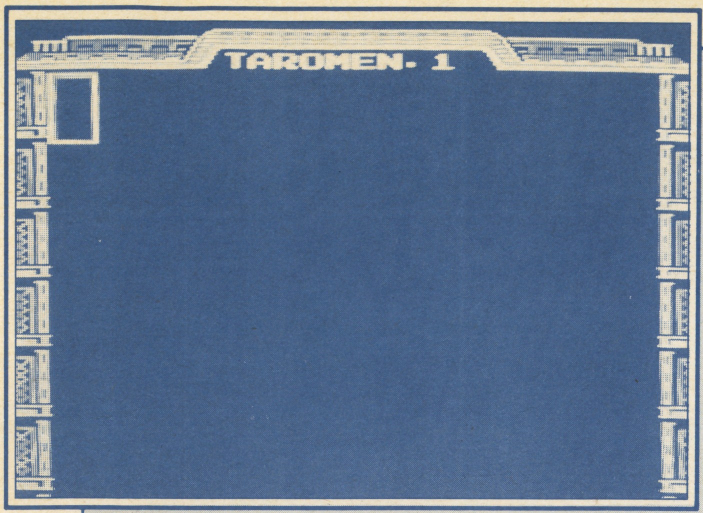
4ステージクリアするごとに、ヨコ1列にならんだ壁の中にかくされた1枚のコインをブラッキーより先に見つけるボーナスステージがあるよ。コインが見つかった時のタイマーのこり時間がボーナスポイントとして加算され、1発で見つけると、1万点のパーフェクトボーナスなのだ!!

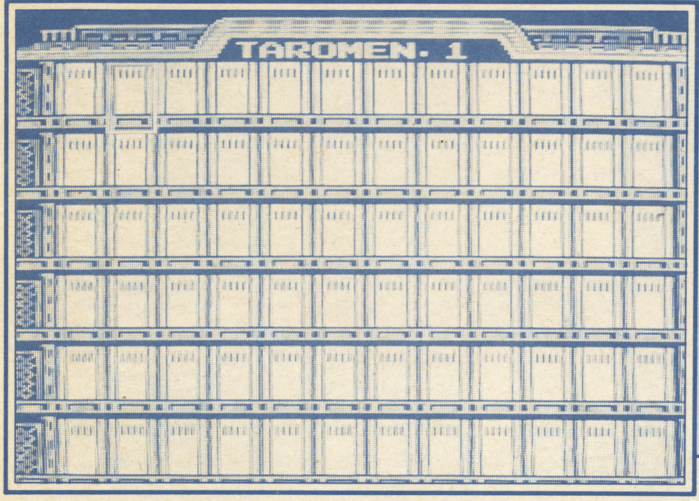
ステージ100



8階のダイナマイトの爆発で1階におりて、ナスビ仮面の動きのパターンに合わせながら画面右側の壁をこわしていこう!!

DESIGN(デザイン)モードで、オリジナルステージを作(つく)ろう



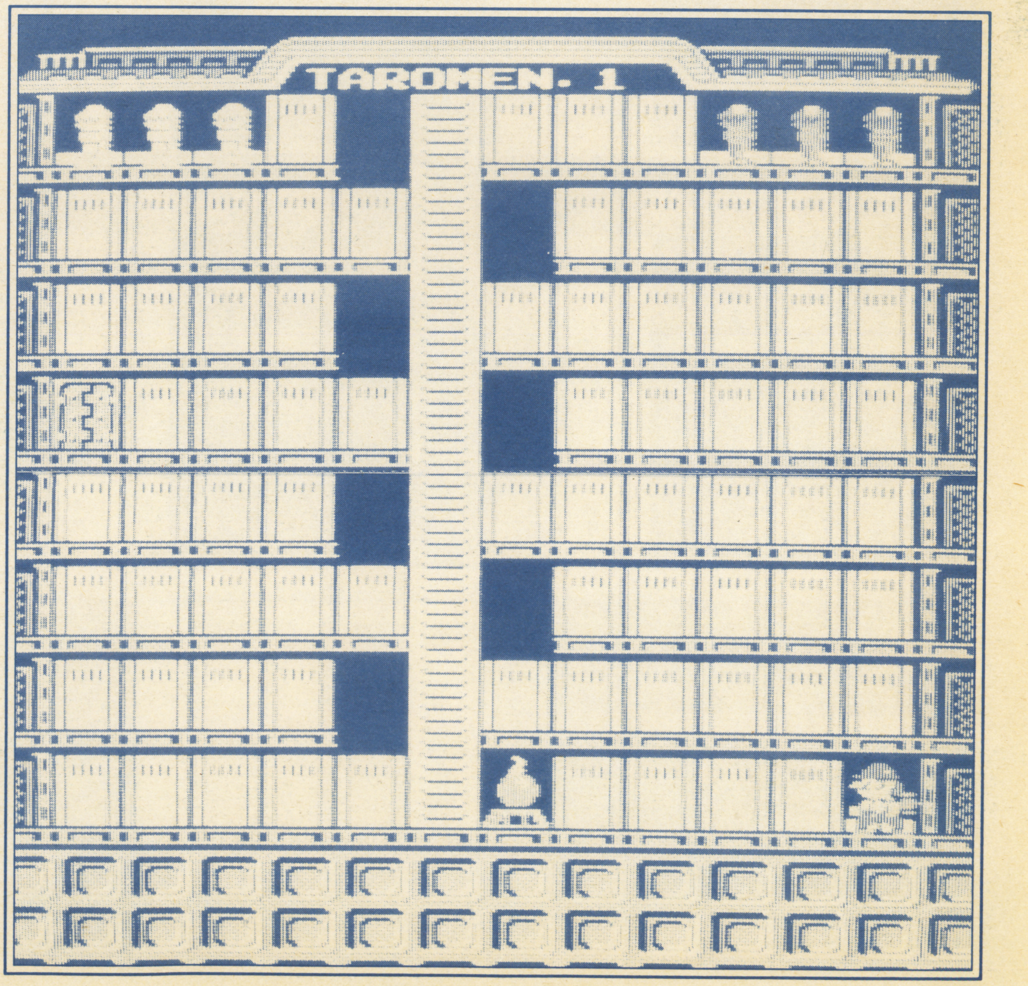


DESIGNモードとは、色んな壁や、キャラクタをセットして、君だけのオリジナルステージを作って遊べるモードなんだ。いっぺんに4ステージ分作って、連続してプレーできるぞ。

ファミリーベーシックのキーボードと専用データレコーダを接続すれば、君が作ったオリジナルステージをカセットテープにSAVEすることもできちゃうよ。

選択できるキャラクターは全部で15種類。画面上で点滅してるカーソルをⅠコントローラーの✚ボタンで操作して、使用するキャラクタをおきたい位置に移動させるんだ。Ⓐまたは Ⓑボタンでキャラクターが選べるぞ。

またⅡコントローラーにも便利な機能が付いていて、Ⅱコントローラーの Ⓐまたは Ⓑボタンを押しながら✚ボタンを押すと、画面一面すべてをハシゴやダイナマイトにしたり、1回壁や2回壁や3回壁にしたりできちゃうのだ。



オリジナルステージ作例①（難易度／初級）

画面のほとんどが1回壁でうめつくされているぞ。Ⅰコントローラーの操作で1回壁を1つ1つおいていったんじゃ時間はかかるし、それにめんどくささそうだね。でもⅡコントローラーを使えば、この作例ステージは簡単に作ることができるんだ。

最初にⅡコントローラーの✚ボタンの右とⒷボタンを押して、まず画面一面をすべて1回壁にしてしまおう。そのあとでマリオやハシゴ壁、ダイナマイトにおきかえていけば一発だ。スパナゴン1(赤)と2(紫)を8階にそれぞれ3びきずつ。ドアは5階の左はじにおこう。

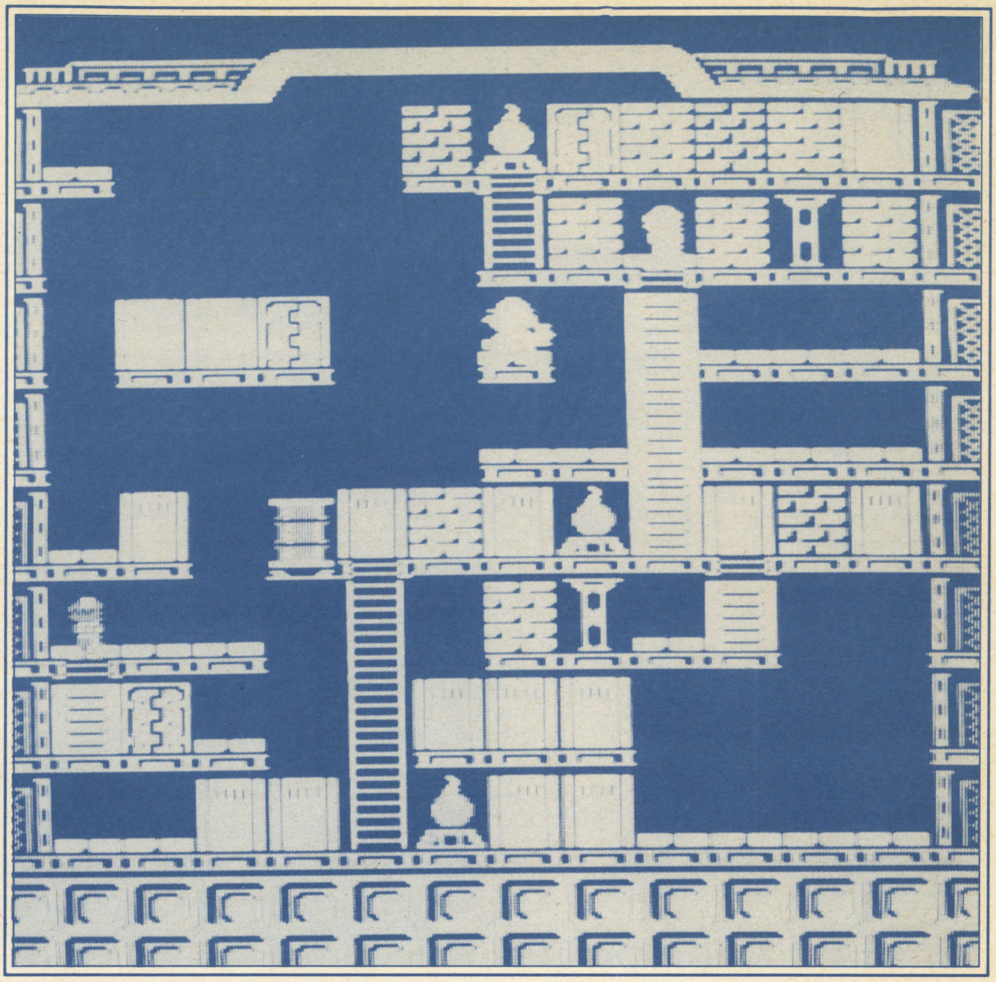
ワンポイント必勝法

スパナゴンを誘導して、全部ドアの中にとじ込めてしまえばあとは楽勝だ。ハシゴ壁は最後にこわそうね!!

オリジナルステージ作例②（難易度／中級）

デザインモードの最初の画面は、一面すべて床になっているんだ。この作例ステージは床が少ないので、初めに、Ⅱコントローラーの✚ボタンの右とⒶボタンをいっしょに押して、床のキャラクターをすべてクリアしてから作り始めたほうがいいかも知れないね。

スパナゴン1が7階、2が3階に1ぴきずつ。2回壁は8階に2つ、7階に3つ、4階と3階に1つずつ。3回壁は8階に2つ、4階に1つ。ドアは8階と7階と2階に1つずつおこう。7階にある1回壁とドアは、空中にセットしよう。



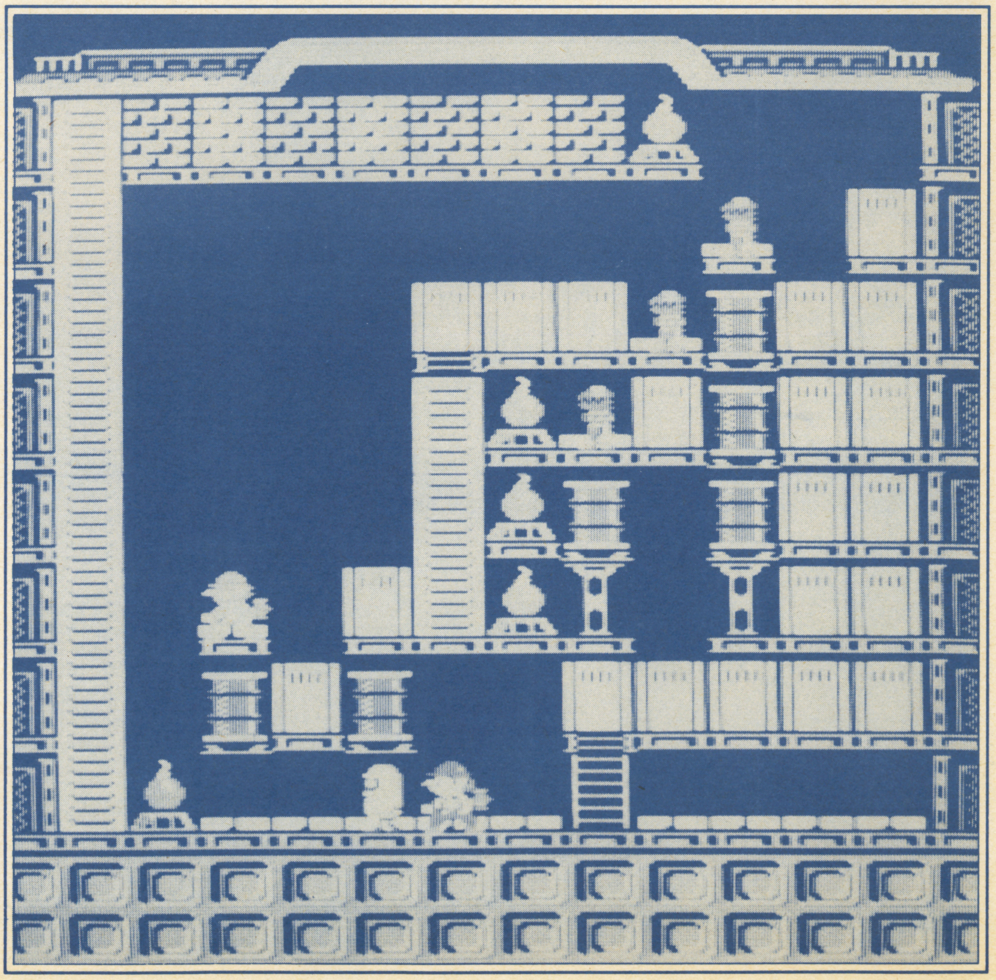
ワンポイント必勝法

このステージもスパナゴンをドアにとじ込めてしまうのがポイントだ。7階の壁は8階から飛びおりて破壊。

オリジナルステージ作例③（難易度／上級）

作例①と②は簡単にクリアできるけど、この作例③はいきなりむずかしいので、そうとう苦労するかもね。2階にある、ドラムカンにはさまれた1回壁がポイントで、ここを最後にこわしてクリアしなければダメなんだが、スパナゴンがここに落っこちてしまうともうクリアできないんだ。

スパナゴン1が7階と6階と5階に1ぴきずつ、ナスビ仮面は1階に1ぴき。画面左はじに1階から8階までハシゴ壁を、8階には2回壁3つと3回壁4つをかわりばんこにおいて、そのわきにダイナマイトを1つおくんだ。最悪のブラッキーもいるので、こいつにも注意しないとダメ!!



ワンポイント必勝法

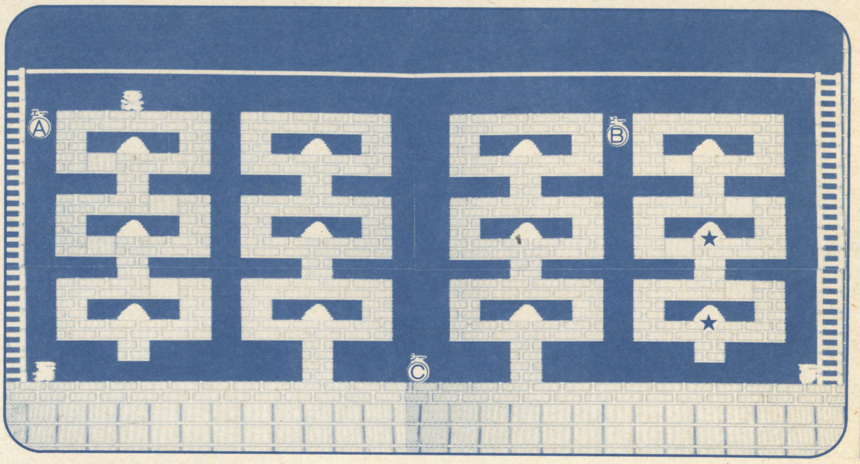
スパナゴンがドラムカンの間に落ちないように誘導だ。左のハシゴ壁はクリアする前に、こわさなくちゃね。

チャンピオンシップロードランナー

必見！　裏ワザ、表ワザ、とりまとめてステージ20まで大公開!!

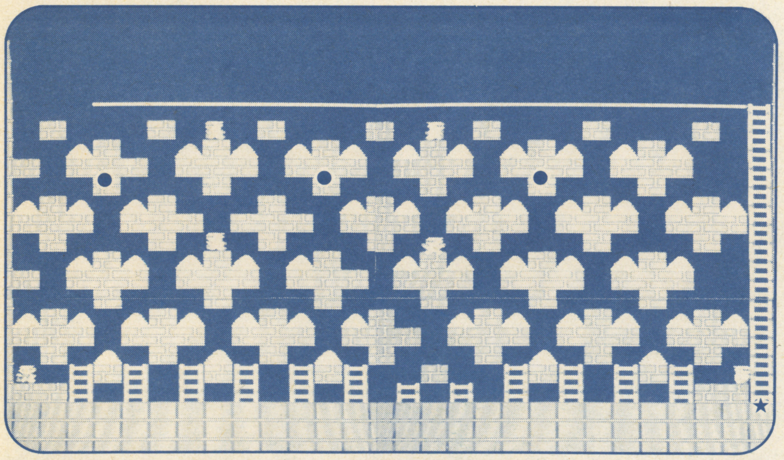
ステージ11から20までのワンポイント必勝法!!

ステージ 11



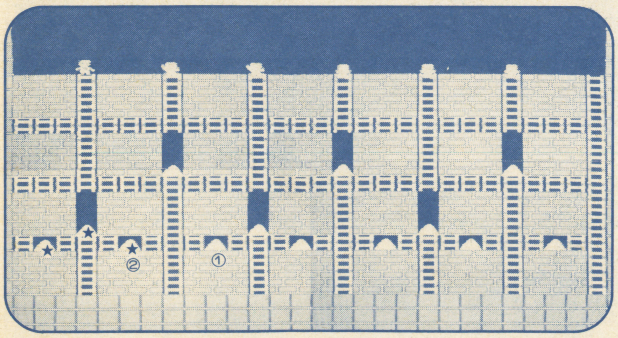
★印のついた金塊はロボットの助けなしでは取ることができない。ハシゴとバーを使ってロボットをⒶあるいはⒷの空間へ落ちていくように誘導する。ロボットが落ちたら、すかさず続いて飛びおり、ロボットの頭をけって右のレンガへ飛びうつる。スピードとタイミングが勝負のステージだ。ロボットを誘導しそこなってⒸの空間に2体とも落としてしまうと、このステージはクリア不可能となる。もちろん自分が落ちてもアウトだ。ポーズ&サーチ機能でロボットの位置をたしかめるようにしよう!!

ステージ 12



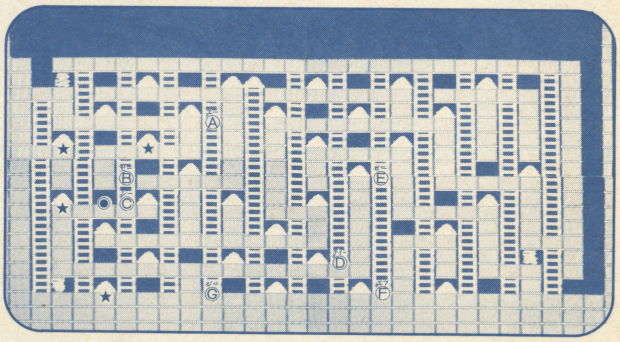
ゲーム開始と同時に右へ走れ。右からロボットが1体やってくるので、レンガを掘って落とすか、ハシゴを使ってやりすごすかして★へ。ロボットはレンガをはさんで左側へあつまるから、ハシゴをゆっくり登って（ロボットに追いつかれないように）左のロボットをハシゴの上へ誘導だ。上のバーを左へ行って適当な所で飛びおり★へ行く。この時、下のほうにのこっているロボットの左側へおりてしまわないように。●は自力脱出不可能の落とし穴。とりあえずロボットをここへ誘導して落としておくと、あとがらくになる。（自分が落ちないように!!）

ステージ 14



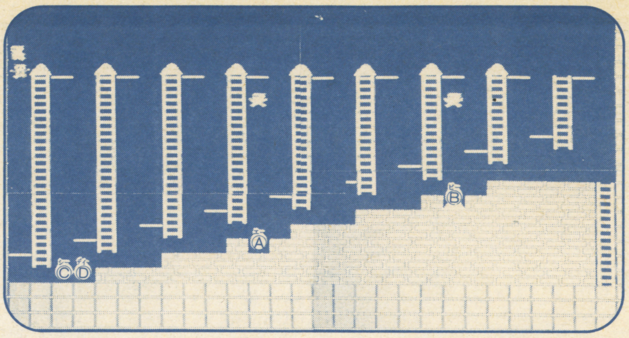
ゲームがスタートしたらすぐ下へおりて★の金塊をす早く取る。上からロボットがくるので①②とレンガを掘って落として上へ逃げる。のこりの金塊はロボットの動きをよく見ながら取っていく。なるべく上のほうにいたほうが有利だ!!

ステージ 13



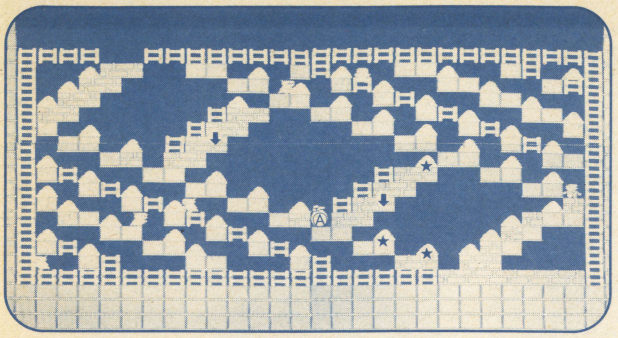
ゲーム開始と同時にⒶ→Ⓑ→Ⓒ→Ⓓ→Ⓔ→Ⓕ→Ⓖと走ってまつ。ロボットが下の金塊を取ったらⒸでまって、ロボットが◉にきたらす早く右上へ。ロボットは◉に金塊をおいて左上へ行く。Ⓐ～Ⓒを上下して★の金塊をロボットに持ってきてもらうのだ。

ステージ 15



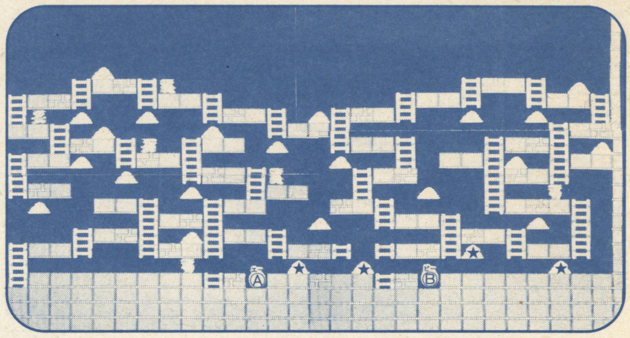
とりあえず、ハシゴの上の金塊を4つ取ってⒶに落ちているロボットの上におりる。左側のレンガをくずしてロボットを開放する。ロボットは下へおりていくのでレンガが再生しないうちに下へおりよう。ⒸとⒹにロボットが落ちているので頭の上を通ってハシゴを登る。ハシゴの上の金塊を1つ以上のこしておきⒷのロボットの上におりて同じように開放して下に落とす。金塊を取りもどしたらまたハシゴを登って右上へ行く。

ステージ 16



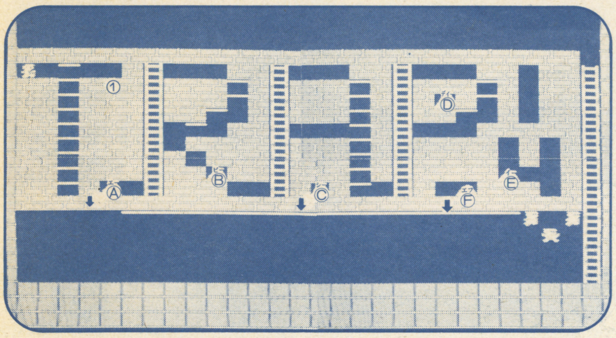
金塊の取り方にとくに決まった順番はないが★の金塊はロボットがⒶに落ちていないと取ることはできないので、ロボットをうまく誘導してⒶに落とすこと。ただ内部に金塊をのこしたままⒶにロボットが3体以上落ちてしまうとクリア困難となるので、ロボットの位置をたしかめながら誘導すること。⬇は落とし穴になっているのでうまく使って金塊を取ろう。一方通行になっている所によく注意すること。

ステージ 17



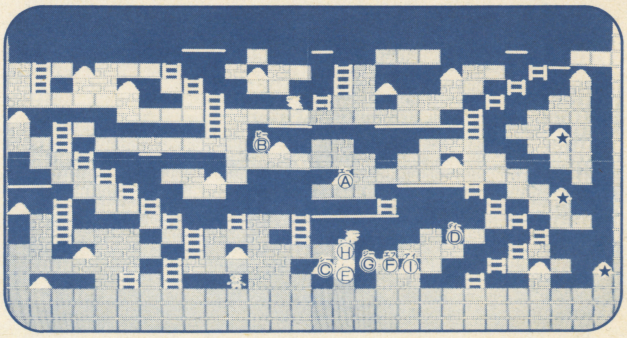
とにかく走り回って、★印以外の金塊をすべて取る。この時最下段にはおりないようにすること。すべての金塊を取ったらロボットを全員左下におびきよせてⒶとⒷに落とす。ロボットが右下のほうにあつまってしまうと、このステージはクリア困難となるので注意だ。このステージではハシゴを使ってロボットを誘導してレンガにうめてしまうテクニックも必要になる。かなり難易度の高いステージだ。夢見るぞ!!

ステージ 18



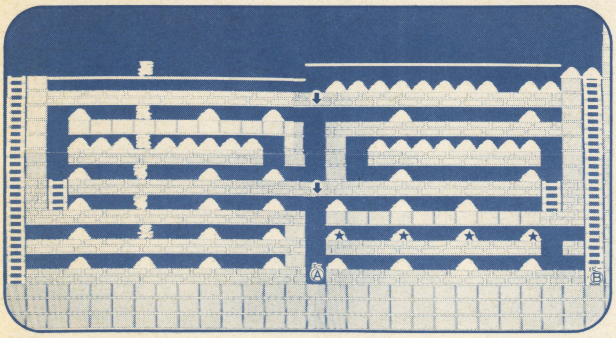
Ⓐの金塊はバーを使って律気に掘っていくと落とし穴があって下へ落ちてしまう。①を掘って思い切って飛びおりてみよう。ⒷⒸの金塊も、ちょっと遠回りをしなければ取れないようになっている。⬇のほかに落とし穴が全部で14こある。(だからTRAP14)意地悪なステージだがパズルのようでおもしろい。金塊を全部取ると画面下の空間に脱出ハシゴが出てくるが、よく見るとメッセージになっているから、お楽しみに。

ステージ 19



このステージでむずかしいのは次の2点。ⒶはⒷにロボットを落とさなければ取ることができない。Ⓒの金塊を取るには、Ⓓのロボットを左のレンガをくずしてⒼに落として(ランナーは右下へ脱出)今度はⒽを掘ってからロボットの頭の上へ乗り、ⒺⒻをほぼ同時に掘る。するとロボットは左へ行って穴に落ちるのでⒸとⒾの金塊をすばやく取って右下へ脱出する。★印のついた金塊は最後に取りにいくこと。頭を使わなければ金塊は取れないぞ!!

ステージ 20



中央の落とし穴に注意すること。左上のレンガのどこかに落とし穴があるからそこから入ってロボットをうめる。再生されたロボットがⒶに落ちたら右下へ行こう。★印の金塊はこのままでは取ることができない。そこでロボットが左側へあつまってまっている時、Ⓑへ行ってまってみる。するとすごいことがおこる。★の金塊は無理して取りにいかなくてもロボットに取ってきてもらったほうがらくでいい。このステージはほかにも落とし穴があるので注意すること。

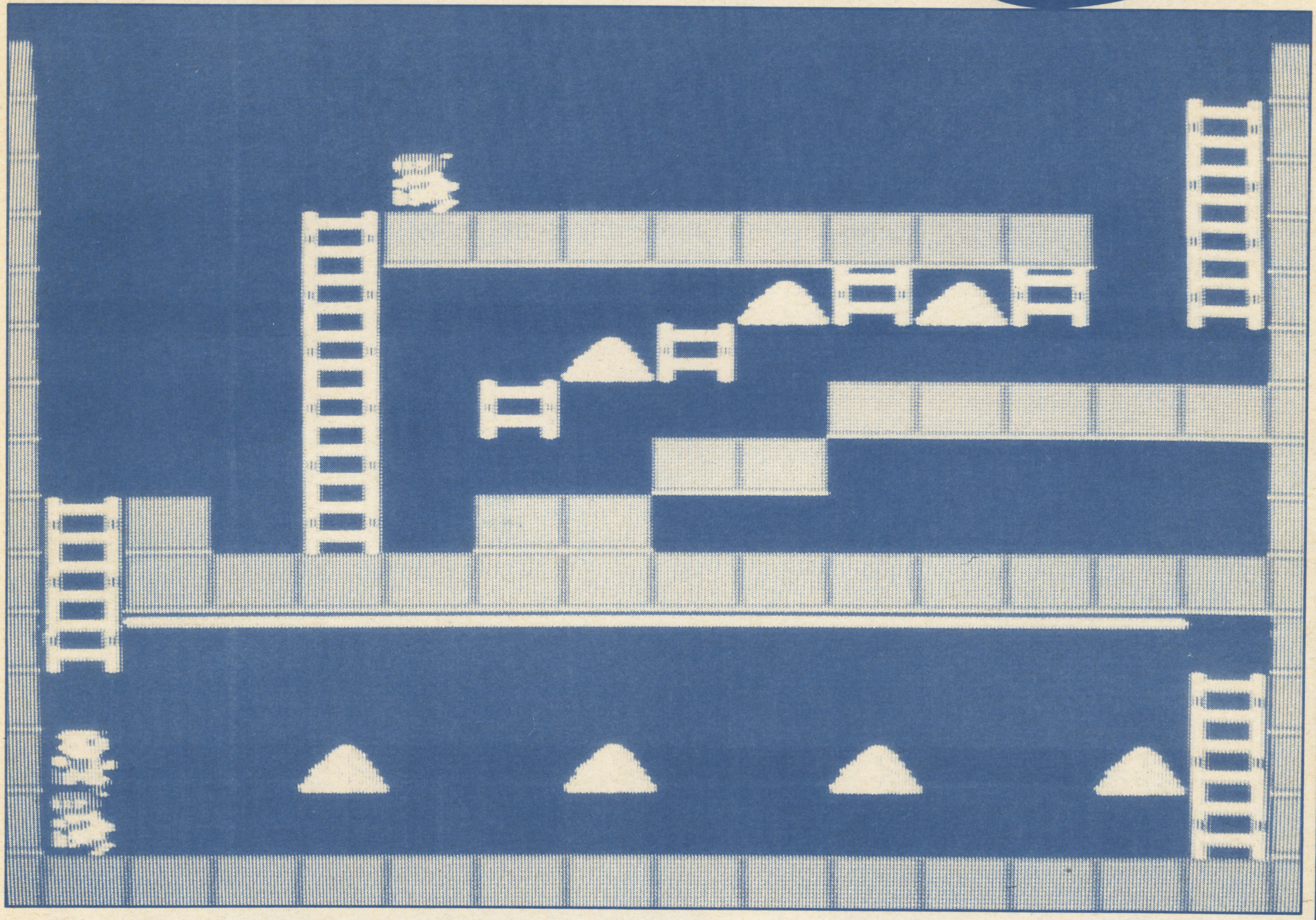
チャンピオンシップよりむずかしい

超難解ロードランナー

「ロードランナー」も「チャンピオンシップ・ロードランナー」も全面クリア、すべての裏ワザをマスターしてしまった君におくる、エディット機能で作った超難解ステージ。華麗なる裏ワザ、神ワザ、ハナレワザ!!

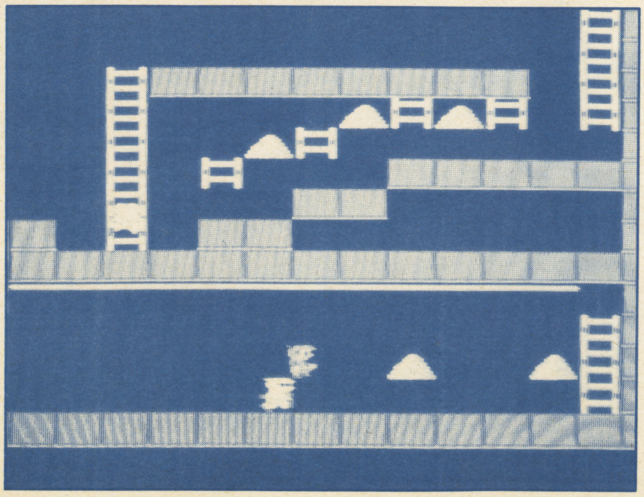
夢見るぞ

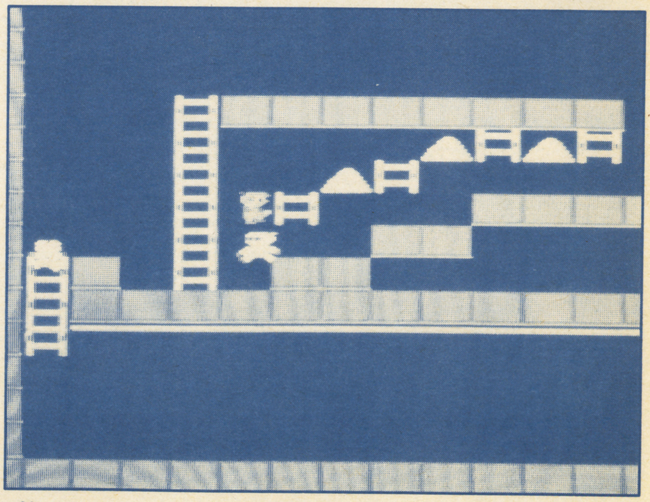
その1 死のサーカス



おーっと、どうしたことでありましょう、ランナーはロボットの頭の上からスタート。このままではゲームスタートと同時にゲームオーバーは一目瞭然当然至極。ランナーは絶体絶命のピンチをどう切りぬけるのでしょうか。こんな過激なステージが今まであったでしょうか。

御注意・ゲームに熱中するあまり、コントローラーをこわさないように。

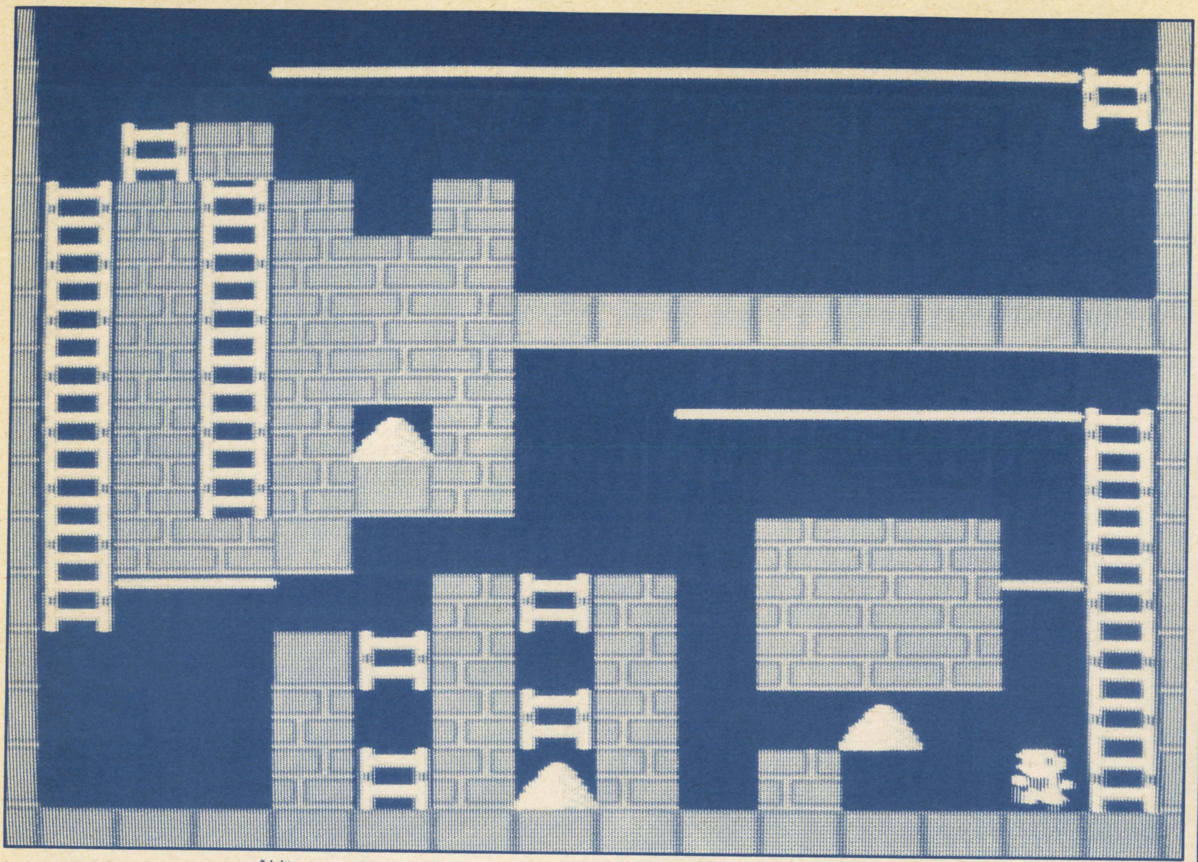




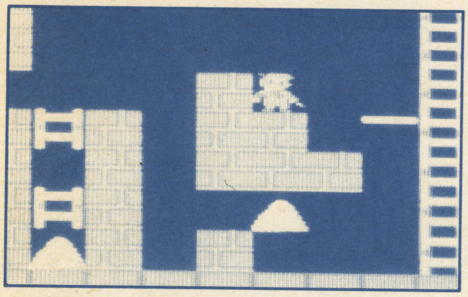
なんとっ、ランナーはロボットのスピードに合わせてロボットの頭の上をあるいている。これぞ幻の裏ワザ「ヘッドウォーキング」。裏ワザというより、神ワザであります。上の段ではロボットが下を通過する一瞬をねらって飛びうつるというハナレワザであります。

その2 信ずる者は救われる

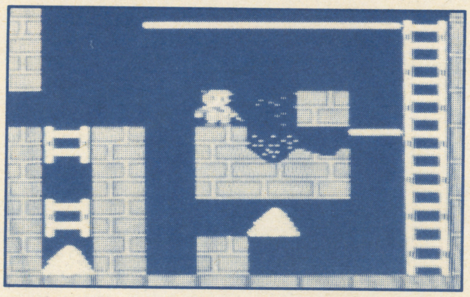
今度は頭を使うパズル的ステージ。金塊は3つだけだが、どれもよく考えてレンガを掘らなければ取ることができない。このステージも、落とし穴はどこにもなく、脱出ハシゴも出てこない超インケンステージ。神に祈ってから始めよう。



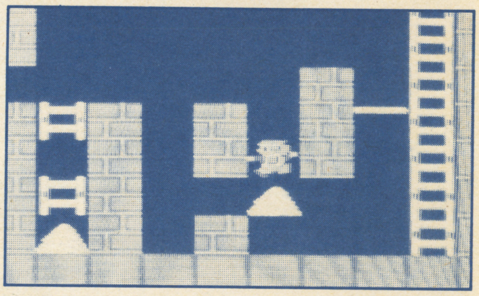
このステージはすべての金塊がよく考えてからでないと取れないようになっている。下のヒントを見ただけで正しい取り方がわかるかな。このステージには落とし穴はなく、脱出ハシゴも出てこないのだ!!



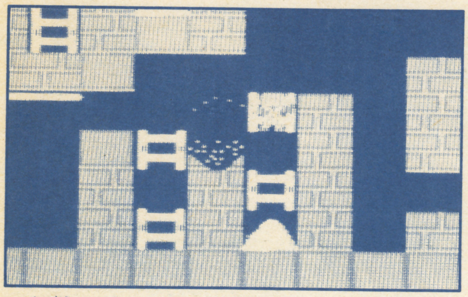
①右上からレンガを掘っていく。右下のレンガは上のレンガの再生をまって掘る。



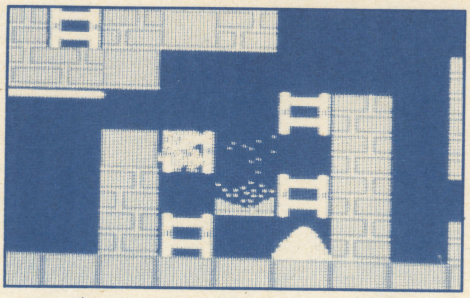
②急いで上にもどり、右のレンガがきえているうちに左のほうからレンガを掘る。



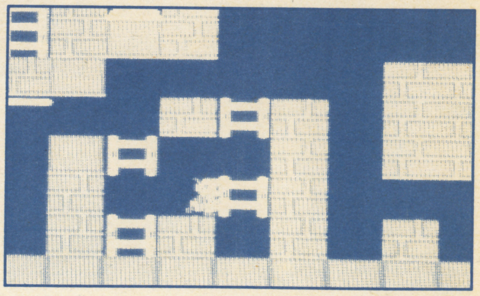
③再生されかかった、右のレンガから左下を掘って飛びおりて金塊を取る。



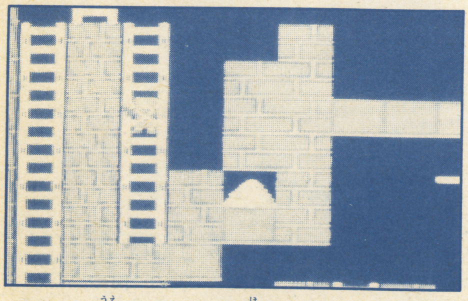
④中央のレンガをハシゴの上から2つ、時間差をつけて掘る、上が再生したらもう一度掘る。



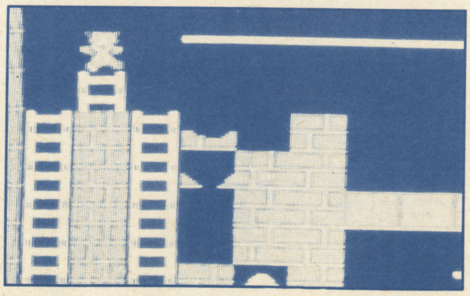
⑤2つ目のレンガがきえているうちに左へ行って3つ目を掘り、もう一度右へ行って上を掘る。



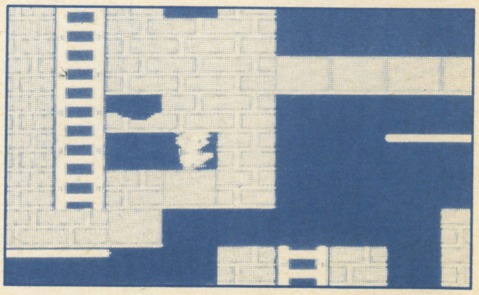
⑥これを下までくり返すと、レンガは下のほうから再生されてくるので金塊を取って脱出だ。



⑦まず、上からレンガを掘っていく。ハシゴの上のレンガを落とし穴にするとクリアできない。



⑧4つぐらい掘ったところで上に行き、ハシゴの上のレンガを掘っておく。



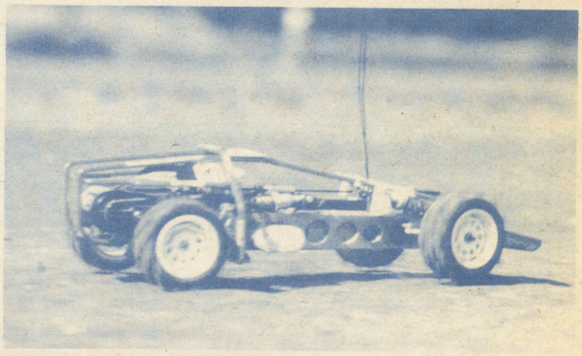
⑨また下へ行ってレンガを掘り、上のレンガがきえているうちに脱出する。

御注意・くれぐれも知恵熱などで寝込まないように。たかだかゲームでありますゆえ。

●最新電動ラジコンの永久保存版!!●

スーパーオリジナルマシン"悪魔王"の情報を始め、ニューマシンの最新ニュースがいっぱいつまってるよ。すごいプレゼントつきで、480円だ。さあ、本屋さんへ、走ろう!!

電動ラジコンスペシャルVOL.2 大人気発売中!!



テレビランドわんぱっくシリーズ 各580円

これ1冊あれば、ラジコン博士!!

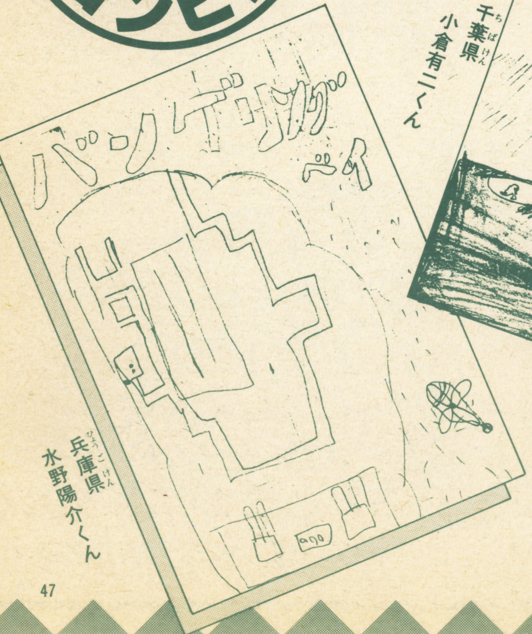
テクニックは、これでマスター!!

すごいプレゼントがついてるぞ!!

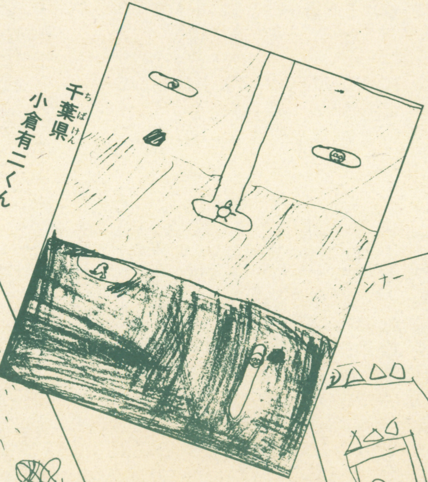
ファミコンランド

ファミリーコンピュータ ランド

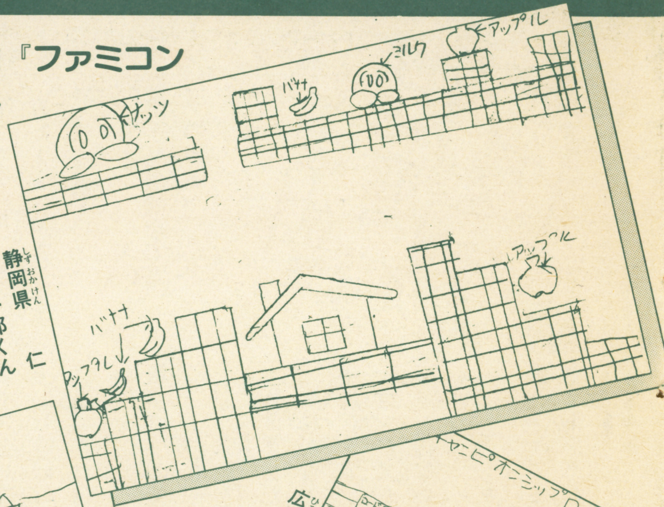
全国のファミコンファンからとどいた『ファミコンスペシャル』の反響を、まとめて紹介しちゃうコーナーだ!!



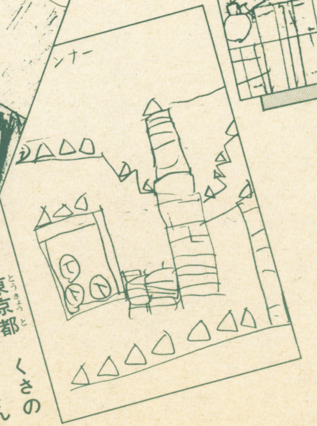
兵庫県 水野陽介くん



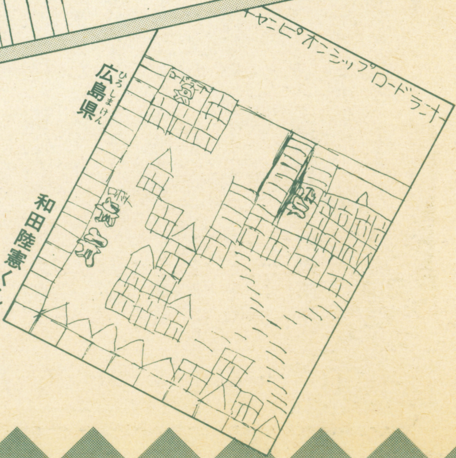
千葉県 小倉有二くん



静岡県 仁科公一郎くん



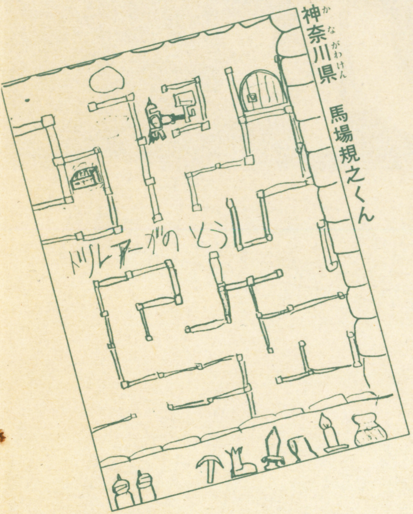
東京都 くさの ようすけくん



広島県 和田陸憲くん

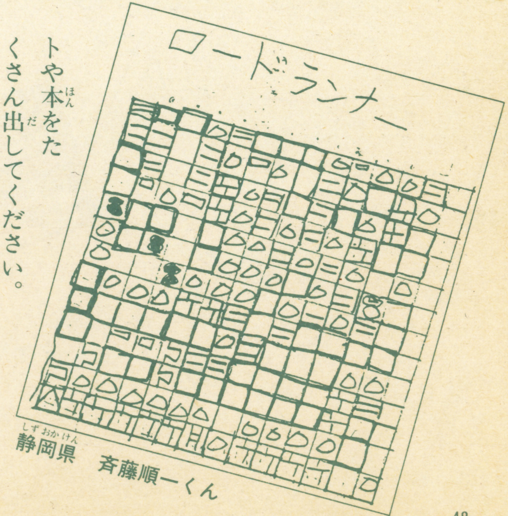
■もうすでにたくさんのファミコンカセットが出ていますが、点数を争うもので、できるならテレビを活用した風景のきれいなもの——たとえば北海道から九州まで全日本を移動しながら遊べるものなど——を出してほしいと思います。
ぼくのクラスでは今、一番に人気があるのが、ゼビウス。あのように画面がきれいで遊びがむずかしいと、なかなか退屈もせず、長く活用できるのでいい。小学校高学年から高校生くらいまでが遊べるものを出してほしいと思います。
（香川県・沼池大介くん）

■ぼくはゼビウスが大好きです。そこでお願いですが、ぜひゼビウスの上級者用を作ってください。もし作れるのなら次のようなゲームにしてください。①バキュラにザッパーを10発撃てば破壊できる。そのかわり、180°に弾を6発撃ちつけることができる。②アンドアジェネシスをタテかヨコに2つならべてください。③エリアの入口で、スピナーという空中物を作ってください。
ぼくはカセットを、あと1つしか買えないのです。でも、どうしてもほしいので、よろしくお願いします。
（長崎県・鳥山清彦くん）



神奈川県　馬場規之くん

■ファミリーベーシックのカセットや本をたくさん出してください。
それからファミリーベーシックかファミコンのカセットでアドベンチャーゲームを作ってください。ブルース・リーの『死亡遊戯』のようなゲームがあればいいと思います。まず最初に、どの武器を使うかを決めて部屋に入る。敵が現われたら、その行動を画面に文字で表示し、それにしたがってプレーヤーは攻撃の命令を出す。敵に勝つことができれば上の階へ進んでいき、最後にボスと対決。階数は全部で50階ぐらい。上に行けば行くほど、敵が強くなっていくようにすれば、おもしろいと思います。
（大阪府・宮崎隆宏くん）



静岡県　斉藤順一くん

■ネクラの遊び方——ゼビウスで、と中の敵を1つもやっつけないで、どこまで進んで行けるか!? 私はアンドアジェネシスまで行けました（クライ……）。
これからのファミコンのあり方——世界中のゲームソフトを全部出し、世界のファミコンにする。そしてファンクラブを作り、ファンの集い（ゲーム大会）などをやってほしい。
（愛知県・山田祐介くん）

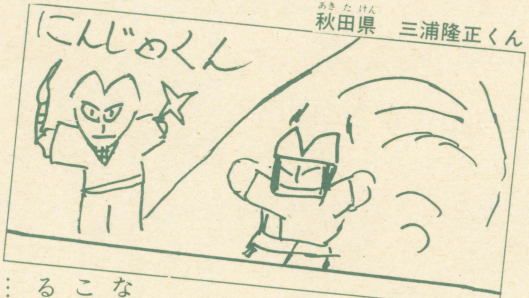
■バスケットボール、ラグビー、プロレス、ボクシングなど、スポーツシリーズのゲー

ムをもっとたくさん出してほしいと思います。
（大阪府・戸田忠鑑くん）

■ファミリーコンピュータゲームに夢中です。新製品の紹介をお願いします。
（神奈川県・中島智俊くん）

■ゲームの必勝法をテレビの特別番組で放送してほしい。
（香川県・さえきやすみつくん）

■新発売になったカセットは、テレビのCMを見ただけでは、名前も値段も、どんなゲームなのかもはっきりわかりません!! そこで、ぼくの考えたアイディア。新作発売前に1冊50～100円程度の「新作情報」を出すのです。内容は、どこのメーカーからこんなゲームが出て、こんなふうに遊べる。○月×日発売……。こんな感じです。
（東京都・吉川英貴くん）



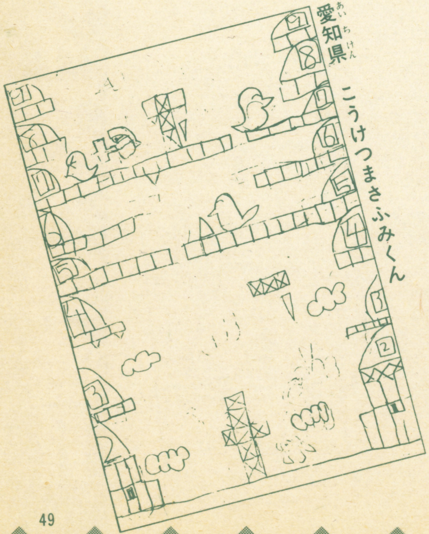
秋田県　三浦隆正くん

■徳間書店さんへ!!
――一番、早い、最新ファミコンゲーム情報――で、なぜナムコの『デイグダグ』が出てなかったのですか!? こんどまたこの本を出してください。その時にでも、『デイグダグ』のことを書いてください。お願いします。
『ファミリーコンピュータ・スペシャル』をまっているぜ!!
（東京都・柞木尚くん）

■アイディアってわけでもないんですが、このまえゲームセンターにいったら、サーカスのゲームがあったんです。つなわたりとか、玉のりとか、ライオンの火の輪くぐりとかがあるんです。
サーカスのゲームをファミリーコンピュータでやりたいなと思っています。もしできれば、サーカスのゲームを出してください。お願いします。
（大阪府・西山美紀さん）

■任天堂への希望があります。『チャンピオンシップF―1レース』を作ってください!! どういうのかというと、裏技があって、レーシングカーの速さがマッハをこしたり、道路にオイルがこぼれていたり、コースがむづかしいものをお願い!! コースは全部2周ずつ。そして全面クリアしたら、そのあとに、とても想像ができないようなことがおこるようなゲームを作ってください。
（長野県　宮下康憲くん）

■お願い。ナムコやタイトーのほかに、データイーストさんやカプコンさん、それに日本物産さんにファミリーコンピュータソフトを出してくれるようにたのんでください。『B―ウィング』や『エグゼド・エグゼス』、『バスター』を家庭で楽しみたいんです。友だちもいっているので、どうかお願いします。（北海道　田沢透くん）


愛知県　こうけつまさふみくん

ゲームアイディア大集合!!

新しいファミコンゲームのアイディアも読者からどんどん送られてきたぞ。その中からとくに傑作アイディアを選んで、ここに紹介しちゃおう!!

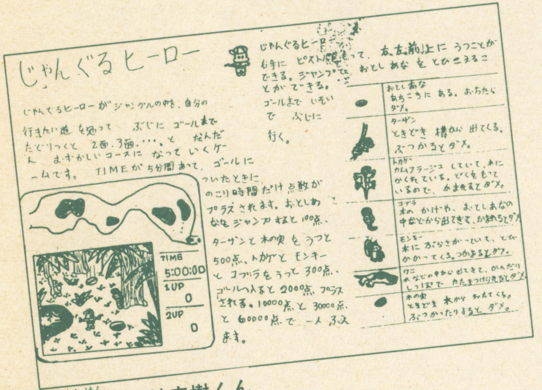
■『ターザン』

1．女の人が悪人にさらわれます。ターザン(プレーヤー)は、ゆれている木のつるにうまく飛びつき、そこから象に乗って出発。そこへ悪人のけらいが矢を持って現われるので、パンチやキックで倒します。ただし矢に当たるとアウト。相手を全部倒したら次のステージへ。

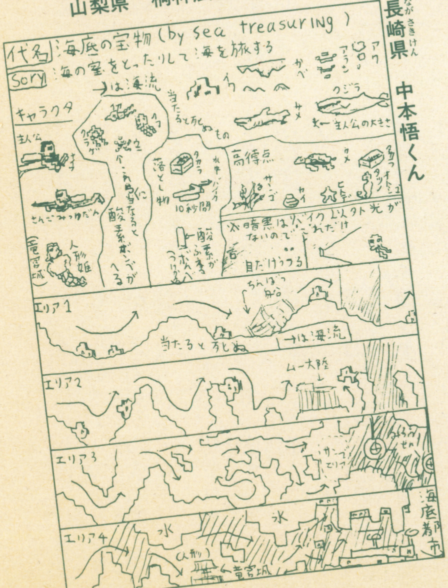
2．女の人が底なし沼へ落とされる寸前です。次々と出てくるヘビをジャンプしてよけながら、悪人の近くへよっていき、飛びげり。悪人を沼に落として女の人を助けます。

3．いよいよボスと対決。ボスの銃をうまくかわし、そばに近づいて、必殺ベアハッグで戦う。

（大阪府・金岡弘樹くん）

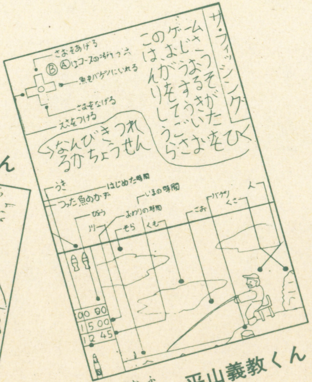


山梨県　桐林広樹くん

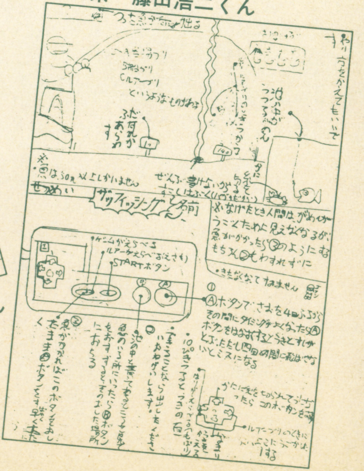


長崎県　中本悟くん

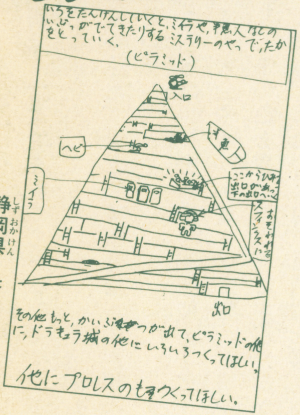
愛媛県　木田守一くん



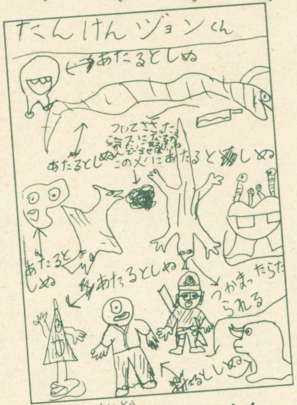
大阪府　平山義教くん



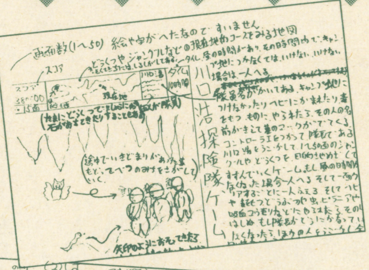
山口県　藤田浩二くん



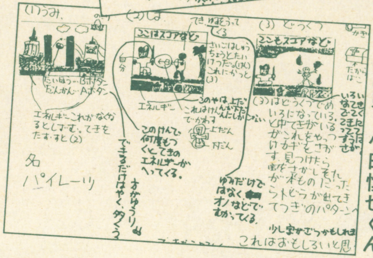
静岡県　斉藤誠くん



北海道　作本仁くん



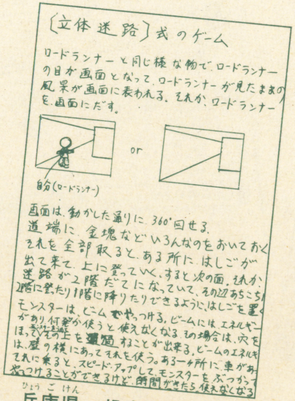
岐阜県　須田昌尚くん



広島県　小田慎也くん

大阪府　藤本浩志くん

東京都　神田秀樹くん



兵庫県　松島順治くん

■『ドンキーコングをさがせ!!』

このゲームはファミリベーシックを使った、アドベンチャーゲームです。

〈遊び方〉まず探険隊員の名前を1人～5人まで入力してゲームスタート。出発地点は村。ここでドンキーコングの情報をあつめるが、村人たちは、はなれ小島、山、海岸、密林、人家など色々な所に行ったという。探険隊はその中からどれか1つに進まなくてはならない。ドンキーコングを発見するまでの道のりはけわしい。ヘビ、サソリ、毒グモ、原住民など、たくさんの敵の攻撃を受けて、隊員たちが死んでしまう可能性もある。村人に金や武器をもらって立ち向かえ!! ドンキーコングを発見して、敵を全滅させると、コングを連れて帰れる。動物園に売るのも、家でかうのも、自由だ。

(長野県　上條正行くん)

■ぼくは柔道をやっているので、ゲームでも柔道を出してもらいたい。柔道のわからない人も、楽しめるようなものを作ってほしい!!

内容は、技を20種か30種使えるようにして、大会やオリンピックに勝つと級が上がり、帯の色も変わるようにする。かなり進んだら、柔道の元祖・嘉納治五郎先生と戦って1ラウンド終了。そして、5ラウンドをすぎたら、だんだん歳をとり、スタミナが少なくなっていく。そのかわり、10ラウンドに進めば、高度なテクニックも使えるようになる。

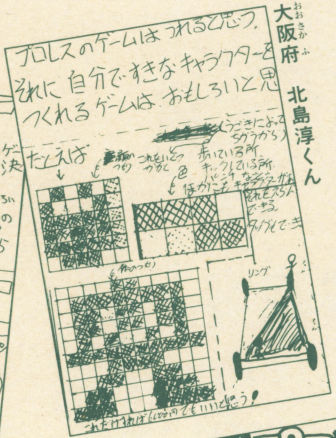
これがぼくの考えたファミコンの新しいゲームです。なるべく出してください。

（山梨県　米山充くん）

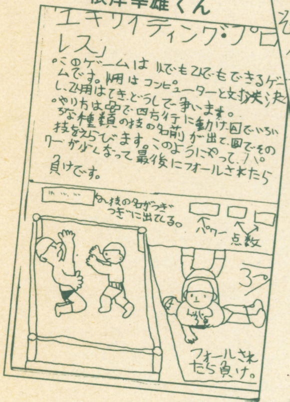
■『ゴルフゲーム』があるんだから、ゲートボールのゲームもあったほうがいいと思う。おじいちゃん、おばあちゃんも楽しめるものがいい。1人だけでなく、2人でできるものがいいと思う。

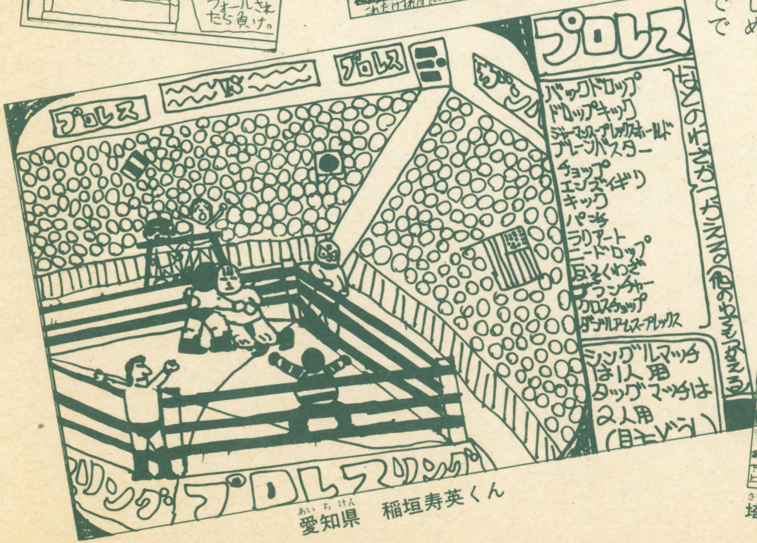
（栃木県　鈴木久美子さん）

大阪府　北島淳くん

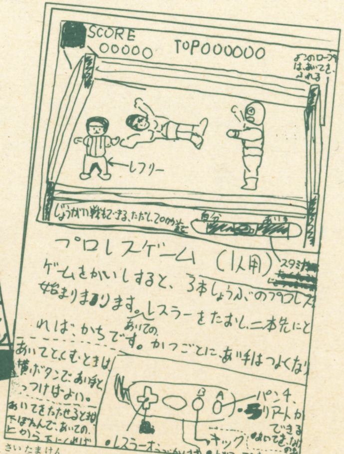


埼玉県　根岸幸雄くん



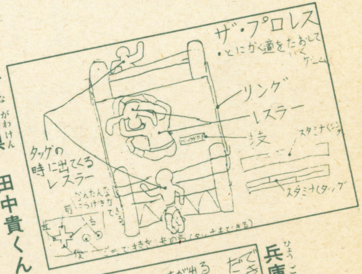


愛知県　稲垣寿英くん

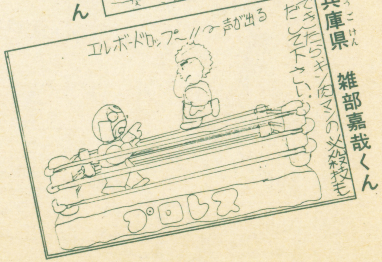


埼玉県　風見俊介くん

神奈川県　田中貴くん



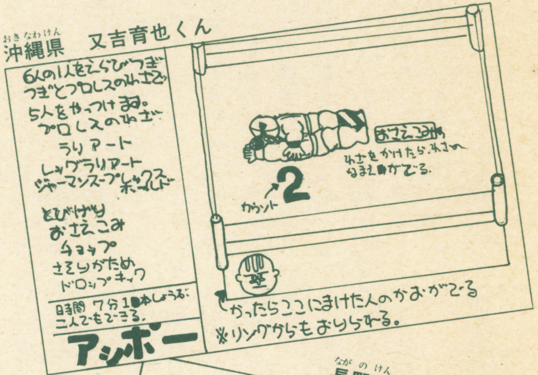
兵庫県　雑部嘉哉くん



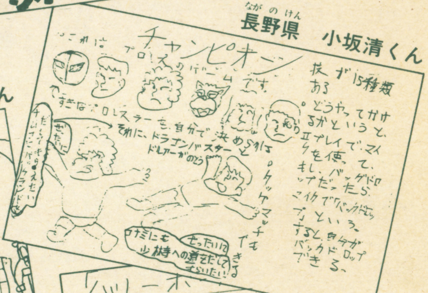
■ぼくが作ってほしいと思っているゲームは『プロレスゲーム』です。シングルマッチとタッグマッチ、それにコンピュータ相手に試合ができるものがいいです。レスラーも4～5人くらいいて、選手によって必殺技が違っていれば、いいと思います。あるレスラーは技はあるがスタミナがない、あるレスラーはスピードはあるがパワーがない、といったように、レスラー1人1人に個性があればいいと思います。これからもがんばってください。（広島県　鈴木康太郎くん）

■『ママさん運動会』
〔種目〕つなひき、100メートル競走、二人三脚、対抗リレーの4種類。
〔人数〕全部で4組あって、1組には8人いる。
〔色わけ〕赤組、黄色組、青組、白組とあって、プレーヤーの組は赤組です。
〔コンピュータの強さ〕5段階ある。
〔点数〕つなひきで勝ったら5000点、二人三脚4200点、100メートル競争7000点、対抗リレー（1位）8000点（2位）4000点（千葉県　高取大二朗くん）

沖縄県　又吉育也くん



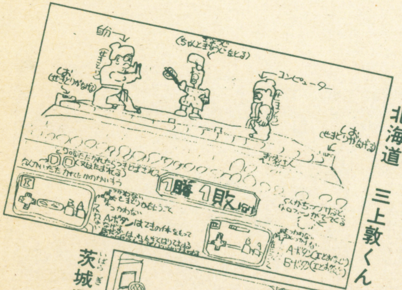
長野県　小坂清くん



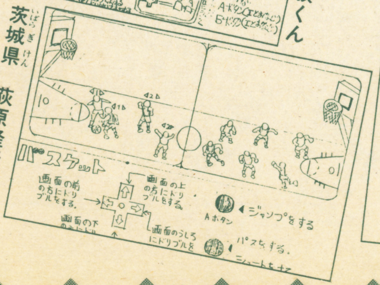
広島県　石原恒くん

千葉県　上塩入裕一くん

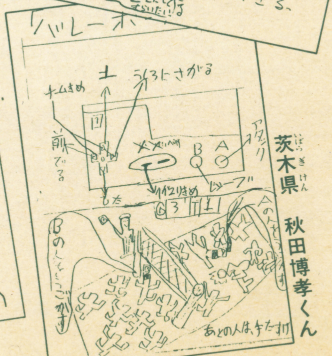
北海道　三上敦くん



茨城県　荻原隆行くん



茨木県　秋田博孝くん



■『北斗の拳』

まず最初の村からスタートして、ケンシロウは旅に出る。でも敵軍(キングの軍団)がじゃましにくるので、ケンシロウは秘孔をつき、相手をやっつける。秘孔をつけなかったらアウト。

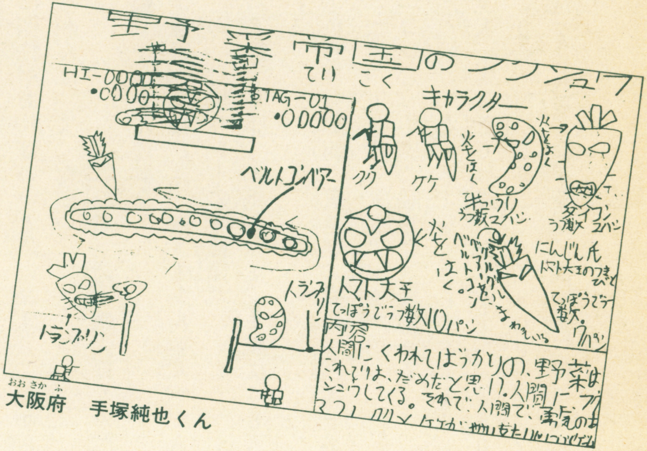
このようなパターンで先へ進んでいくが、敵はどんどん強くなっていく。最終的にはサザンクロスの街へ行き、シンと闘う。南斗と北斗の対決だ!! そしてユリアを取りもどせ!!

(島根県　小谷英司くん)

■これは、ファミリーベーシックで遊ぶアドベンチャー&ロールプレイングゲーム。

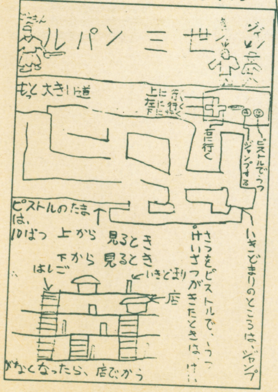
[ストーリー] 211×年、ある日突然、絶滅したかにみえた恐竜たちが復活した。その恐竜の数は、数えきれぬほどであった。町は破壊され、人々は食い殺され、人類は絶滅したかにみえた。しかし1人だけ生きのこっていた。それがあなたです。あなたはモビルスーツ"タイターンX"に乗り、凶悪怪獣を打ち倒していく。

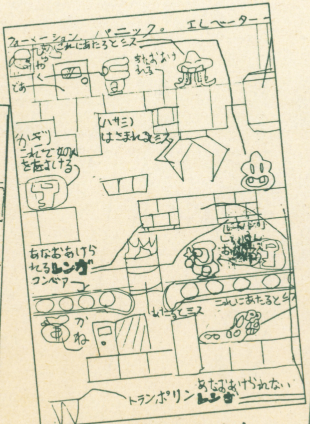
(福岡県　小栗弘東司くん)



大阪府　手塚純也くん

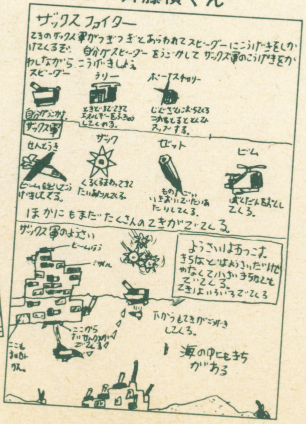
岩手県　吉田拓司くん



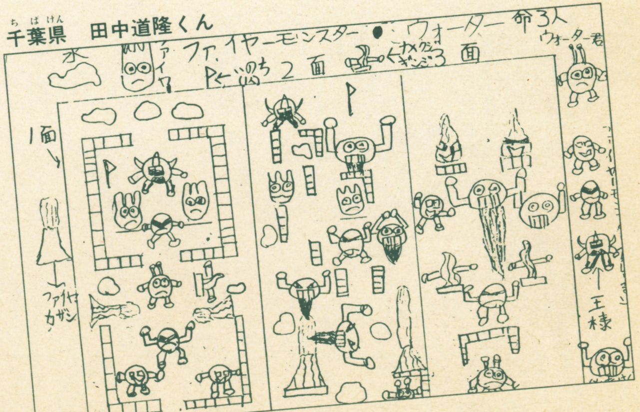


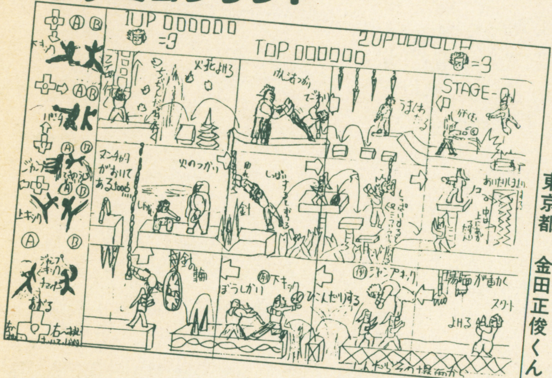
青森県　野沢康介くん

新潟県　斉藤禎くん

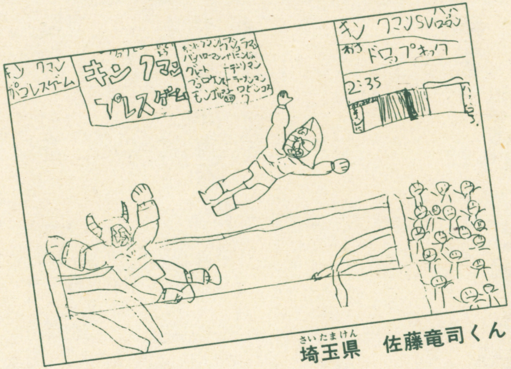


千葉県　田中道隆くん

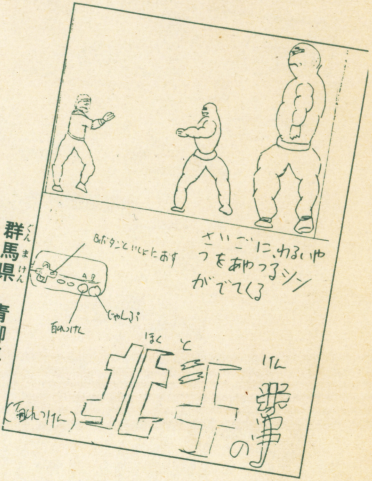




東京都 金田正俊くん



埼玉県 佐藤竜司くん



群馬県 青柳卓也くん

■『戦え!! ウルトラマン』

まず1面は、ウルトラマン対バルタン星人。空からはUFOの攻撃。ウルトラマンはそのミサイルをよけながら、バルタン星人を倒す。

2面は、ウルトラマン対レッドキング、バードン。レッドキングが岩を投げ、バードンは空から火をはく。

ボーナスラウンドは、20機のUFOをスペシウム光線で、どれだけ破壊できるか!?

1機は500点。

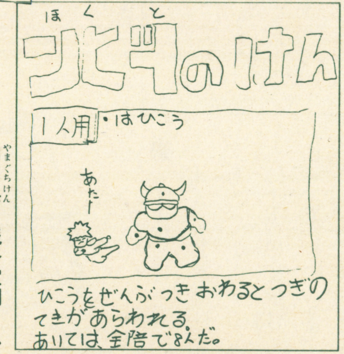
3面は、ウルトラマン対ゼットン、ゴモラ。ウルトラマンは、大阪城を守りながら、怪獣を倒す。

(埼玉県 糟谷敦くん)

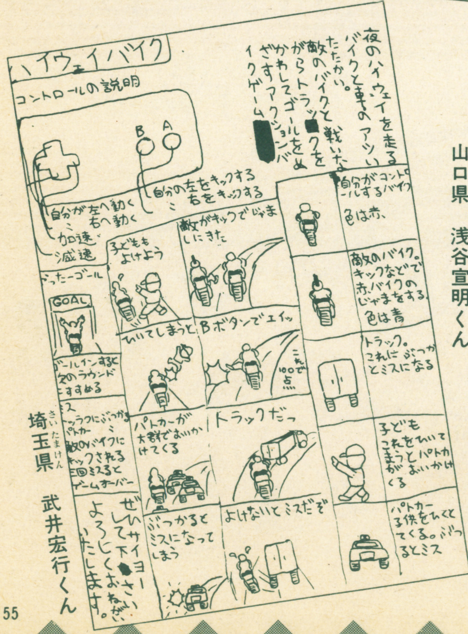
■今までのゲームは、やられるほうが多かった。それをこんどは、やっつけるほうにまわるというゲーム。

内容は、プレーヤーはトレーラーを動かし、敵はパトカーや乗用車でせまってくる。それを撃退し、どこまで走りぬけるか、のゲーム。

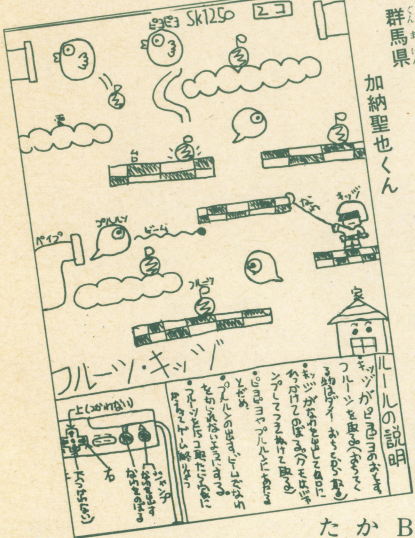
こんなゲームをファミコンでやりたい。(長野県 井上清志くん)



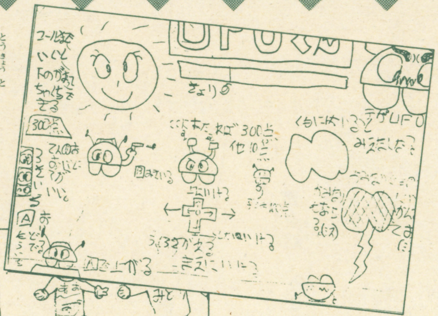
山口県 浅谷宣明くん



埼玉県 武井宏行くん

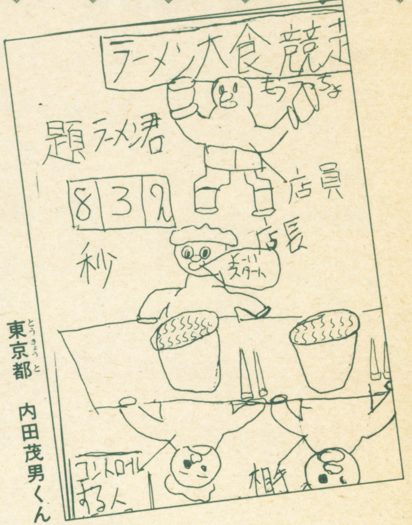


群馬県　加納聖也くん

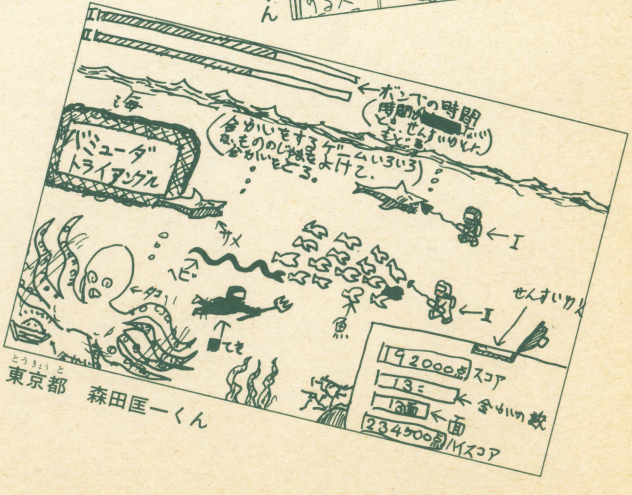


東京都　石井敦くん

北海道　丸子昌一くん



東京都　内田茂男くん



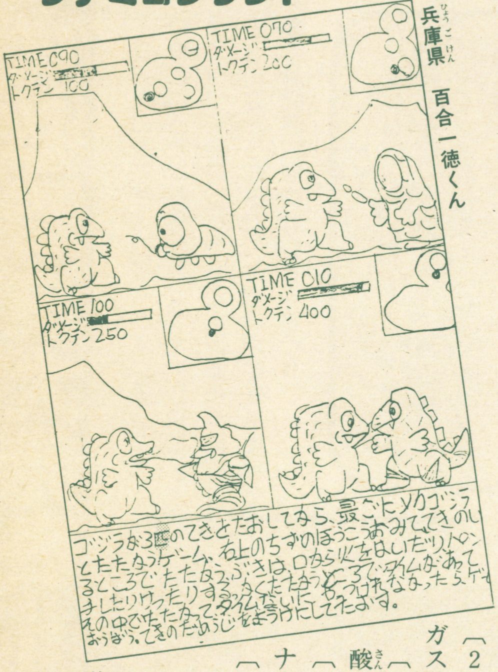
東京都　森田匡一くん

■『JACKと豆の木』

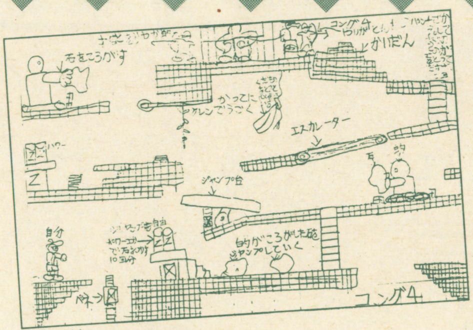
JACKと豆の木をまいて豆の木を出すところからゲームスタート。まず、豆の木にJACKが登ると10点。ただし、鳥がじゃまをしにきます。鳥やフンに当たるとアウト。ナイフで鳥を倒せば50点です。また、手のすべる場所があるので、そこはAボタンで切りぬけます。

つかれてくるとバックが青→黄→赤の順で変化します。黄の時に、休まずに登り続けると、赤になって、落ちてしまいます。Bボタンを押していると、進まないけどつかれがとれます。そして青になったら、また進むことができます。

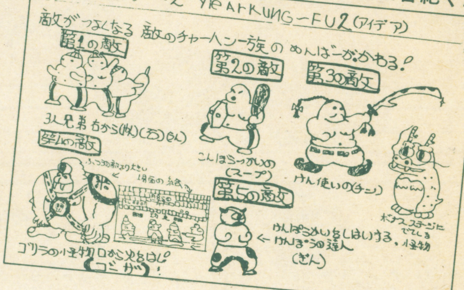
そうやって雲まで登ったらボーナステージ。1回目は金の卵、2回目は金の卵を生むにわとり、3回目はたて琴を持って、下におります。おりられると1万点です。おりる時は鬼が出てきますが、鬼より早く下におりて、おので木を切り倒すと、鬼を殺すことができます。（栃木県　長谷川仁志くん）



兵庫県 百合一徳くん



埼玉県 渡辺親寛くん

兵庫県 徳田吉紀くん


■『風の谷のナウシカ〜巨大王国ガスバニオ撃退編』

〔ストーリー〕平和な風の谷に、巨大王国ガズバニオが攻めてきた。そこで勇気ある風の谷の姫ナウシカは、メーヴェに乗り、ガスバニオ王国へと向かった。

〔1・風の谷〕主城からメーヴェのある場所まで走りぬけます。と中、ガスバニオの兵士や戦車と剣で戦う。画面は横スクロールで展開。

〔2・腐海〕蟲の攻撃をかわし、ガスバニオ軍機と戦う。

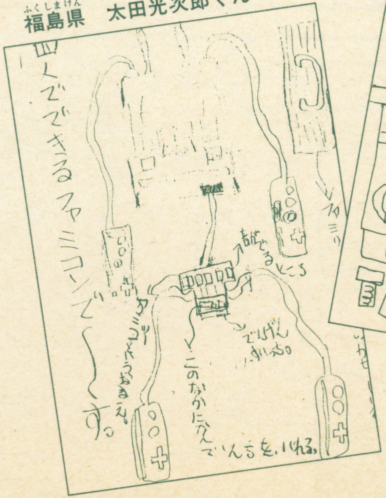
〔3・酸の湖〕蟲はいないが、酸がふき上がるので要注意。

〔4・ガスバニオ森林〕魔物がナウシカを襲ってきます。

〔5・ガスバニオ王国〕攻撃がとても激しくなります。

〔6・ガスバニオ王宮〕王室に入り、剣でガスバニオと一騎打ち。勝てばゲーム終了。

（千葉県 渡辺行司くん）

福島県 太田光次郎くん


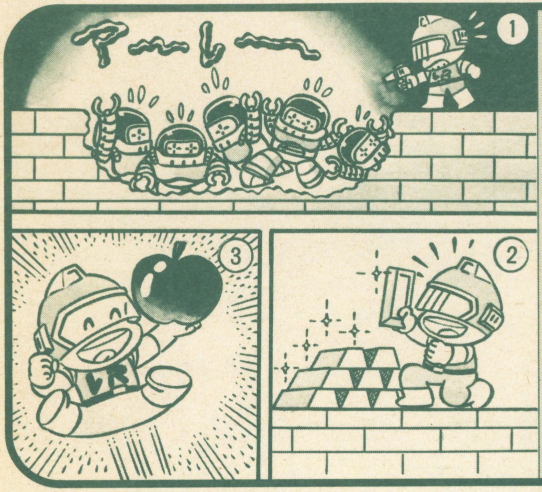
群馬県 岡田茂雄くん

㊙必勝法大発表!!

ファミコンでゲームをやっていると、思わぬところで、意外なかくれキャラや新テクニックを発見しちゃうことがある。読者のみんなから送られてきたハガキをもとに、最新㊙必勝法を紹介しちゃおう!!

まずは、大人気の『ロードランナー』の㊙必勝法を紹介しよう。埼玉県の小林隆くんが教えてくれた〝フルーツを出す方法〟だ。

ゲームがスタートしたら、金塊には手をつけずに、ロボットを5ひきやっつける。そしてそのあとで、全部の金塊を取っていく。こうしてこの面はクリア。すると、次の面で、最初に金塊を取った場所から、フルーツが現われるぞ。どのフルーツが出てくるかは決まっていないけど、フルーツを取れば高得点。このテクニックを使って、より得点をアップさせせよう!!

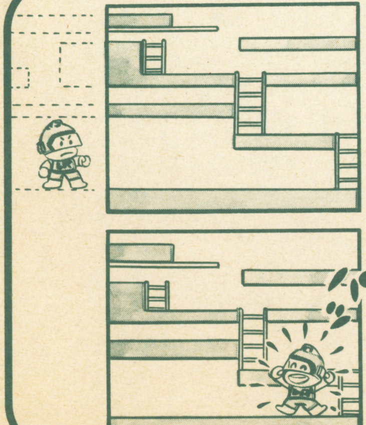


次も『ロードランナー』の㊙必勝法。こんどは、ランナーをワープさせる方法で、愛知県の本郷達也くんが教えてくれたぞ!!

『ロードランナー』では、ゲームの最初に、画面がスクロールし、金鉱の様子を見せてくれるよね。この時、画面が一番、右にきたら、ポーズボタンを押すんだ。これで画面がストップしたら、その間にこんどは、セレクトボタンを押す。

そして、ポーズボタンとセレクトボタンを同時にはなす。すると、画面の左はしにいるはずのランナーが、パッと右側にワープしてしまうぞ!!

これは非常におもしろい現象なので、やってみる価値は十分にある。ただし、ポーズボタンとセレクトボタンをはなすタイミングがくるうとうまくいかないので気をつけよう!!

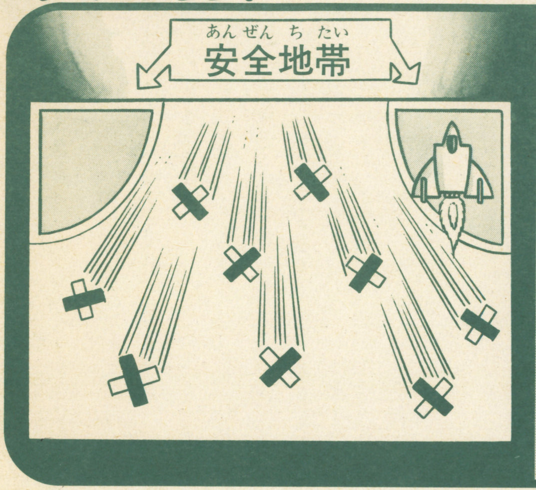


ポーズボタンを押して…

ポーズにする

さらにセレクトボタンを押しながらポーズボタンをもう一度押す…

二つ同じにはなすとワープ!!



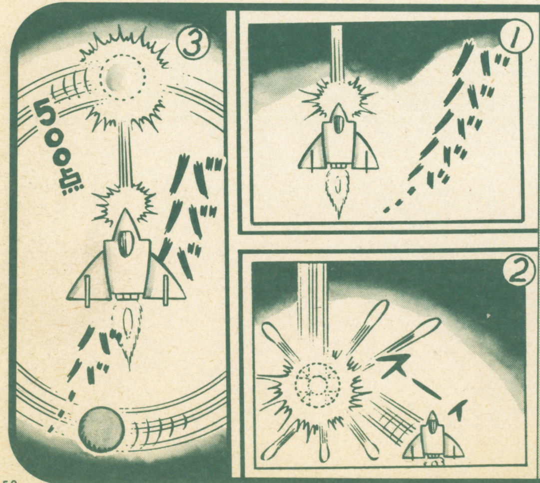
『ゼビウス』に登場する長距離弾ギド・スパリオは、突然、攻撃してくる上にスピードが速いので、プレーヤーにとってはうるさい存在だよね。

そこで、岐阜県の安藤豪一くんと広島県の高橋伸兆くんが教えてくれた〝ギド・スパリオから逃れる方法〟を紹介しちゃおう!!

じつは、ギド・スパリオというキャラクターは、飛ぶ位置が決まっているんだ。画面をよく観察しているとわかるけど、ギド・スパリオが進む場所は、画面中央部と下部だけ。つまり、画面の上部両はしには絶対に飛んでこないんだ。

だから、ソルバルウをこの位置に移動させてじっとしていれば、ギド・スパリオの攻撃を受けることはありえない。画面上部の右はしと左はしは完全な安全地帯というわけだ。

敵キャラクターの習性をうまく利用したテクニックといえるね。



『ゼビウス』のハイテクニックの1つにかぞえられているのが〝ジェミニ誘導〟だ。山形県の佐藤悟くんが、この〝ジェミニ誘導〟の方法を考えてくれたので、ここで紹介しよう!!

20発のスパリオを発射するガル・ザ・カートは、9、10、14エリアに登場する。このうちの4発がブラグ・スパリオとよばれる誘導弾で、これを撃てば、1発500点の高得点だ!!

ガル・ザ・カートが出る前に、ソルバルウを画面下部横1/3くらいの所に位置させ、ザッパーを撃ちまくる!!ガル・ザ・カートがはじのほうにきたら、45°の角度でソルバルウを下部中央に移動、ブラグ・スパリオが向かってきたら、こまかにザッパーを撃ちながら、左右に移動して敵の攻撃をかわす。

これで、ジェミニ誘導は成功。ブラグ・スパリオは、円軌道をえがいて、グルグル回り始めるぞ。これを撃ちまくり、高得点をかせごう!!

㊙必勝法大発表!!

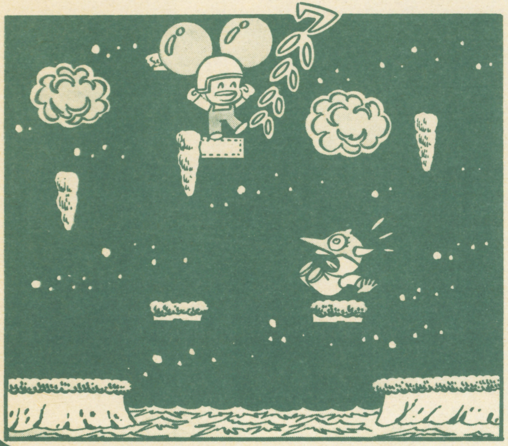
こんどは、神奈川県の田村洋くんが教えてくれた『バルーンファイト』の㊙必勝法だ。

『バルーンファイト』では、空中の床が重要な役わりをはたしているね。この床にうまく着地できなければ、海へドボンと落っこちて、プレーヤーは一巻の終わりだ。

でも、第5面に、見えない床が用意されていたってこと、みんな、知ってたかな。この床は、画面中ほどにうかんでいるタテ長の床の右横にくっついている。

プレーしている時は、まったく目に見えないけど、プレーヤーをここに着地させてみよう!! ちゃんとそこに立つから驚きだ。まるで、プレーヤーが空中にういているように見えるぞ。

こういうかくれキャラは、まだほかにも用意されているかもしれない。君もさがしてみよう!!

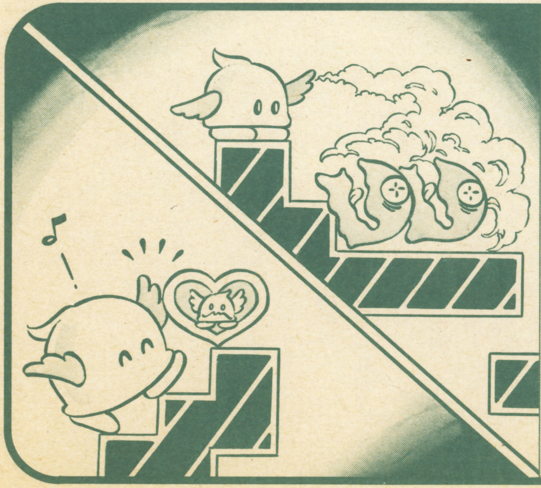


『ちゃっくんぽっぷ』の必勝法といえば、なんといっても、ちゃっくんをスーパーちゃっくんにしてしまうことだ。スーパーちゃっくんは、もんすたにふれるだけでやっつけることができるので、こうなれば、ゲームがおもしろいように進んでいく。

ちゃっくんをスーパーちゃっくんに変身させるためには、もんすたを2ひき以上いっぺんにやっつけて、ハートマークを取らなければならない。でも問題なのが、いつどこで、もんすたを倒せばハートマークが出るかっていうこと。できるなら、早目にスーパーちゃっくんに変身したいものだよね。

そこで、広島県のたかがしゅうじくんが教えてくれた1面目でスーパーちゃっくんになれる方法を教えよう。

2発目の爆弾で、もんすたを2ひき以上まとめて倒す。この時、ハートマークが出るので、これを取れば、スーパーちゃっくんに変身だ!!



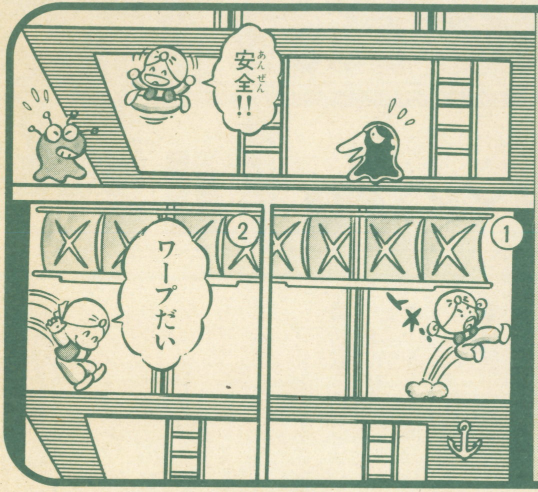
最新ゲーム『スーパーアラビアン』の㊙必勝法がはやくも送られてきたぞ。アイディアを出してくれたのは、千葉県の鈴木智也くんだ。

まず、アラビアンの安全地帯。1面目で、アラビアンを船の地階に移動させるんだ。そして、船の一番、前に行かせ、コントローラーの＋ボタンの左側と、Ⓑボタンを2回くらい押してやる。

すると、アラビアンは船の左はしにより、ここが安全地帯となるぞ。

鈴木くんの考えた㊙必勝法はもう1つある。"アラビアンのワープ"だ。

このテクニックを使うには、アラビアンを画面のはじに移動させる。右はしにいったなら、＋ボタンの右側とⒷボタンを、左はしにいったなら＋ボタンの左側とⒷボタンを同時に押す。すると、アラビアンは、画面をワープして、反対側のはじから出現するぞ。敵に追いつめられた時など便利だ。

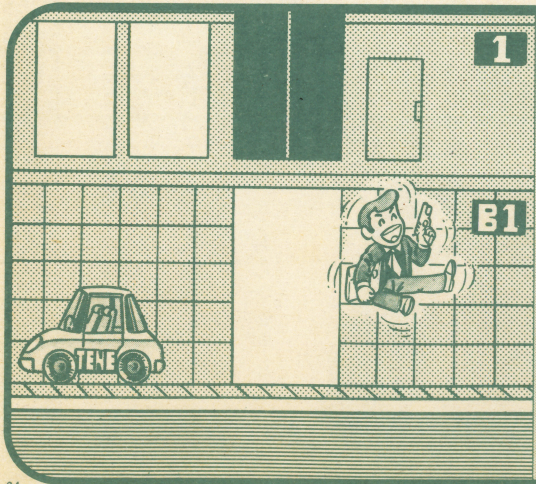


千葉県の川島貴紀くん、鈴木雅人くん、小口和夫くんの3人が、『エレベーターアクション』のおもしろい遊び方を考えてくれたぞ。

このゲームでは、最後に、車に乗ると、ビルをはなれていってしまう。だけど、ここで車に乗らずに、1階から地下1階の間で、車と反対の方向に横にジャンプしてみるんだ。すると地下1階で遊ぶことができるぞ。ただし、ジャンプするのがおそいと、うまくいかないので注意すること。

また、右上にB1と書いてある所でジャンプすると、スパイを空中にうかすことができるぞ。さらにもう1回、ジャンプすると、より高くうかせることも可能だ!!

こういったテクニックは、別にゲームの得点アップにつながるわけじゃないけど、ゲーム本来の遊び方とは違った遊び方をしてみるのも、また楽しいんじゃないかな!!



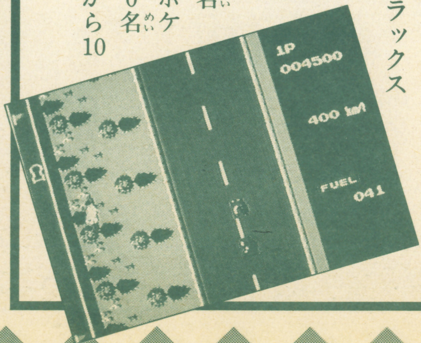
ファミコンゲームで豪華賞品が当たるぞ〜〜〜〜〜〜〜〜ん!!

コナミ・ラッキーファンファンセール

ファミコンファンのみんなに耳よりなニュースを教えちゃおう。コナミのファミコンソフト『ハイパーオリンピック』か『ロードファイター』を買うと、抽選で豪華商品が当たっちゃうんだ。くわしいことは、おもちゃ屋さんの店頭にあるポスターやチラシに書いてあるので、そちらを参照してくれ。
プレゼントの種類は次の通り。

- ●特賞―ラジコン(ウィンチ付ハイラックス4WD) 100名
- ●1等―モルテンサッカーボール(公式4号・革製) 200名
- ●2等―カシオ「ペラ」ウォッチ 300名
- ●かくれ賞―コナミオリジナル・ポケットジグソーパズル 5000名

実施期間は、昭和60年9月1日から10月31日までだ。

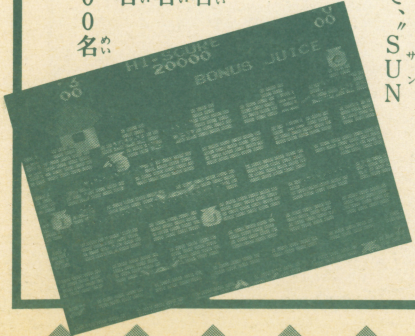


サン電子・SUNSOFTクイズ

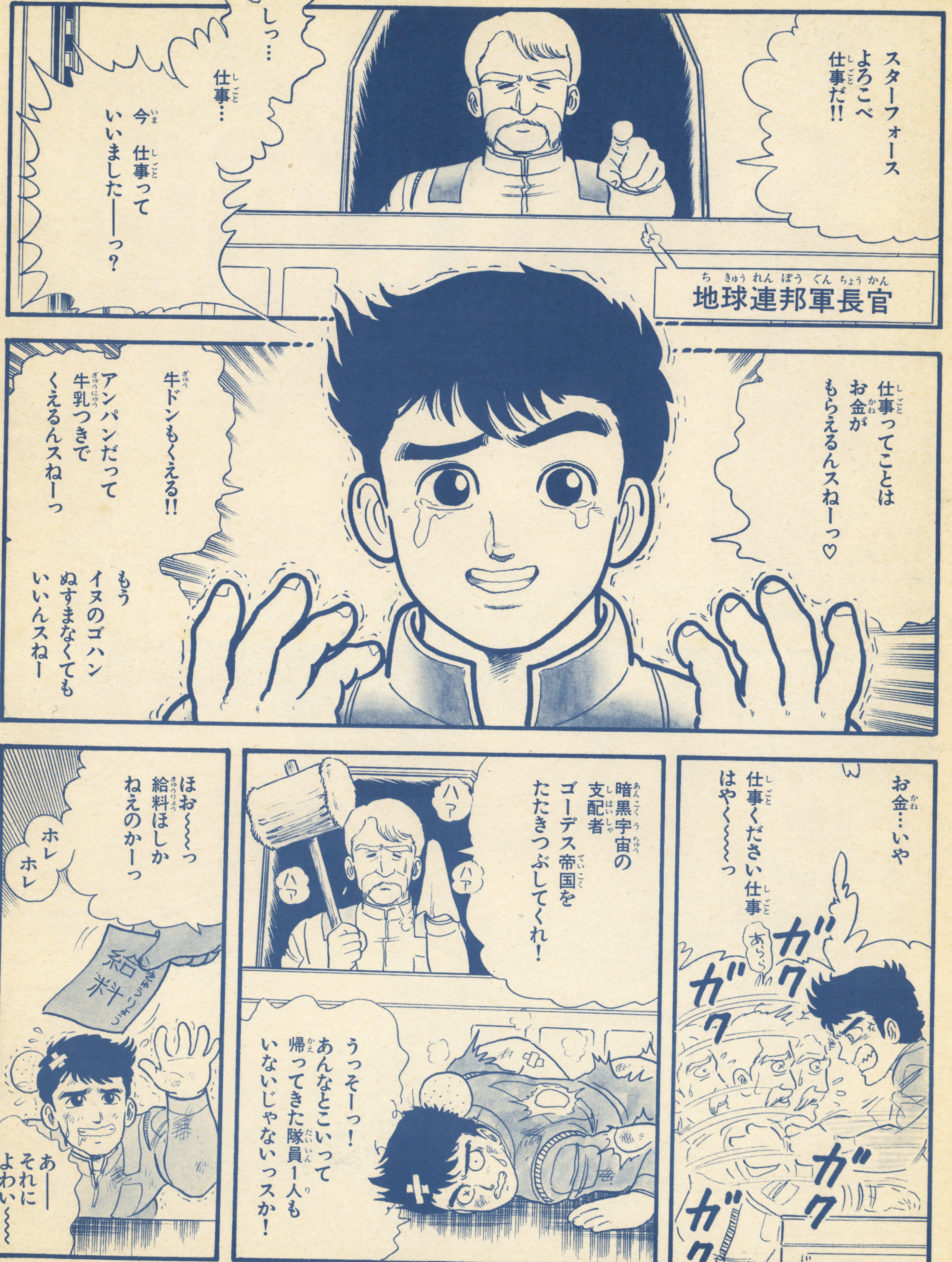
ファンタジータッチのニューゲームとして人気をあつめている『スーパーアラビアン』。この『スーパーアラビアン』の各レベル4ページ目をクリアすると、"SUN SOFTクイズ"のかくし文字が1つ現われるぞ!! この文字を全レベルあつめて、順にならべると、ある意味をもった単語になるぞ。
全レベルをクリアした人は、その単語を、ソフトに付属しているアンケートハガキに記入して、"SUNSOFTクイズ"係に応募しよう。正解者の中から先着順で、次のような豪華賞品がプレゼントされるぞ!!

- ●1等―ビデオデッキ 2名
- ●2等―MXSパソコン 20名
- ●3等―ヘッドホンステレオ 50名
- ●4等―オリジナルTシャツ1000名

チャンスは、今だ!!



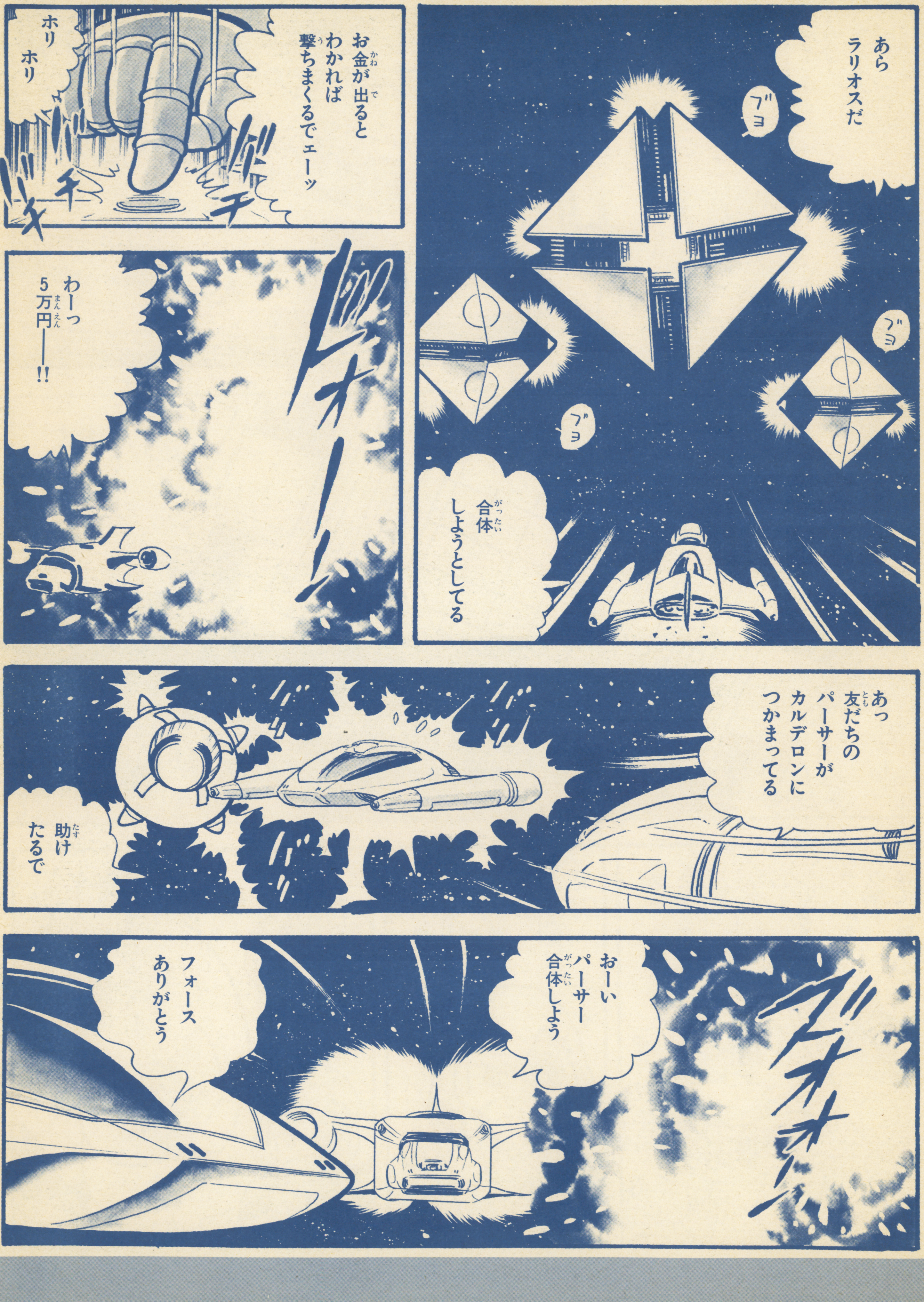
©ハドソン

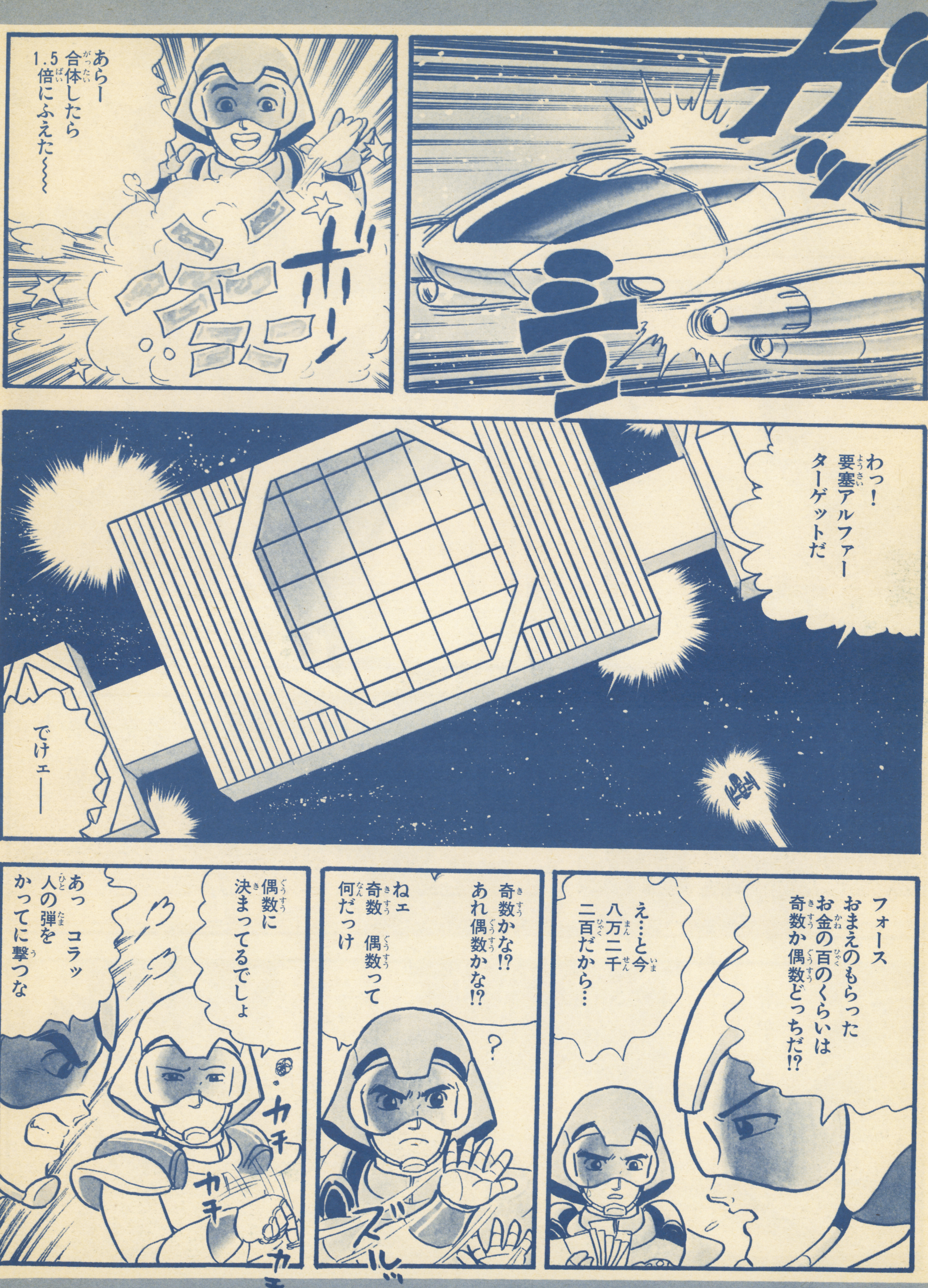

スターフォース
よろこべ
仕事だ!!
地球連邦軍長官
しっ…
仕事…
今 仕事って
いいました──っ?
仕事ってことは
お金が
もらえるんスねーっ♡
牛ドンもくえる!!
アンパンだって
牛乳つきで
くえるんスねーっ
もう
イヌのゴハン
ぬすまなくても
いいんスねー
お金…いや
仕事ください仕事
はやく〜〜っ
あらら
ガク
ガク
ガク
ガク
暗黒宇宙の
支配者
ゴーデス帝国を
たたきつぶしてくれ!
ハァ
ハァ
ハァ
うっそーっ!
あんなとこいって
帰ってきた隊員1人も
いないじゃないっスか!
ほお〜〜っ
給料ほしか
ねえのかーっ
ホレ
ホレ
給料
あー
それに
よわい〜〜

しゃねえ
行くぞ
ファイナルスター
わっ
いっぱいきたー
もったいないけど
スタービーム!!
どうだ
オイラ
ケチだから
一発も
はずさんのよー
なんだ?

← いいんです、それで

← ホントは、ヒドンです


あら
ラリオスだ
ブョ
ブョ
ブョ
合体しようとしてる
お金が出るとわかれば撃ちまくるでエーッ
ホリホリ
わーっ5万円――!!
あっ友だちのパーサーがカルデロンにつかまってる
助けたるで
おーいパーサー合体しよう
フォースありがとう


ガッ
あらー
合体したら
1.5倍にふえた〜〜
わっ！
要塞アルファー
ターゲットだ
でけェ——
フォース
おまえのもらった
お金の百のくらいは
奇数か偶数どっちだ!?
え…と今
八万二千
二百だから…
奇数かな!?
あれ偶数かな!?
ねェ
奇数　偶数って
何だっけ
?
ズル
偶数に
決まってるでしょ
あっ　コラッ
人の弾を
かってに撃つな
カチ
カチ
カチ

わー
2万円
ふえたー
これは
ボクのだぞ
オレの弾で
当たったから
オレのだ!
わーっ
まてまて
目の前　目の前!
わっ
ジラードだ
どれか1機にねらいを
さだめて左右に追って
8発撃つ!!
わー
1機破壊したら
みんな爆発したー
やったー
1000円
こんどはボクの
おかげだから
もらっとくね
あっ
あれを見ろ!!
え
ぷぷっ

ジムダステギだ
一列を連続してねらうんだ
ホントにいたのね
わーっ8万円
わーあれを見ろ〜っ
もうだまされん
あれっ世界がかわったー
またうそがホントになっちゃった
わーっ出たーっゴーデスだー
ギャー

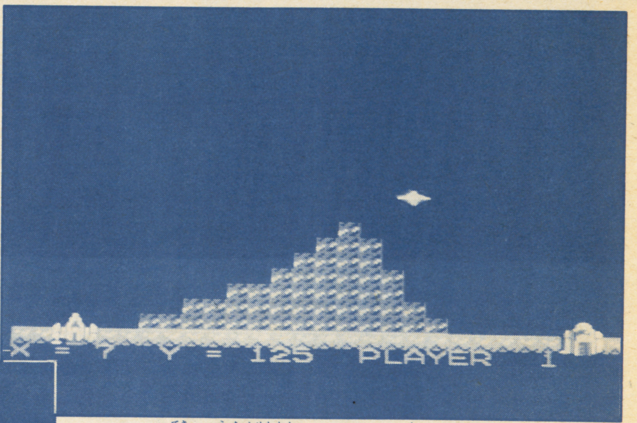
わっ どうなってんだ
おもわず 8連発 撃ってしまったのよネ
わー 100万円
こんどはオレが 間違いなくやった
何いってんだよ まぐれでよ
なんだと
うるせー てめー このー
かくして今日もまた 2人…… スターフォースの隊長が 宇宙の彼方へきえた……
これで 宇宙も平和に なった……気がする めでたし めでたし!
めでたく ないっ

ファミリーベーシックオリジナルゲーム

ファイヤーキャノン V3用

この惑星上に不時着してから、20時間が、すぎようとしていた。オメガ星系第6502太陽系に属するこの惑星は、大きさは地球の月とほぼ同じで、星全体が金属体のようなものなので重力は異様に高い。船の重力制御装置が正常に作動していたので重力の異常は全く感じられなかった。船のブリッジのメインモニターには、先ほどから敵の船を映し出していた。エイ型の戦艦でムナコ軍のものだ。惑星の軌道上の戦いでエンジンをやられたらしく、今だ、動く様な感じを見せない。

20時間も山1つへだてて、敵と向かい合っているのは、あまりいい気分はしないものだ。ようやく、ミサイル発射命令が、コンピュータからくだった。ミサイルの発射ボタンを押す。かすかな振動が体につたわってくる。

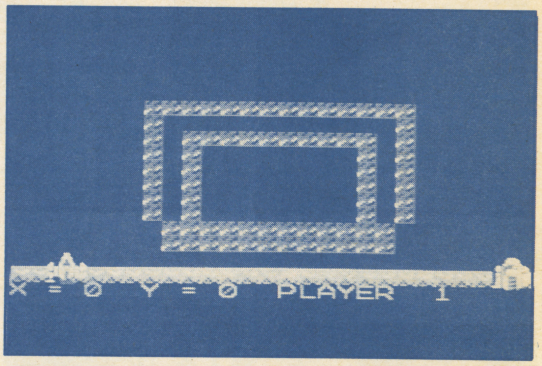


ミサイルが敵の宇宙戦艦めがけて、飛んで行く。

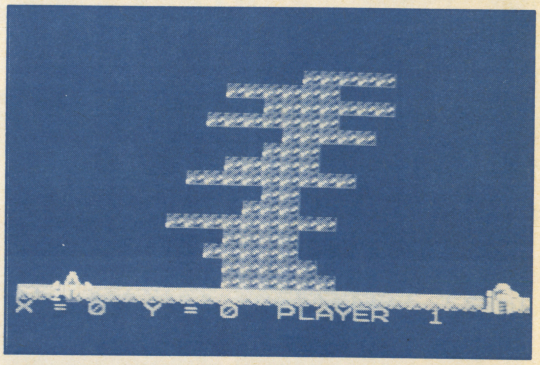
やった!!敵の宇宙戦艦をやっつけたぞ。リプレーは[A]ボタンだ!!

このファイヤーキャノンゲームは、2人でプレーするゲームだ!! 画面数は、10面でそのほかに数面がコンストラクションすることでふやすことができるぞ。もちろんコンストラクション用のプログラムもこのリストの中に入っている。また。どうしても、V2でプレーしたいという君に改造法法を書いたから、入力する前に読んでね。このゲームは、2つの宇宙戦艦からミサイルを射ち合ってどちらかのミサイルが、敵の船を破壊したら終わり。というゲームなのだ。

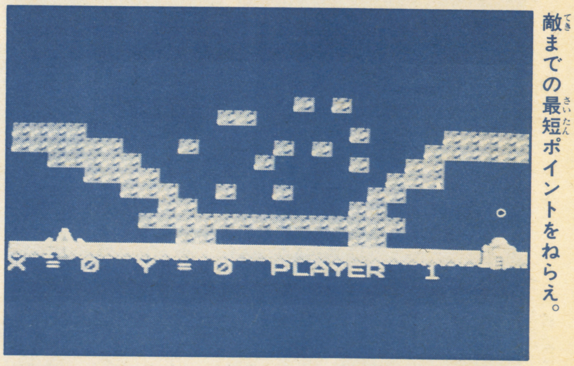
プレー方法は、プログラムを、RUN↵または[F8]キーを押してゲームをスタートさせる。しばらくすると、画面に背景がプロットされていき、地面とそれぞれの船がプロットされたら、ゲームスタートだ。✚ボタンの右左でミサイルのX方向の速度を、上下でY方向の速度をセットするんだ。[A]ボタンで発射だ。ミサイルは、引力のため一定の高さになると地上に向って降下してくるので、そこをうまく計算して座標をセットしてくれ。



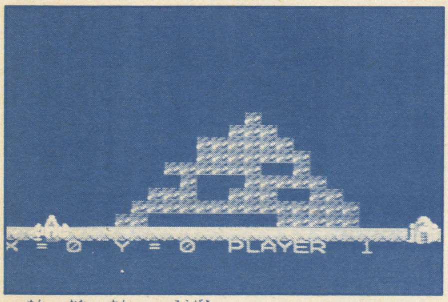
ファミコンのカセットの面だよーだ。



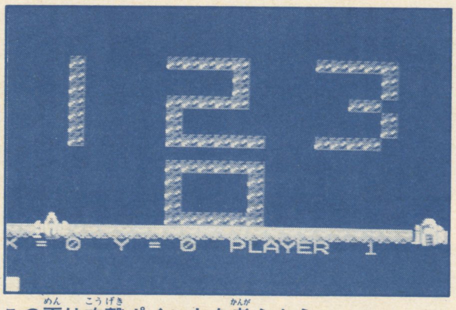
うまく山をくずそうぜえ!!



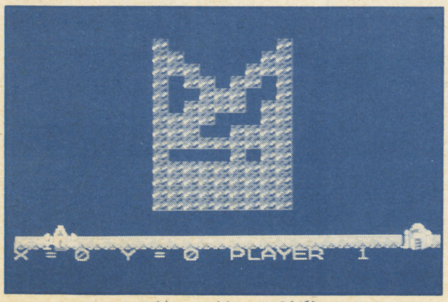
敵までの最短ポイントをねらえ。



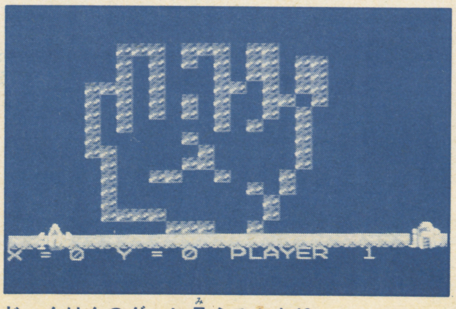
1面と同じ感じで攻撃せよ!!



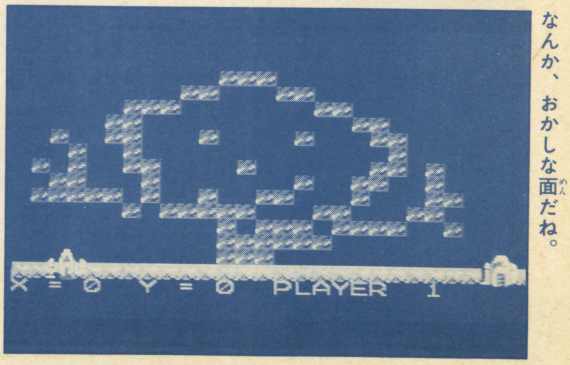
この面は攻撃ポイントを考えよう。



ぶたてマークの面だ。下から攻撃せよ!!



じゃんけんのグーに見えるかな!?



なんか、おかしな面だね。

ファミリーベーシック ファイヤーキャノンプログラムリスト

```
10 CGSET 1,0:SPRITE ON:CLS:KEY 1,"RUN 480"+CHR$(13):ON ERROR GOTO 620
20 DEF SPRITE 0,(0,1,0,0,0) =CHR$(176)+CHR$(177)+CHR$(178)+CHR$(179)
30 DEF SPRITE 2,(0,1,0,0,0) =CHR$(160)+CHR$(161)+CHR$(162)+CHR$(163)
40 DEF SPRITE 3,(0,1,0,0,0) =CHR$(172)+CHR$(173)+CHR$(174)+CHR$(175)
50 DEF SPRITE 1,(0,1,0,0,0) =CHR$(180)+CHR$(181)+CHR$(182)+CHR$(183)
60 CLS:PR=0:C=0:PLAY "T103"::SPRITE 0,240,230:SPRITE 1,240,230:SPRITE 2,240,230:
SPRITE 3,240,230
70 GOSUB 380
80 X=400:Y=17000:X1=0:Y1=0:PR= C MOD 2
90 IF PR=1 THEN X=2050:Y=17000
100 C=C+1:PLAY"DDCCBBAA"
110 D=STICK(PR)
120 IF D=1 AND X1< 50 THEN X1=X1+1
130 IF D=2 AND X1> 0 THEN X1=X1-1
140 IF D=4 AND Y1< 200 THEN Y1=Y1+5
150 IF D=8 AND Y1> 0 THEN Y1=Y1-5
160 LOCATE 0,20:PRINT "X =";X1;"  Y =";Y1;"  PLAYER ";PR+1;"    "
170 IF STRIG(PR) = 8 THEN PLAY "O3C0BBBFD":GOTO 190
180 GOTO 110
190 X1=X1-(X1*2*PR)
200 FOR I=0 TO Y1*2
210 X2=X/10:Y2=Y/100
220 PLAY "A"
230 IF X2 < 220 AND X2 > 16 AND Y2 < 180 AND Y2 > 24 THEN 280
240 I=Y1*2
250 X=X+X1:Y=Y-(Y1-I)
260 NEXT:SPRITE 0,250,230
270 GOTO 80
280 X3=(X2-8)/8:Y3=(Y2-16)/8
290 IF SCR$(X3,Y3)=CHR$(&HCA) THEN LOCATE X3,Y3:PRINT " ":I=Y1*2
300 IF SCR$(X3,Y3)=CHR$(&HC7) THEN 320
310 SPRITE 0,X/10,Y/100:GOTO 250
320 PLAY "DDBBCCAAAABB":LOCATE 7,10:PRINT "PLAYER ";PR+1;" WIN!!"
330 IF PR=0 THEN SPRITE 1,216,168
340 IF PR=1 THEN SPRITE 1,32,168
350 LOCATE 9,12:PRINT "NEXT GAME"
360 IF STRIG(0) <> 8 THEN 360
370 GOTO  60
380 FOR Y=1 TO 18
390 K=1:READ A1$,A2$:D1=VAL("&H"+A1$):D2=VAL("&H"+A2$)
400 FOR X=0 TO 13
410 H=D1 AND K
420 IF H<>0 THEN LOCATE 13-X,Y:PRINT CHR$(&HCA):COLOR 13-X,Y,2
430 H=D2 AND K
440 IF H<>0 THEN LOCATE 27-X,Y:PRINT CHR$(&HCA):COLOR 27-X,Y,2
450 K=K*2:NEXT:NEXT
460 FOR X=0 TO 27:COLOR X,Y,3:LOCATE X,Y:PRINT CHR$(&HD9);:NEXT:LOCATE 2,19:PRIN
T CHR$(&HC7):LOCATE 25,19:PRINT CHR$(&HC7):SPRITE 3,32,168:SPRITE 2,216,168
470 READ A$:RETURN
480 DIM DA$(19):VIEW:LOCATE 0,20:INPUT "DATA NO = ",LN:LN=LN*100:LN=LN+2000
490 FOR Y=1 TO 18
500 K=1:D1=0:D2=0
510 FOR X=0 TO 13
520 IF SCR$(13-X,Y) <> " " THEN D1=D1+K
530 IF SCR$(27-X,Y) <> " " THEN D2=D2+K
540 K=K*2:NEXT
550 DA$(Y)=HEX$(D1)+","+HEX$(D2)+","
560 NEXT
570 PRINT
580 PRINT LN;" DATA ";
590 FOR Y=0 TO 18
600 PRINT DA$(Y);
610 NEXT:PRINT "0";CHR$(13):END
620 RESTORE 10
630 GOTO 390
2000 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,1000,0,3800,1,3800,3,3C0
0,F,3C00,3F,3E00,FF,3F00,0
2100 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,1000,0,3800,3,3C00,3,3E00,F,3200
,4,1F00,1C,3980,3F,3FC0,60,7C0,0
2200 DATA 0,0,0,0,0,0,0,1F00,7,3800,1,3F00,F,3800,0,3E00,1,3000,7,3000,1F,3C00,1
,2000,3,2000,3F,3800,7,2000,F,2000,7,3000,7,3800,0
2300 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,20F,21F0,200,2010,200,2010,20F,2060,208,10,208,10,
20F,31E0,0,0,F,3000,8,1000,8,1000,8,1000,F,3000,0
2400 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,7,0,18,3000,E0,C00,180,300,988,1180,480,80,14C2,1A
0,C40,1320,1F49,2230,BE,C60,5,3790,7,3800,7,0,0
2500 DATA 0,0,0,0,0,0,77,1800,55,1B00,51,1B00,1D1,2B00,155,D00,155,A00,141,1200,
104,200,182,200,86,200,99,400,80,1400,80,800,F0,800,E,1000,0
2600 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,7F,3F80,40,80,5F,3E80,50,280,50,280,50,280
,50,280,50,280,3F,3F00,3F,3F00,0,0,0
2700 DATA 0,0,0,0,10,400,18,C00,1C,1C00,16,3400,13,2400,17,2C00,1E,C00,1C,3C00,1
F,3C00,10,2C00,1F,3C00,1F,3C00,1F,3C00,1F,3C00,0,0,0,0,0
2800 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,1400,6,0,3C00,21F,3F10,283F,F81,260,
3C0,E0,E4,2180,30,300,7F,3F80,18,300,0
2900 DATA 7F,3F80,3F,F80,1E,3A00,D,3400,1D,3C00,6,3E00,7,3C00,D,3800,F,3800,3C,1
C00,F,3000,3,3C00,F,2C00,3,3C00,F,1C00,3,3400,C,3C00,6,3800,0
```


X方向の速度は、あまり速度をつけてやると、山をこえることができないので注意してほしい。ミサイルが山に当たると、ミサイルの当たった所がけずれるようになっているから、じゃまな山はふっ飛ばしてしまおう。画面の下に、PLAYER2と表示されたらプレーヤー2の人の番だ。NEXT GAMEと表示されたらスティックIのAボタンでリプレーだ。

コンストラクションする場合は、まずBGTOOL↵でBGグラフィックをよび出して、その画面で好きなキャラクターを使ってゲーム用の背景を作るのだ。好きなキャラといってもそのキャラがゲーム中には出てこないので注意してほしい。あくまで赤い山のキャラだよ。画面ができたらベーシックにもどして、F1キーを押してほしい。さっき作った画面が表示されて、DATA NOと聞いてくるから、君がセットしたい面数を入力してあげるんだ。しばらくして、データがたくさん出てくるから、カーソルを上に2回押してRETURNキーを押してくれればセットされるよ。V2では、リストの480〜610行と、2000〜2900行は入力しないでくれ。コンストラクションはできないよ。

ホビーボーイVOL.7 9月下旬発売!!

徳間書店　定価530円

ファミコンファンなら見のがせない!!

ファミリーコンピュータ大研究パート5

最新ゲーム速報!!　超難解ロードランナー　ファミリーベーシックオリジナルゲーム

別冊テレビランド　ファミリーコンピュータスペシャル　VOL.2 もくじ

ファミリーコンピュータゲーム59ポスター……3

最新ファミコンゲームぜ〜んぶプレゼント……6

"一番、早い!!" 最新ファミコンゲーム情報!!……11

ファミコンロボットは、おもしろ、かしこい、ゲームロボットだ!!……19

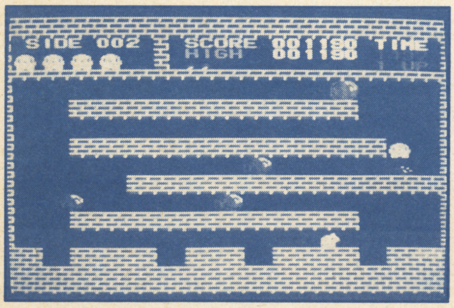
ファミコン必勝法スペシャル……21

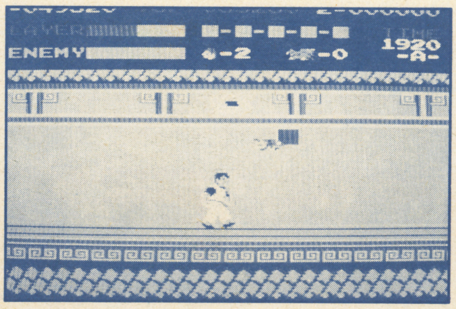
忍者くん（魔城の冒険）……22

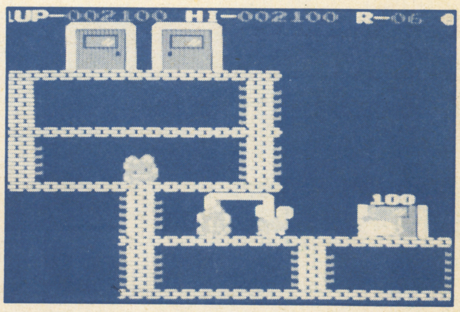
フラッピー……26

レッキングクルー……32

チャンピオンシップロードランナー……42







超難解ロードランナー……44

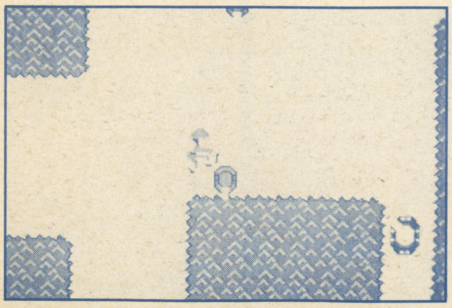
ファミコンランド……47

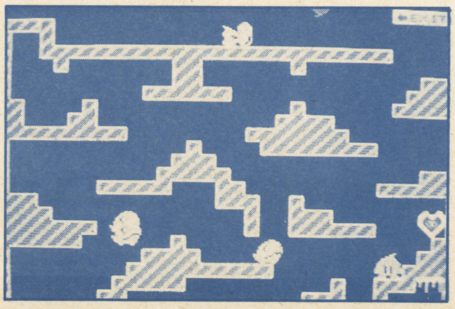
ファミコンマンガ『スターフォース』……63

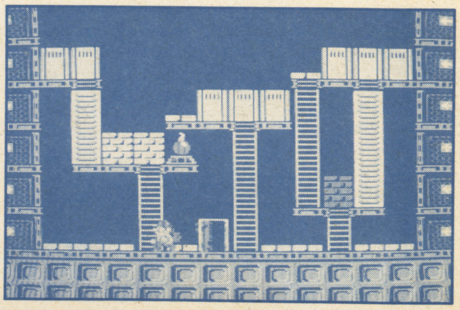
ファミリーベーシックオリジナルゲーム……72

ファミコンALLGAMEカタログパートII……75

ファミコンランドカラースペシャル……96







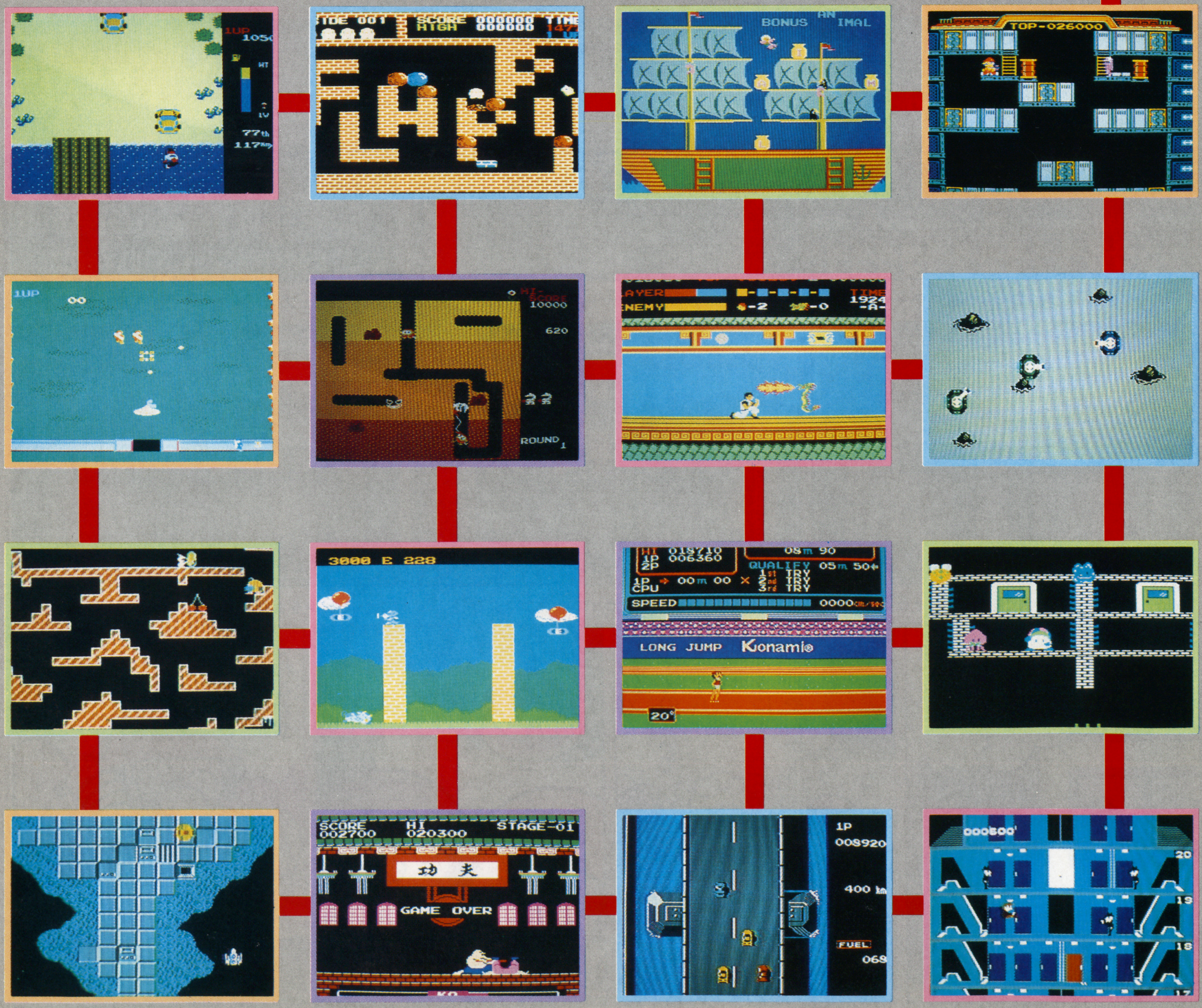
●この本のお問い合わせは、03（237）9291　ワークハウスまで。（火曜〜金曜の5時〜7時）

■本誌掲載のまんが・記事・グラフの無断上映・上演・転載を禁じます■

●表紙／写真・高田　泉　イラスト・岡崎忠彦　レイアウト・高野あかね　●写真／小池一郎　田中モサク　●編集協力／夏井　潤　座敷童　野村宏平　黒田　貴　●構成／ワークハウス　●写植／パンアート　●取材協力／任天堂　ハドソン　ジャレコ　㈱ナムコ　タイトー　コナミ　エニックス　アイレム販売　サン電子　アスキー　デービーソフト

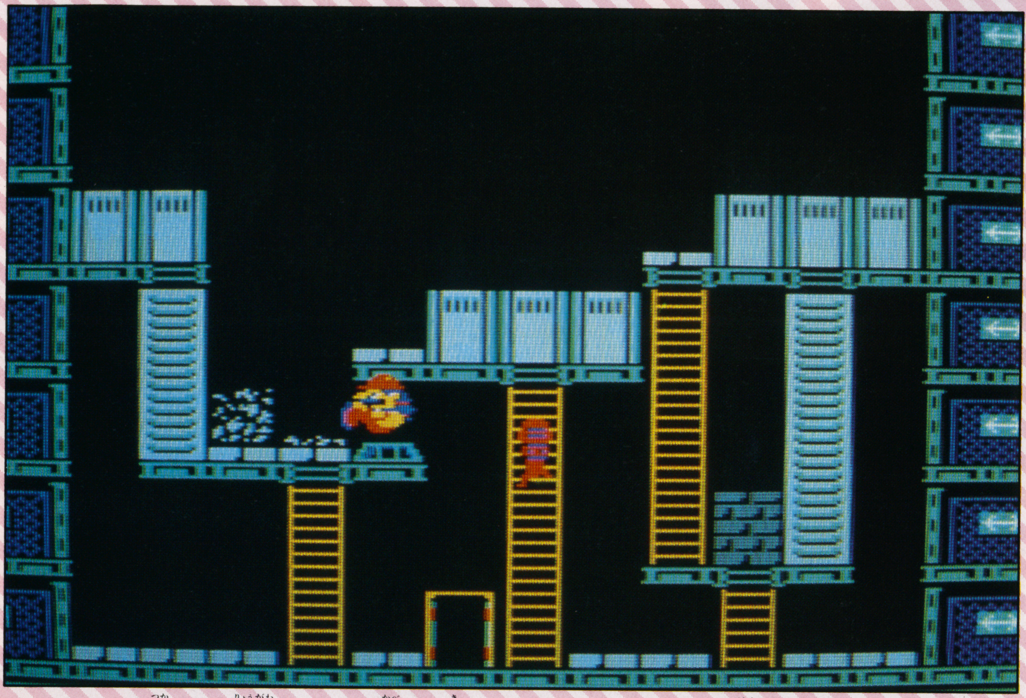
ファミリーコンピュータ パートII(ツー) ALLGAME(オールゲーム) カタログ

おもしろファミコンゲームが、あれもこれものってるぞ!!

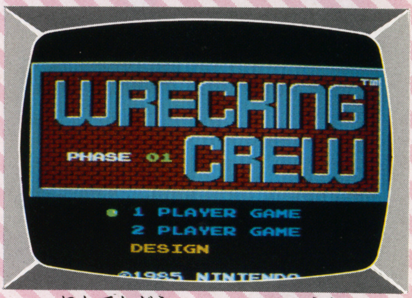


レッキングクルー

操作方法はじつに簡単。でも頭を使わないとクリアできない面も、たくさんあるんだ!!



ダイナマイトを使えば、両側にならんだ壁を一気にこわすことができる。その迫力には思わず快感、なのだ。

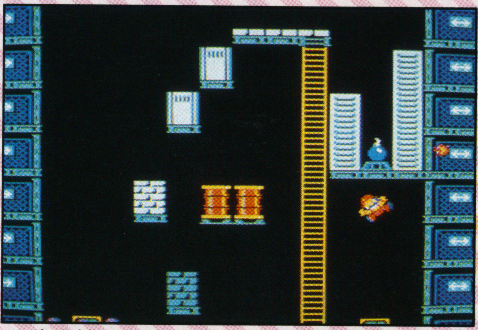


©任天堂

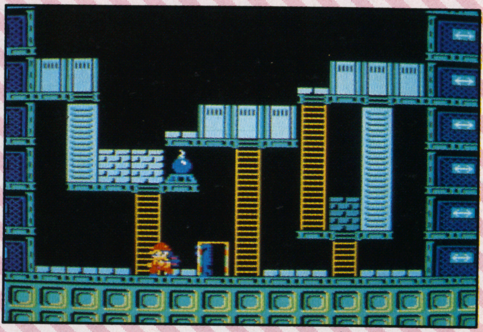
任天堂　5,500円

レッキングクルーとは、ビルの解体屋のこと。このゲームはその名の通り、画面中の壁という壁を、ただひたすらこわしていくわけだけど、パズルの要素もくわえられているので頭も使わなければいけない。さらにスパナゴン、ナスビ仮面、意地悪おじさんブラッキーの妨害もあるのだ。

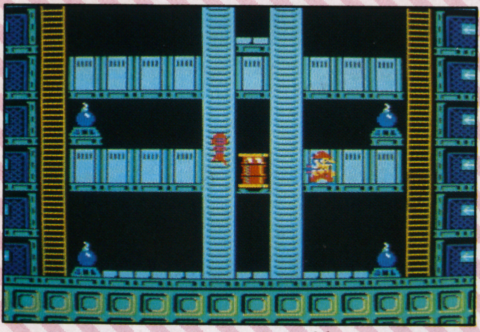
4面クリアするごとにボーナスステージがある。



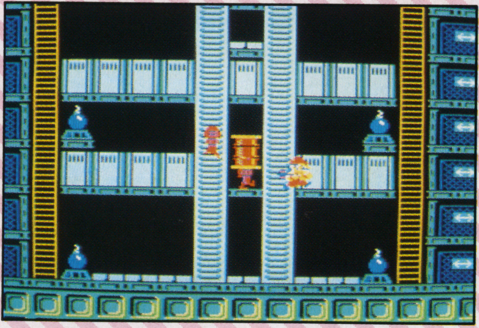
一定時間ごとにファイヤーボールが出現するぞ。



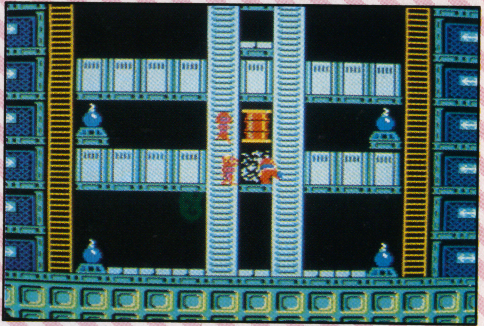
ドアをオープンしてスパナゴンを追いはらえ!!



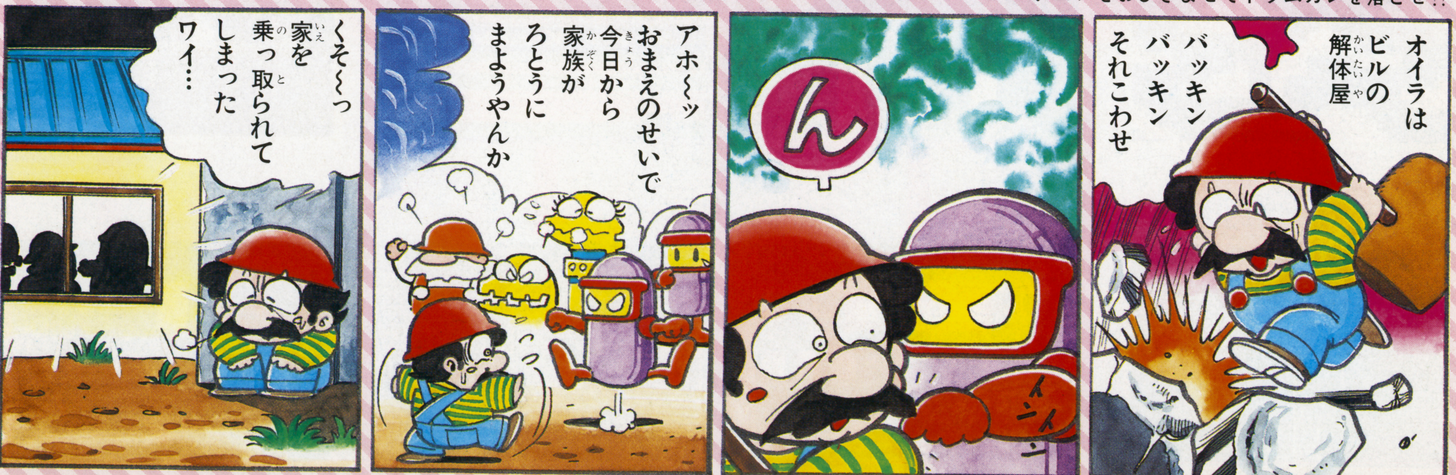
ドラムカンをかぶせれば、もう動けないのだ!!



これがドラムカン落としのテクニックだ!!



スパナゴンをおびきよせてドラムカンを落とせ!!

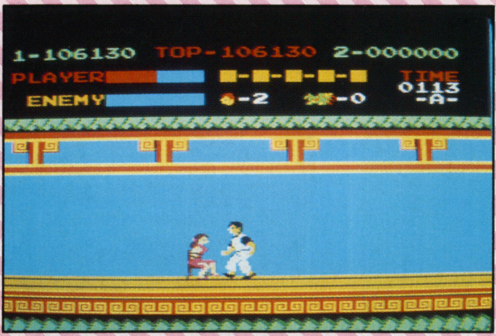


スパルタンX

トーマスのエネルギーがすぐにへってしまうので、上の階ほどクリアはむずかしいぞ!!

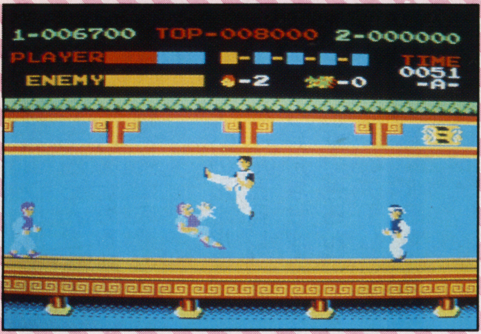
任天堂　4,900円

謎の組織Xにさらわれたシルビアを救うために、トーマスがXの館に乗り込んで戦うカンフーアクションゲームだ。Xの館は1階から5階まであって、それぞれの階のボスをやっつけなければ上の階に進むことはできないぞ。5階のボス、MrXを倒せば、トーマスはシルビアと再会することができるんだ。

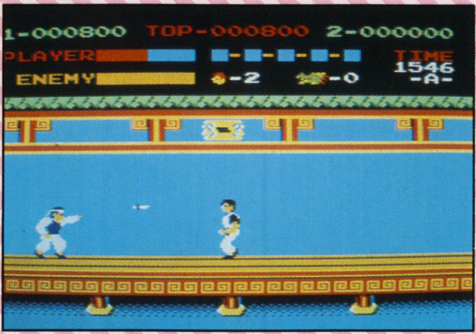


5階のボスMrXを倒したトーマスがシルビアと再会!!

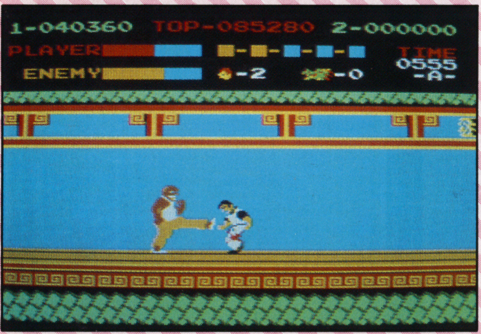
©任天堂



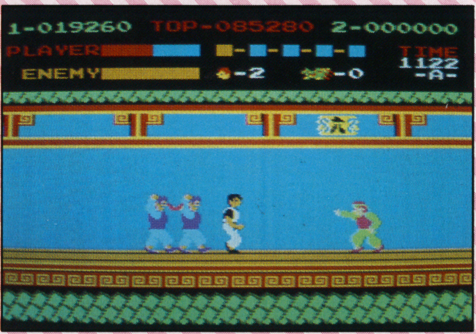
つかみ男にトーマスのジャンプキックが決まった！　つかみ男はトーマスをつかまえにくるだけで特別な技はないが、つかまるとダメージだ。



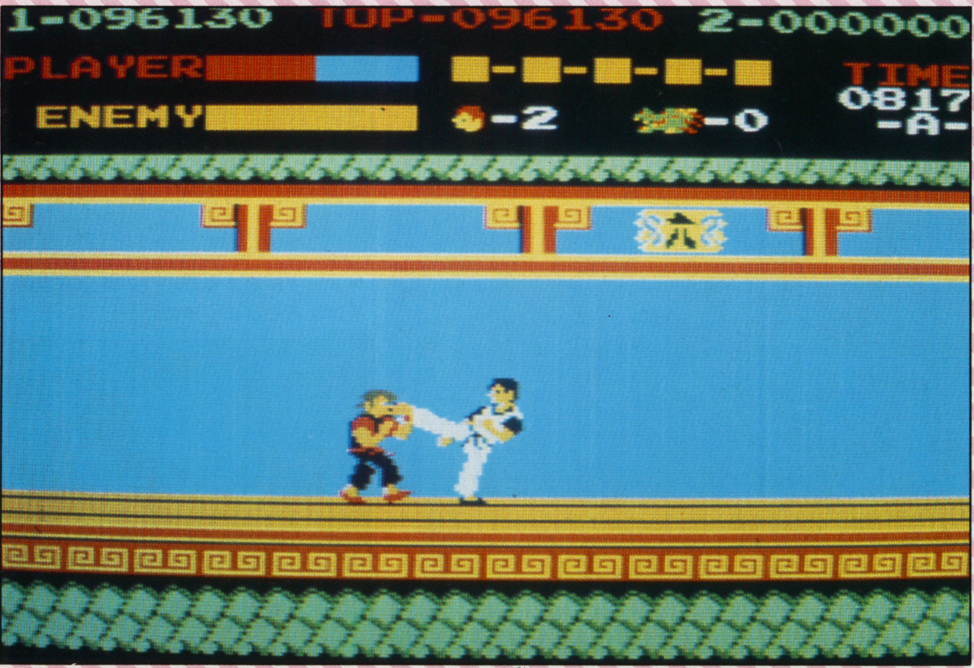
ナイフ投げがトーマスに向かってナイフを投げてきたぞ。ナイフをかわして、ふところに飛び込んで、やっつけてしまおう!!



3階のボスは怪力男だ。動きはにぶいけれど、なにしろ力が強いので1発くらっただけでも、ダメージは大きい。注意しよう!!



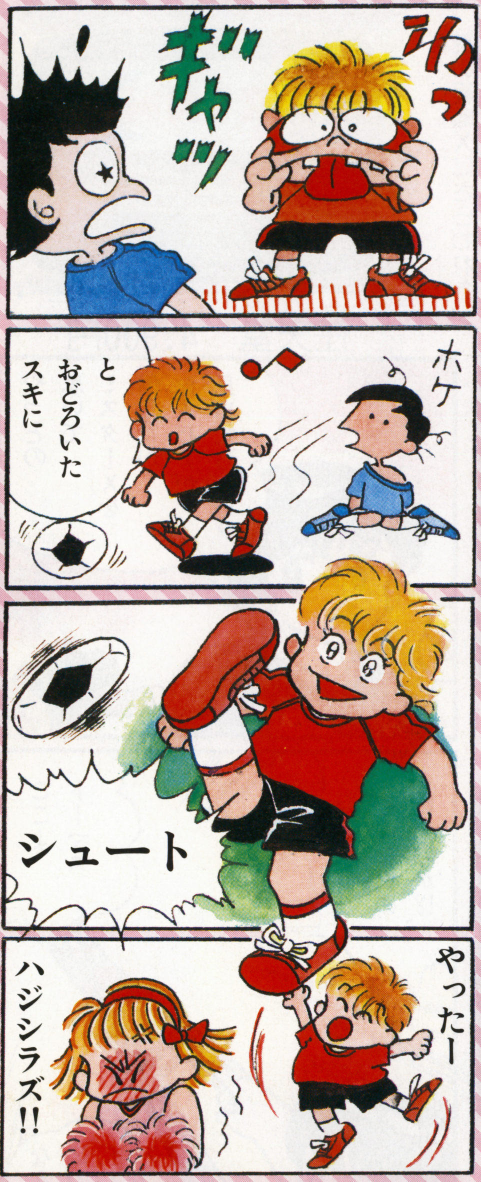
2階のボス、ブーメラン使いのブーメランは、一度かわしても、また後ろからもどってくるので、気をつけなくてはいけないぞ!!



Mr.Xはトーマスの最大の強敵だ。トーマスのどんな攻撃でも、ほとんどガードされてしまうんだ!!

サッカー

パスする時の操作方法さえマスターしてしまえば、あとはスポーツ的センスで勝負だ!!

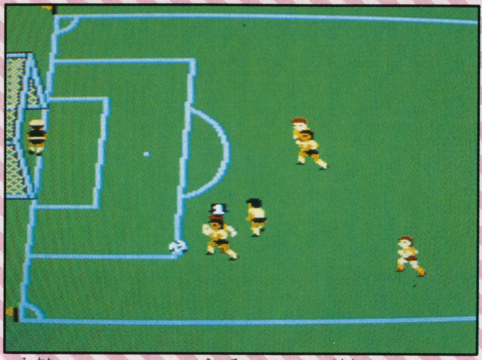


キックオフ!! いよいよ試合開始。

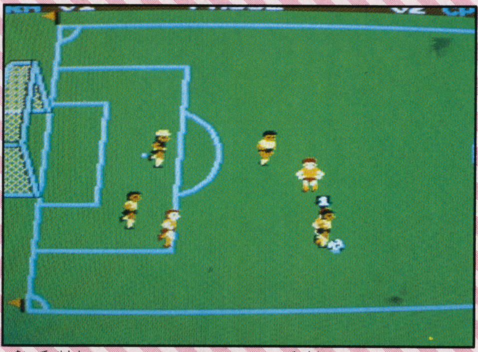
任天堂　4,900円

1人用ならコンピュータが相手。2人用は、もちろん2人で対戦するんだ。ゲームを始める前に、チーム、レベル、試合時間を選ぶことができるぞ!!

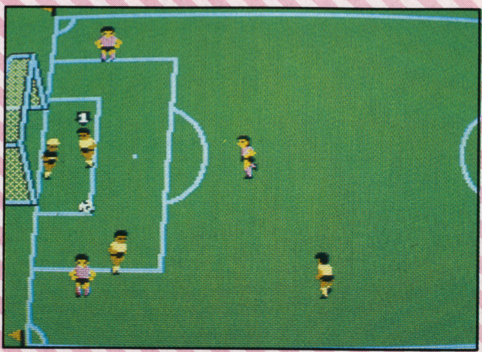
このゲームのルールは、本物のサッカーとほとんど同じ。だから手に汗にぎるリアルなサッカーの興奮を楽しむことができるんだ。試合が終了した時に、両チームとも同点だった場合は、P・K合戦で勝負を決めるぞ!!



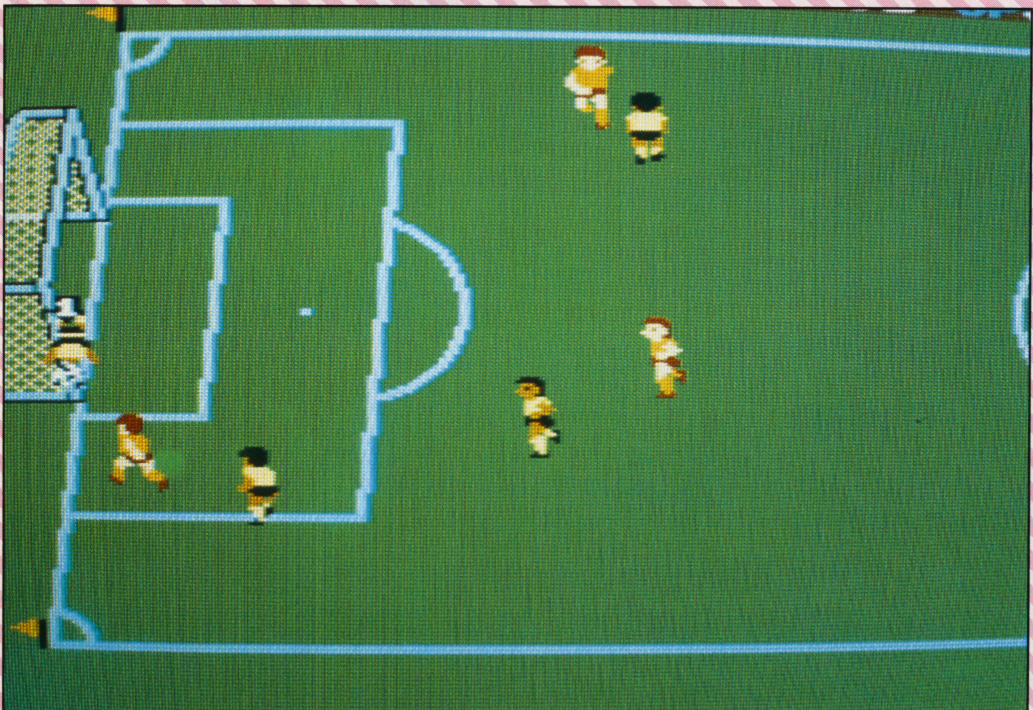
味方ゴールにせまる相手チームの選手のボールを、けんめいにカット!!



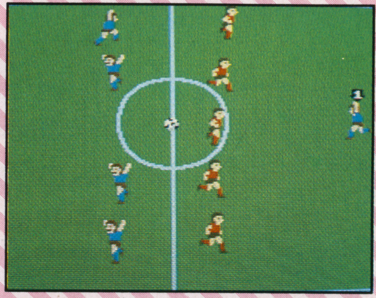
相手選手のキックでボールが味方のゴールラインから外に出たら、味方のゴールキックだ!!



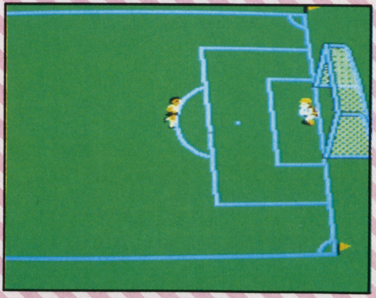
ゴールキックで味方の選手にパスして、相手のゴール目ざしてボールを進めよう!!



運動神経がものをいう、このサッカーゲーム。この興奮は、まさに本物感覚!!



シュートが決まると、そのチームの選手はよろこびまくるのだ!!



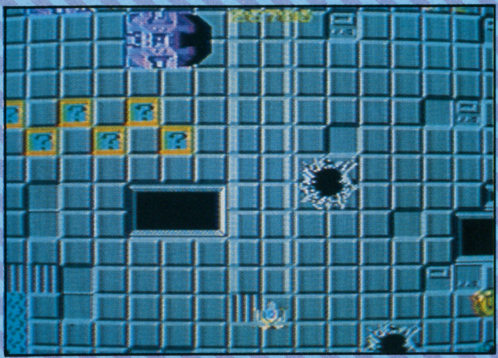
シュートされたボールを、ゴールキーパーが、がっちりとキャッチ!!

©任天堂

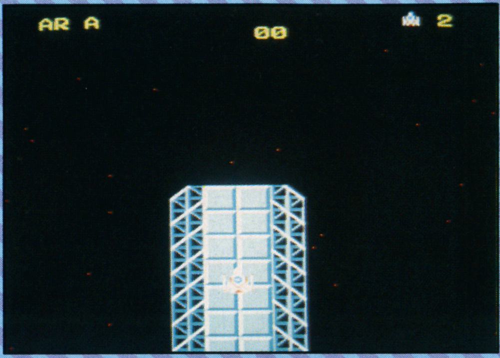
スターフォース

敵の攻撃がはげしくなってくると、それをよけきるのは、なかなかむずかしいよ!!

©TEHKAN、ハドソン



マジッカ(?マーク)を撃て!! 1機追加のチャンス。

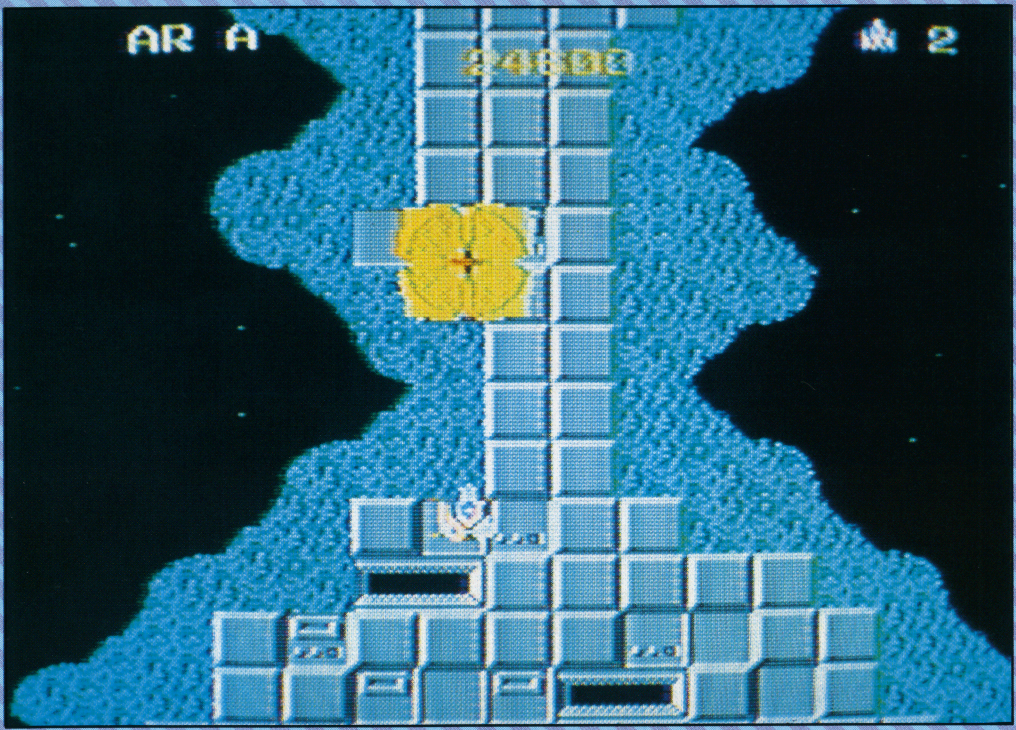


ファイナルスター発進!! ゴーデスをやっつけろ!!

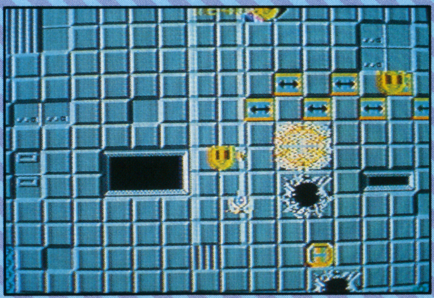
ハドソン　4,900円

宇宙空間にうかぶ巨大大陸ゴーデス。その野望をはばむためにファイナルスターで発進して、戦いをいどむゲームが、この"スターフォース"だ。

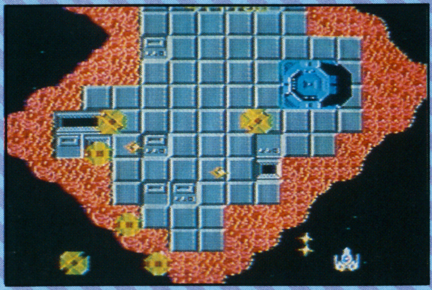
地上の建造物と、飛来する敵の兵器を攻撃するわけだけど、この敵の兵器の種類がやたら多いんだ。それぞれの攻撃パターンをつかんで、それにおうじて迎撃の方法を考えなければいけないぞ。友軍機パーサーと合体して、1.5倍にパワーアップするチャンスもあるのだ!!



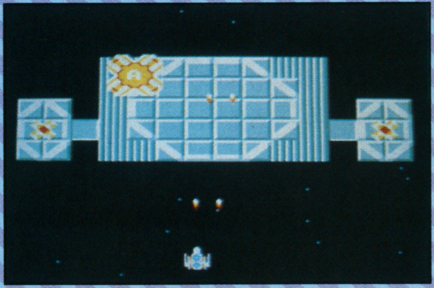
8方向から合体するラリオス。合体前にコアに8発撃ち込めば、5万点のビッグポイントだ。むずかしいぞ。



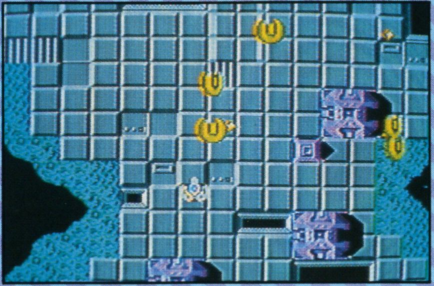
地上と空中を同時に攻撃せよ!! どちらをおろそかにしてもいけないぞ!!



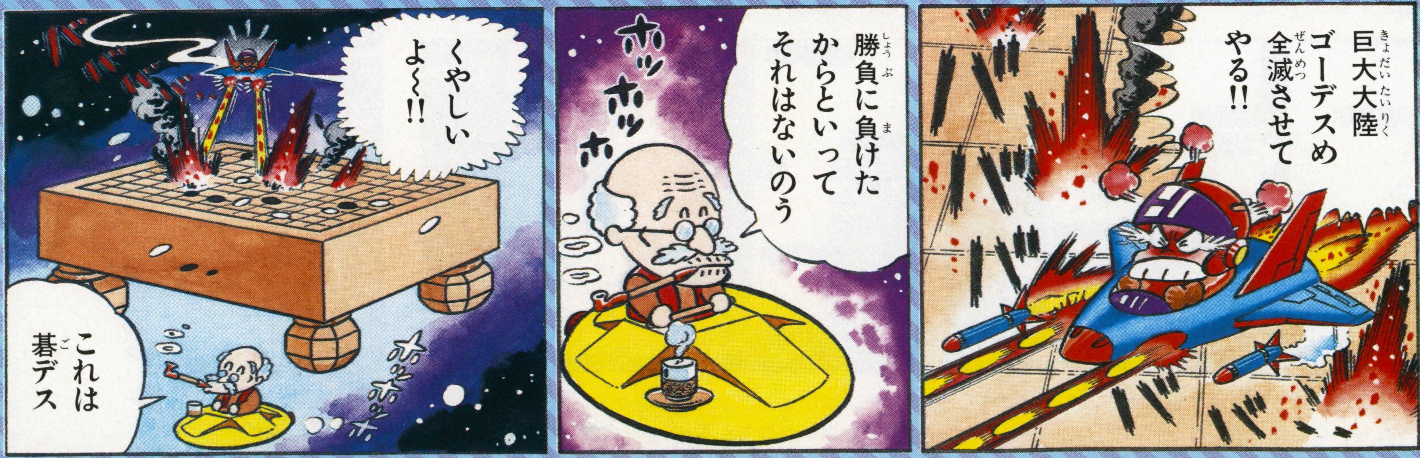
敵の攻撃をうまくかわそう!!



アルファーターゲットを攻撃。

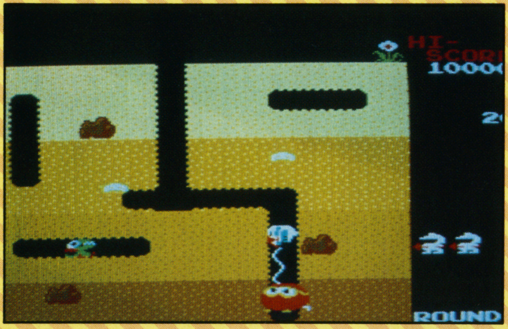


蛇行する戦闘爆撃機ゾフ!!



ディグダグ

色んな必勝テクニックをものにするためには、だいぶ練習をつむ必要があるだろう!!



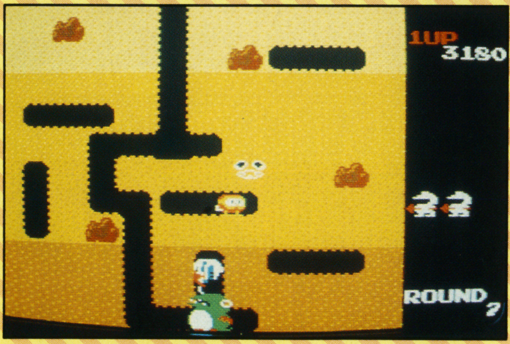
モンスターの体内に空気を送り込んで、パンクさせちゃえ!!

テーブルゲームの人気者の〝ディグダグ〟が、ついにファミコンにも登場だ!! 地中を掘り進み、モリや岩を使って、モンスターたちを退治しよう。すでに、色んなテクニックが開発されているから、まずそれらをマスターすることが必勝ポイント。そして、君の手で新しいテクニックも作っちゃえ!!

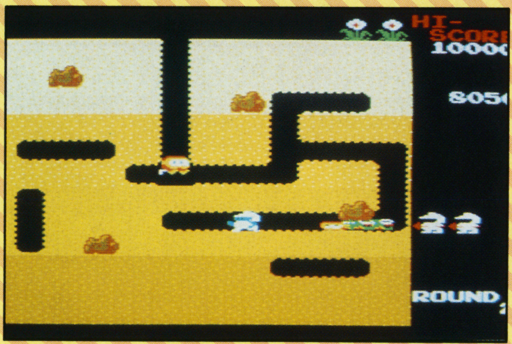
ナムコ　4,500円

©㈱ナムコ

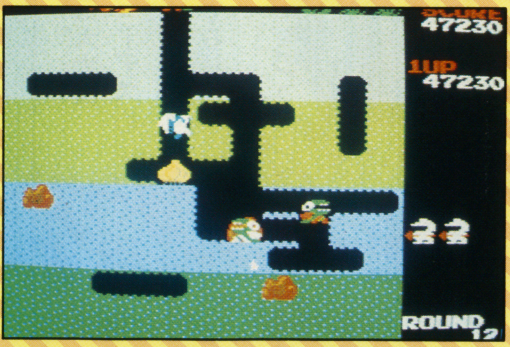
どういうふうに掘っていったら、モンスターをすべて退治できるか、考えてみよう!!



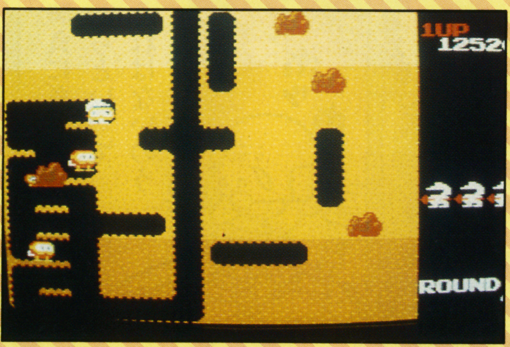
ファイガーをうまくおびきよせて、空気を送り込め。必勝のテクニックだ!!



うまいタイミングで岩を落とせば、モンスターはぺっちゃんこ!!



ファイガーのはく炎には十分注意しよう。羽が白くなったら、火をはく前ぶれだ!!



プーカはぴょんぴょんはねながら、しつこくディグダグを追いかけてくるぞ。

ワープマン

スペースワールドとメイズワールドでは戦いのかってが違うので、なれるまでたいへん。

©㈱ナムコ

ワープドアを爆発させて、ワープ。

銀河が回転している時にワープ。

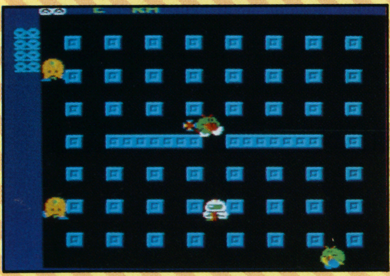
ナムコ　4,500円

ゲームの舞台となるのは、スペースワールドとメイズワールド。この2つの世界をワープロードによって、行ったりきたりするのがワープマンだ。スペースワールドでは、リニアガンを使い、メイズワールドでは時限爆弾を使って、異次元ベムたちを倒していく。

2人同時にプレーすることも可能だぞ!!

メイズワールドでは操作に注意!!

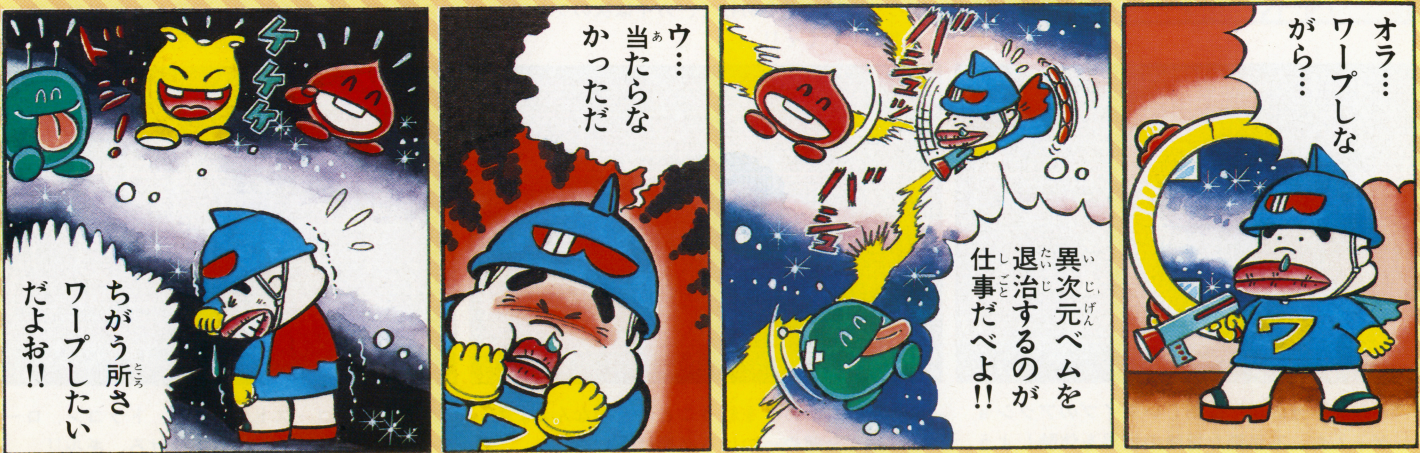
スペースワールドでの戦いだ!!



ペロヤドッペ、ガラモなどのソルジャーベムが、ワープマンをねらっている。負けるな、ワープマン!!

あとXの文字をあつめれば、"EXTRA"とそろうぞ。リニアガンで、ベムたちをやっつけろ!!

リニアガンを使って異次元ベムをやっつけろ!!　画面の中心に近いほど得点は高くなるぞ。



ドルアーガの塔

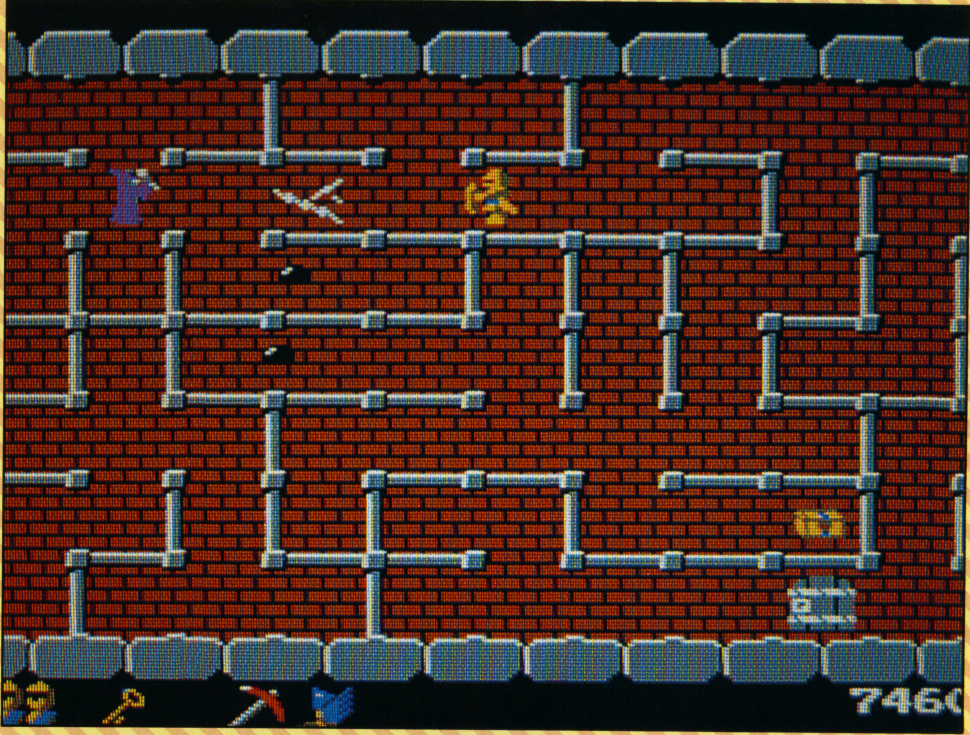
不必要な戦いをできるだけさけて進むのがコツだ。でも、ちょっとむずかしいかな!?

主人公のギルを操作して、悪魔ドルアーガによって塔の最上階にとらわれた恋人のカイを救出だ!! 塔の中は迷路のようになっていて、迷路の中にある鍵を取って扉をあければ、次のフロアに進めるんだ。でも、塔の中には魔物がうじゃうじゃ!!

ギルの武器は剣と盾の2つだが、各階にかくされた宝箱を見つけてひろうと、新しい力がギルにあたえられるのだ。さあ、君も勇気を出して戦おう!!

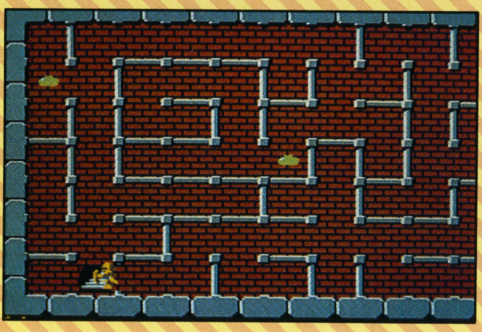
©㈱ナムコ

ナムコ　4,900円

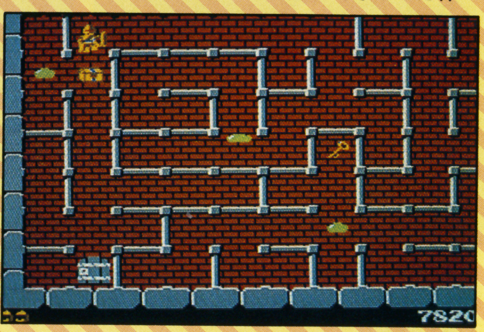


神出鬼没のマジシャンはギルに呪文をはなつぞ!!

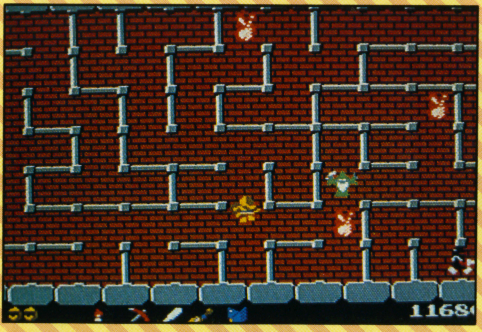
盾を使えば、呪文はふせぐことができるのだ!!



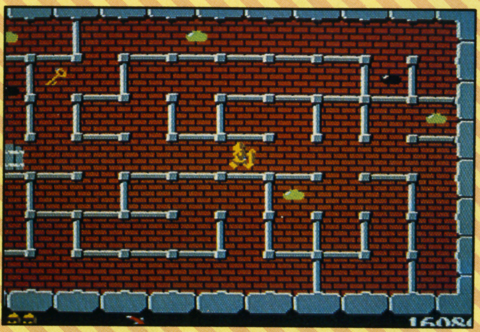
ひろった鍵で扉をあけて、カイは次のフロアへと進んでいくぞ!!



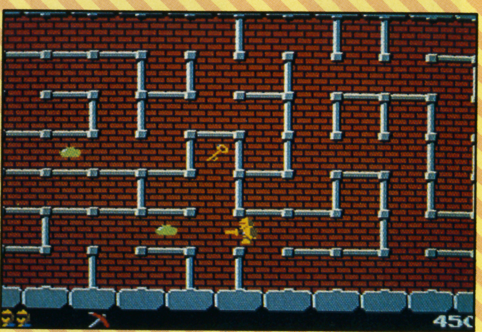
スライムは知能も低く、下等な存在だが、色によって、多少の違いがあるぞ!!



"ドルアーガの塔"は新しいタイプのアクションゲームだ。不思議な冒険の世界を体験しよう。



このゲームはカイを救うことが目的なんだ。だから敵を全部やっつける必要はないぞ!!

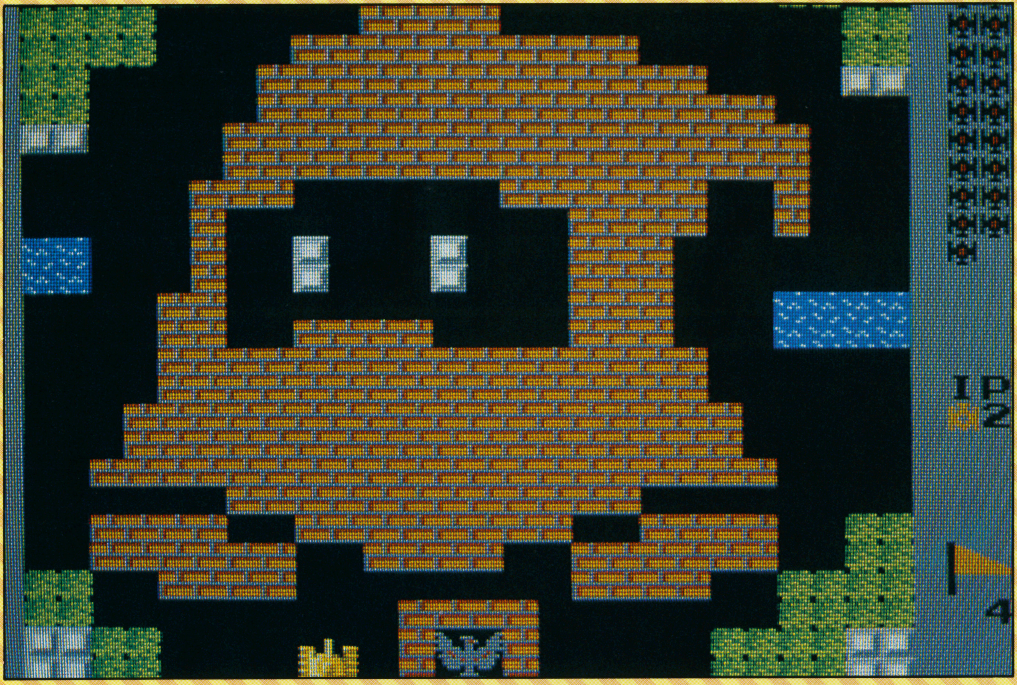


塔の中にはゴースト、ナイト、ドラゴン、ローバーなどもいるんだ。気をつけろ、ギル!!

バトルシティ

司令部がやられてしまえば、いくら戦力がのこっていてもゲームオーバーだよ!!

©㈱ナムコ

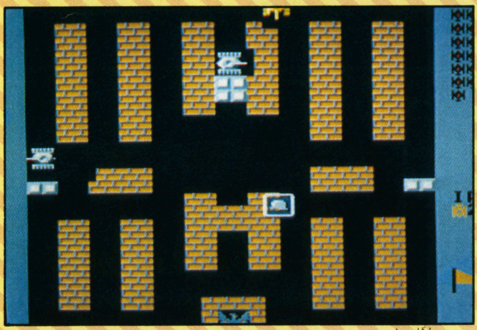


司令部は画面中央の下にあり、レンガでかこまれているんだ。ここが破壊されてしまうとゲームオーバーだ。

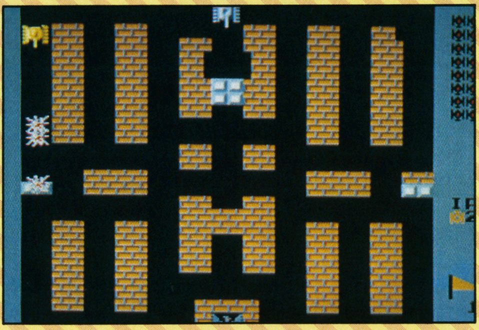
ナムコ　4,500円

迷路のような戦場で、司令部を死守しながら敵の戦車を全滅させると1面クリア。でも司令部を破壊されると、自分の戦車がのこっていてもゲームオーバーという、きびしい戦いだ。

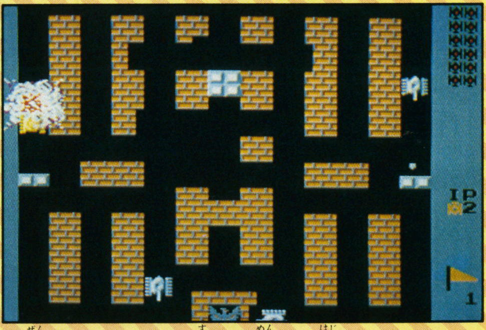
このゲームは2人で同時にプレーすることもできるし、オリジナル面を作って遊べるコンストラクション機能も付いているので、おもしろいこと、受け合いだ!!



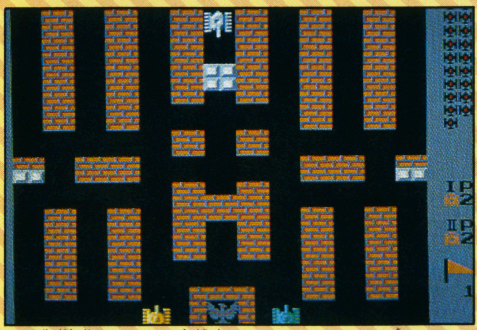
スペシャルターゲット「ヘルメット」が出現!!



マイタンクのパワーアップのチャンスもあるぞ。

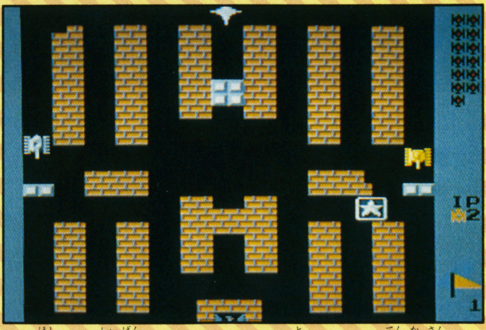


全35ステージの、好きな面から始められるよ!!

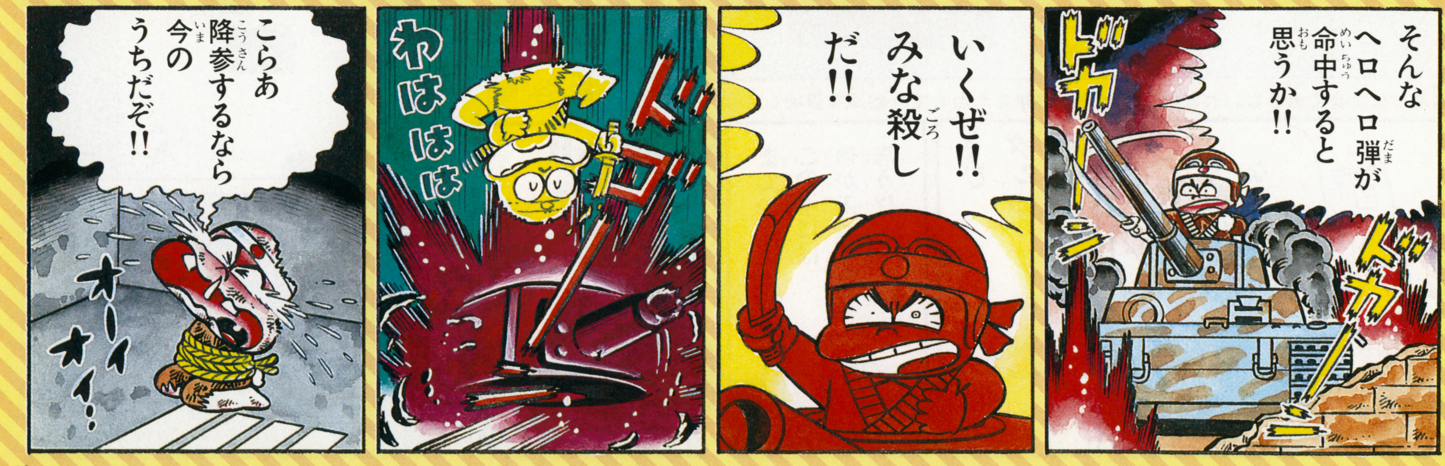


2人同時プレー。協力するか、じゃまし合うか!?

司令部を防衛するために、敵の戦車をたたけ!!

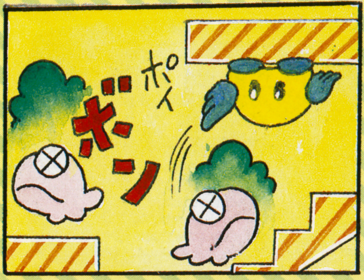


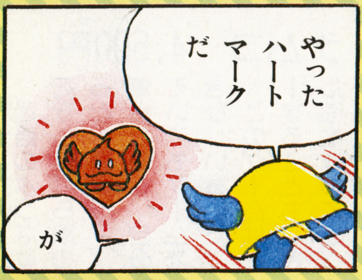
「星」が出現。ターゲットを取ると500点加算。

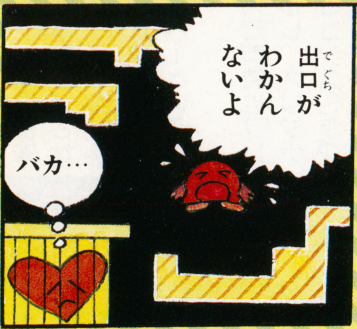


ちゃっくんぽっぷ

ちゃっくんを、思い通りにコントロールするには、だいぶ練習しなきゃ、ダメかもね!!







スーパーちゃっくんに変身!! もんすたもこわくないぞ!!

3面。ムービングブロック登場。ムービングブロックでもんすたをはさみ込んでしまえ。

1面。ハートのオリを爆弾で破壊!! 救出されたハートが迷路の出口を作ってくれるぞ。

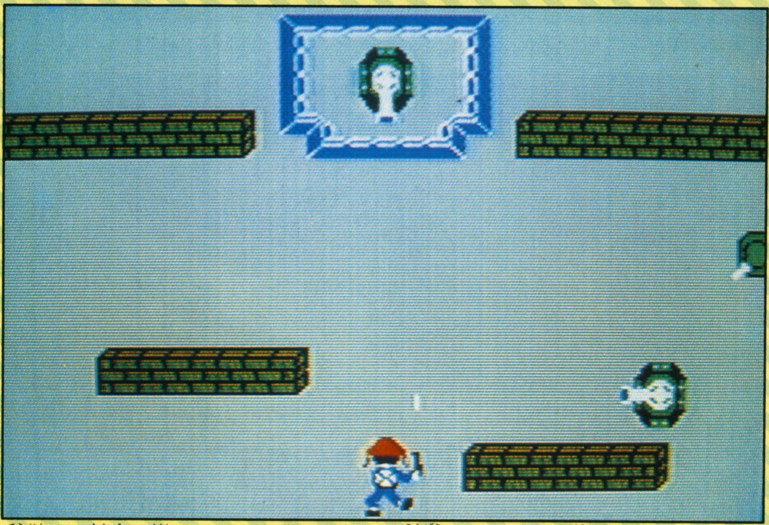
©株式会社タイトー

タイトー　4,500円

爆弾でオリをこわしてハートを救出し、次にちゃっくん自身が迷路から脱出するゲーム。じゃまするもんすたは爆弾でやっつけるんだ。もんすたをやっつけると、ボーナスフルーツが出現するぞ。ハートマークを取ると、無敵のスーパーちゃっくんに変身しちゃうのだ!!

フロントライン

戦車がこわされると、けむりが出てくるけど、すぐに戦車をおりれば、戦車も軍曹も助かる。



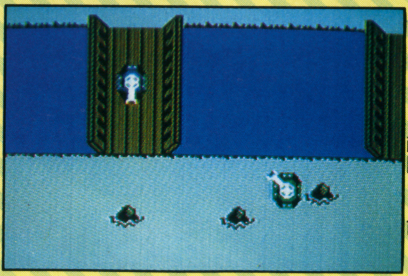
敵陣では生身で戦わなければならないぞ。攻撃をかわして、敵陣を破壊しよう!!

軍曹をコントロールして谷間、草原、砂漠と戦い進んで、橋をわたって敵陣を破壊だ。軍曹の敵は歩兵と戦車、装甲車だ。谷間ではピストルと手留弾で戦い、草原戦からは味方の戦車や装甲車に乗って戦うことができるぞ。最後の敵陣は、戦車をおりて、手留弾で破壊だ!!

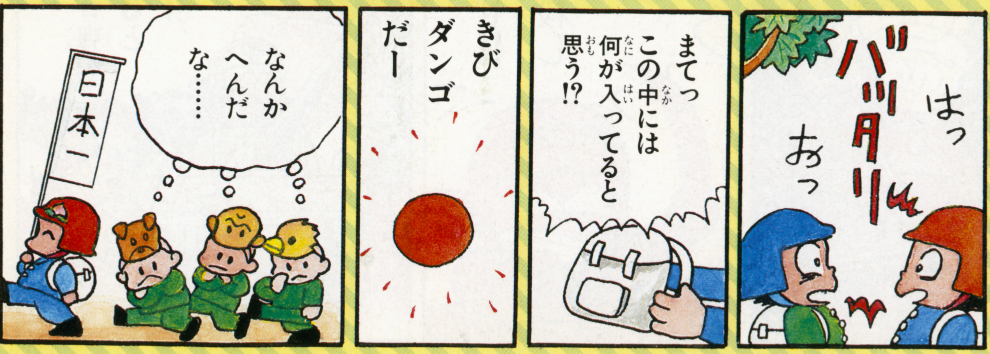
©株式会社タイトー

タイトー　4,500円

谷間戦の相手は敵の歩兵だ。



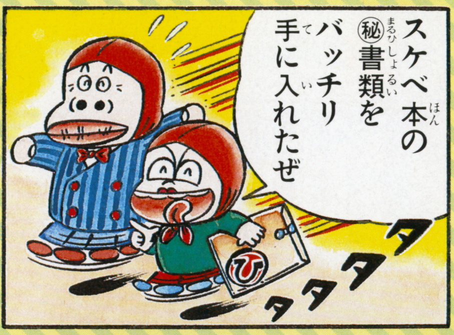
橋をわたれば敵陣は目前!!



エレベーターアクション

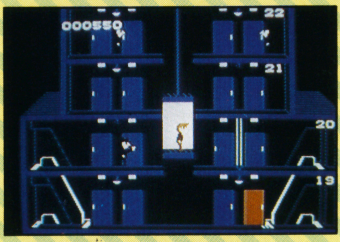
ガードマンがしつこくねらってくるので、秘密書類をあつめるのが一苦労だ!!

©株式会社タイトー

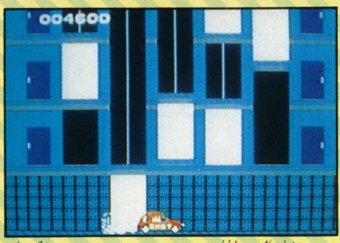


タイトー　4,900円

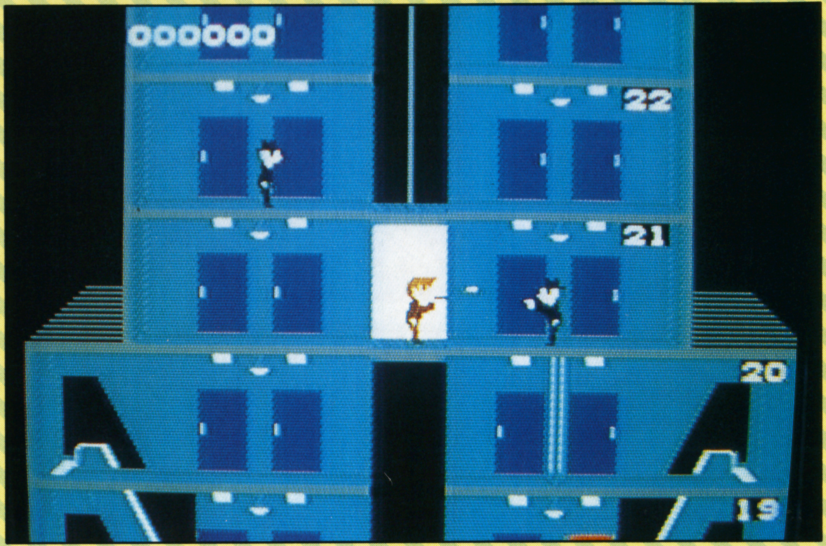
30階だての高層ビルに潜入し、秘密書類をすべてあつめて脱出するスパイアクション。秘密書類は赤いドアの中にかくされていて、この中に入って書類を盗み出すんだ。ビルの中には、ガードマンがうようよいて、スパイをピストルでねらってくる。こっちもピストルで応戦しよう!!



ランプを落とすとビルはまっくら!!



書類をすべてあつめて車で脱出。



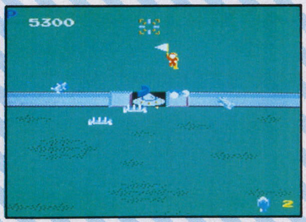
エレベータに乗り、上下に移動して秘密書類をねらえ。

フィールドコンバット

敵の攻撃に合わせて味方の兵器を出していくと、クリアするのはだいぶらくになるぞ!!

©ジャレコ

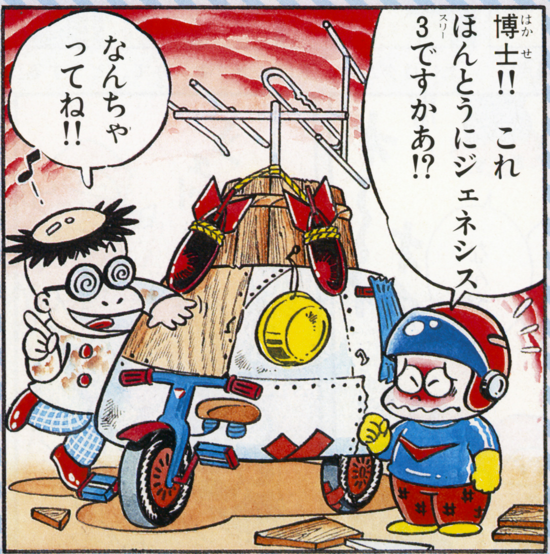
地上の障害物は司令艦の前進を妨害する。なるべくさけて進むといいぞ。



1パターンをクリアすると、敵の兵士が白旗を上げて降参してくるんだ!!

狂気の天才科学者によって洗脳されて悪の手先となってしまった味方と戦わなければならなくなった地球連邦軍。世界征服の野望をうちくだくため、司令艦ジェネシス－3に乗って戦うのが君だ。敵の攻撃におうじて味方の兵器を出撃させることができるのが、このゲームのポイントだね。

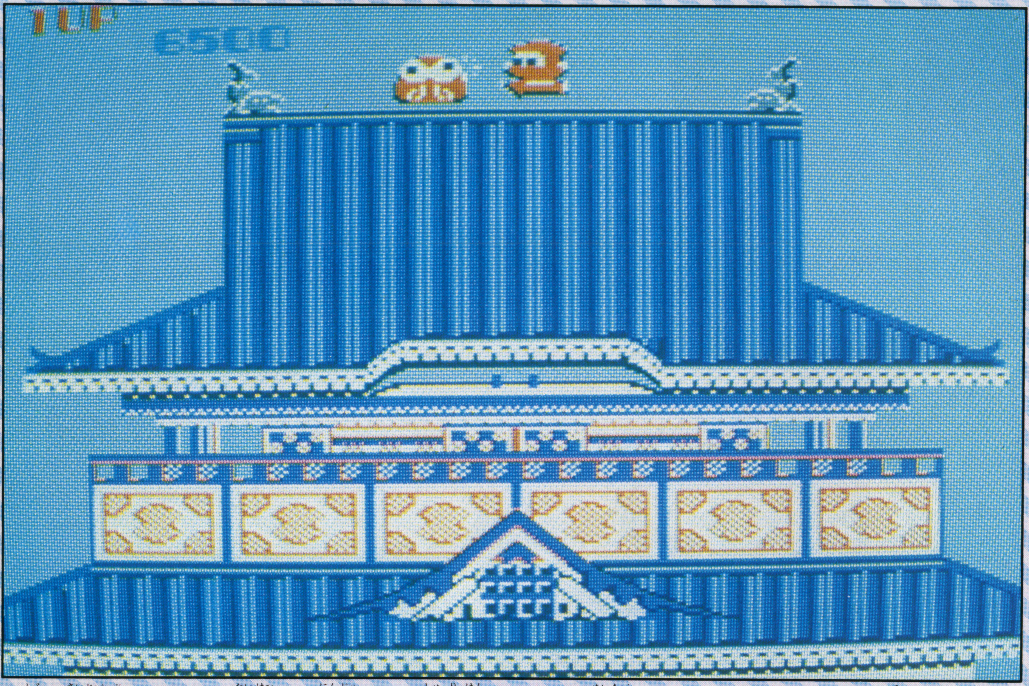
ジャレコ　4,500円



キャプチャービームで敵兵士を捕虜にすることができるぞ。

忍者くん（魔城の冒険）

ジャンプをうまく使うのがポイントだ。黒子以外の敵は、けっこう手ごわいぞ!!

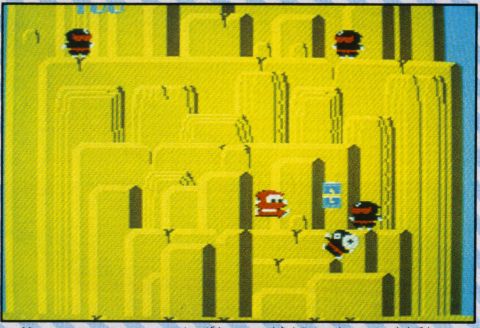


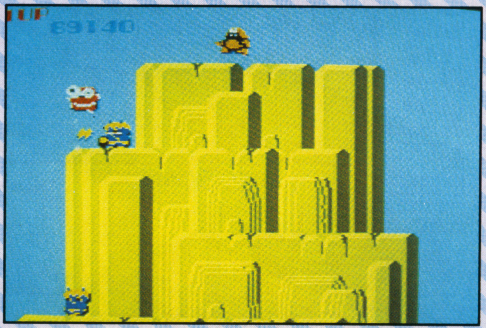
お城の最上部でダルマと対決!! 忍者くんの手裏剣がダルマに命中したぞ。ダルマはちょっと手ごわいんだ。

©ジャレコ

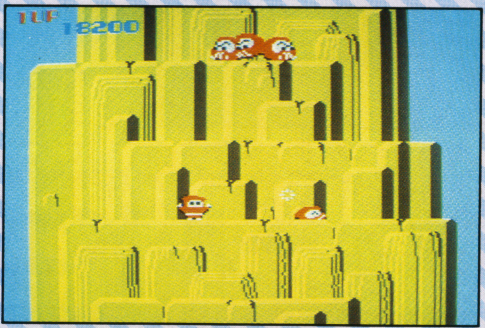
ジャレコ　4,500円

宝物をねらって、お城にしのび込んだ魔物たちを相手に、忍者くんがたった1人で戦う忍法絵巻。敵は黒子、ダルマ、カブキ、カミナリ小僧、ヨロイの5種類で、黒子が一番弱くて、ヨロイが最強だ。忍者くんは手裏剣とジャンプを使って敵と戦うのだ。パターンは全部で18種類あるぞ!!

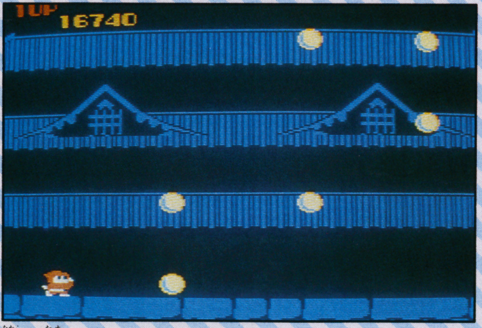

敵をやっつけると出現する巻物を取ると得点だ。



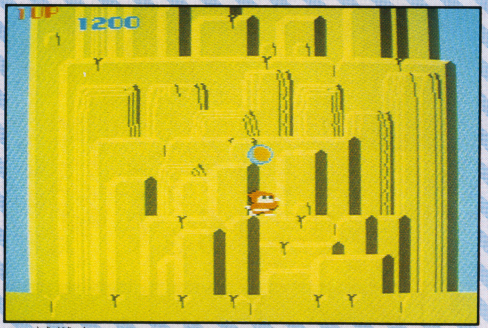
高速カミナリを連射してくるカミナリ小僧!!



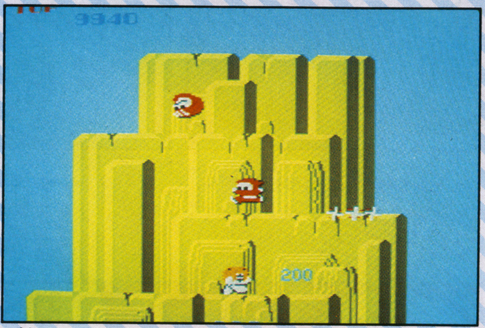
ダルマは体当たりで気絶させるとやっつけやすい。



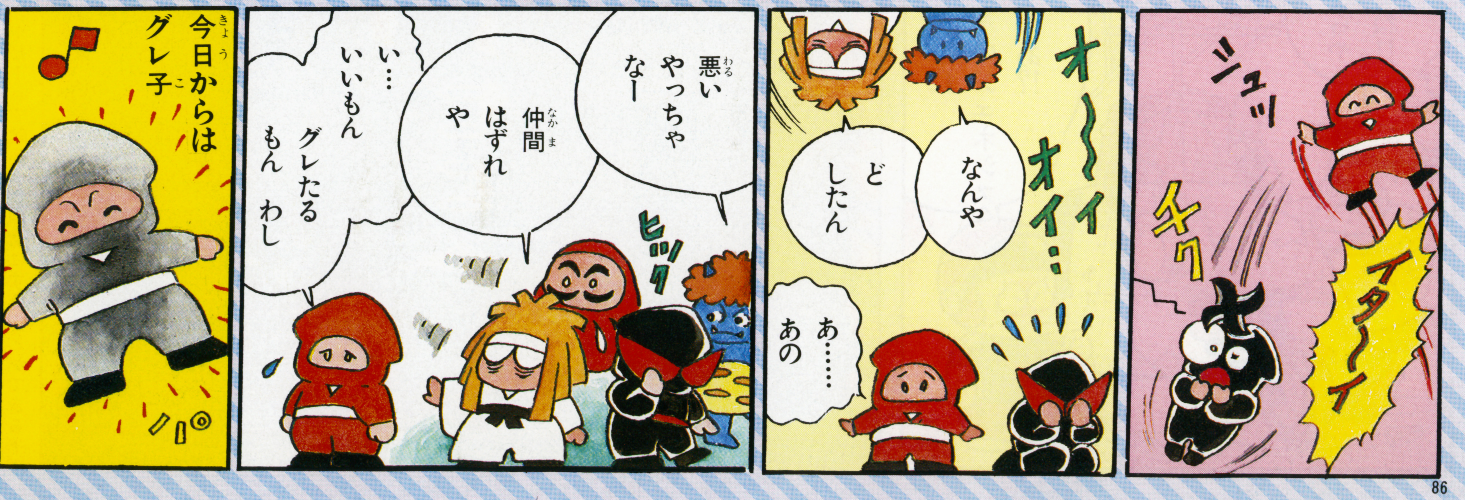
宝の玉を３こあつめるとボーナスステージになるぞ。



時々落ちてくる宝の玉を取るとボーナス得点。



上にはダルマ、下にはカブキ。さて、どうする!?



けっきょく南極大冒険

障害物をさけながら魚や旗を取ろうとすると、これがけっこうむずかしかったりするよ!!

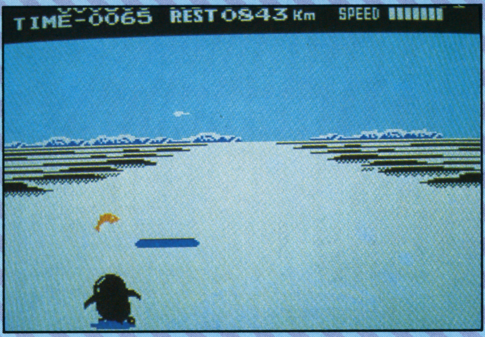
ゲームがスタートする前に、南極大陸の地図が出るんだ。

©コナミ

ペンギン君が南極大陸大冒険に挑戦!! ペンギン君はキャラクターがとってもかわいくって、見てるだけでも楽しくなっちゃう。ペンギン君は南極大陸にある10カ所の基地をまわらなくてはならない。いく手には氷穴ありクレバスあり、さらにひょうきんアザラシまで、おじゃましてきちゃうのだ!!

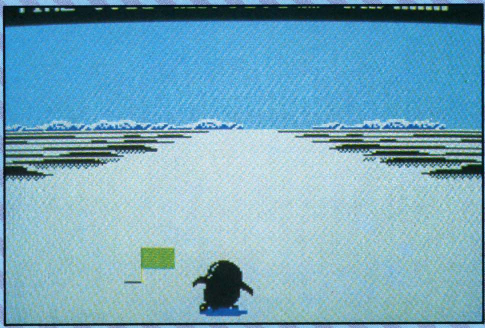
コナミ　4,500円

点滅する旗を取るとペギコプターが手に入る。ペギコプターを使うと、ペンギン君は4秒間飛ぶことができちゃうんだ。秘密兵器!!



時々、氷穴から飛び出してくる魚を取ると得点になんるだ。緑の魚は500点で、オレンジ色の魚は300点もらえるぞ!!

氷穴から顔を出すひょうきんアザラシには注意。つまずくとペンギン君は「オットットット」といってよろけてしまい、タイムロスが大きいぞ。

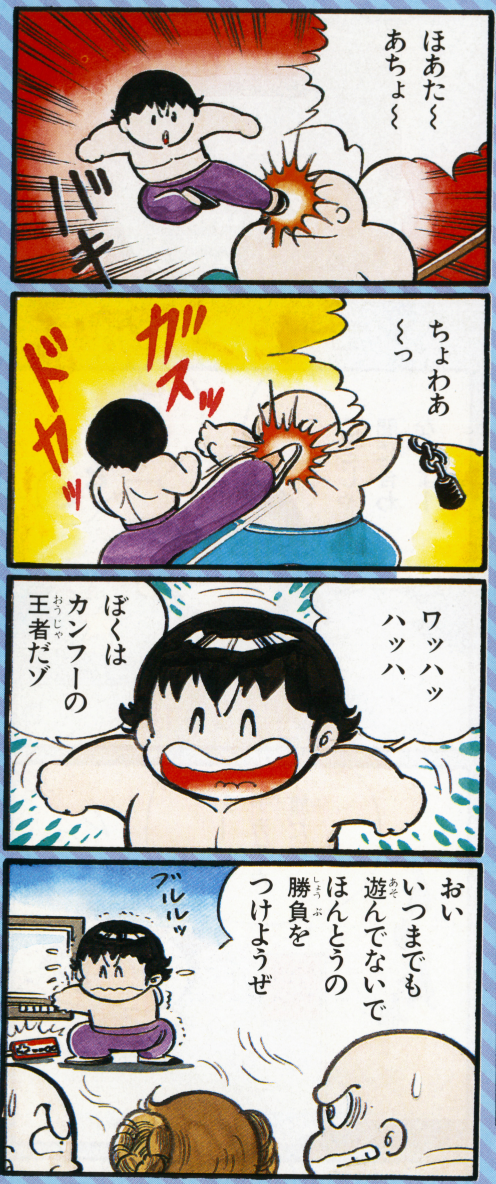


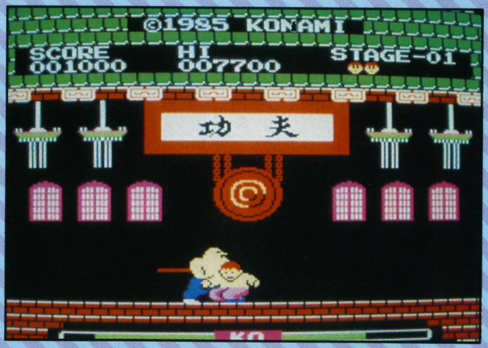
ペンギン君が旗を取ると得点なんだ。点滅する旗はペギコプター＋1000点。青い旗は700点。オレンジ色の旗は600点、緑の旗は500点だ。

ペンギン君が基地にたどりつくと、その国の旗がスルスルと上がるんだ。さあ、次の基地を目ざせ!!

イー・アル・カンフー

敵の攻撃をかわしながら技を決めるのがむずかしい。ちょっと油断すると、やられちゃう。





王のふところに飛び込む李!!

©コナミ

コナミ　4,500円

所は中国、時は清朝も末期!! 中国全土をあらしまくるチャーハン一族を倒すため、カンフーの達人李が立ち上がった!! 李が戦う敵は棒術使いの王、火炎術師の桃、くさり使いの陳、手裏剣使いの藍、そして、謎の男呉の5人。陳と藍との間に、ボーナスステージがあるぞ!!

カンフーアクションとコミカルなキャラクターの取り合わせは、もう最高だ。李をコントロールして、必殺技をアチョーッと決めよう!!

棒の動きのスキをついて、王の頭部に李の飛びげりがヒット。飛びげりが決まると300点!!

桃の火炎攻撃は、しゃがむかジャンプしてよけよう。パンチやキックでけしても得点になるぞ。

陳が投げるくさりは遠くまでとどく。十分はなれたつもりでも、やられることがあるので注意。

呉の恐怖の空中飛行体当り技が出たっ!!

タイミングよくジャンプでかわそう。

藍の手裏剣も、応戦の仕方は桃の火炎攻撃の場合とおんなじだ!!

李のハイキックが呉の後頭部をとらえた!! 呉のスキをつくのはむずかしい。

ハイパーオリンピック

操作はあきれるほど簡単。でも高くなっていくクオリファイをクリアするのはしんどいぞ。

100 メートルを走破。クオリファイをクリアしたぞ!!

100メートル競争。スタートの合図に注意しよう!!

コナミ　6,500円（コントローラー付き）

付属の専用コントローラーのRUNとJUMPの2つのボタンで世界記録に挑戦だ。プレーするのは100メートル競走、走り幅跳び、110メートルハードル、ヤリ投げの4種類。それぞれの種目にはクオリファイがあって、自分の出した記録がクオリファイにたっしていないと、次の種目に進むことができないぞ。RUNボタンをひたすらたたきつづけて走って、JUMPボタンでジャンプ!! 世界記録目ざして、体力で勝負だ!!

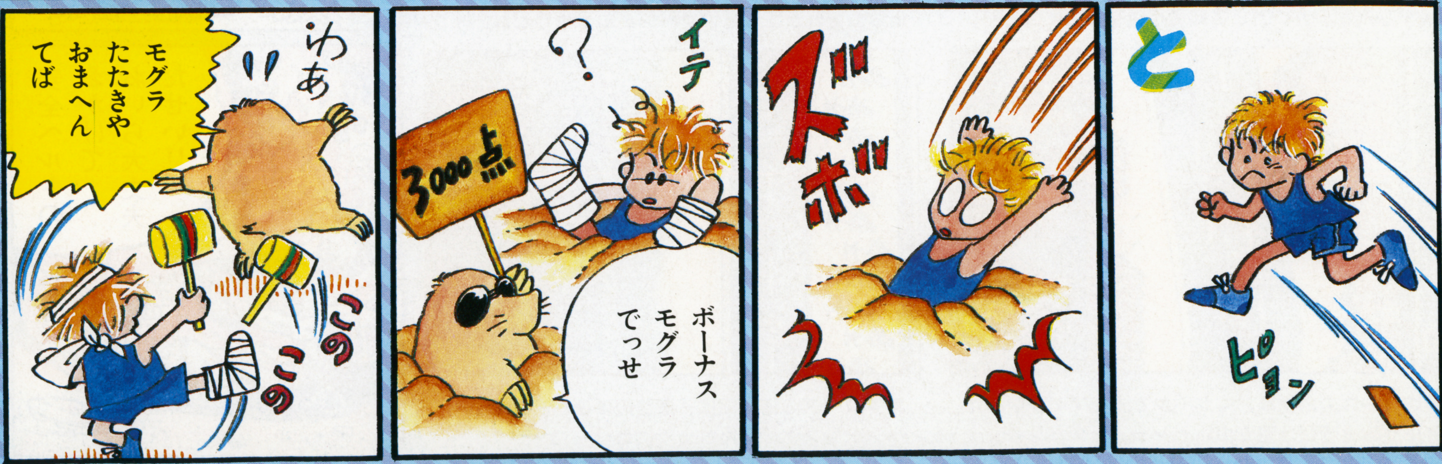
走り幅跳びは、助走をタップリつけて45°の角度でジャンプするのが遠くまで跳ぶコツだ!!

110メートルハードルでは、ジャンプのタイミングがくるうと、転倒しちゃうぞ!!

よし、クオリファイはクリア。

助走をつけてヤリを投げろ!!

最後の種目が、このヤリ投げ。



ロードファイター

クラッシュしそうになった時の、逆ハンドルのテクニックをつかめば、勝利は君のもの!!

さあスタートだ。ドライビングテクニックを駆使して、走りぬけ!!

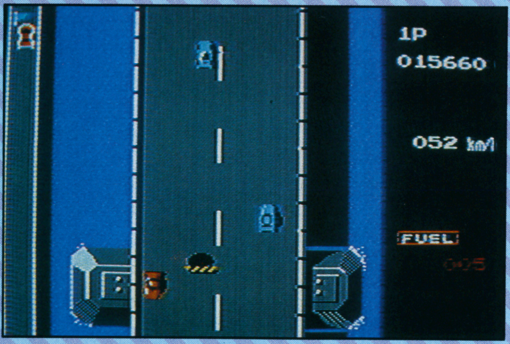
走行を妨害する乗用車やトラックをかわしながら、住宅街→橋→海岸→山道とかわっていくコースを走りぬける。最高速度は400キロだ。

コースにはオイルや道路工事があって、これにも注意しなくっちゃね。給油車で燃料を補給しながら走らないと、燃料切れでゲームオーバーになっちゃうぞ!!

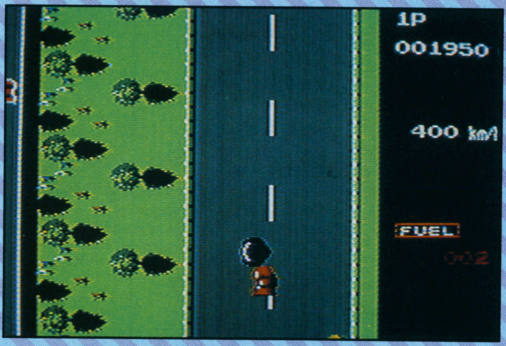
©コナミ

コナミ　4,500円

黄色の乗用車は直進するだけだ。早目に回避コースを取って、すんなりと追いぬいちゃうのだ!!



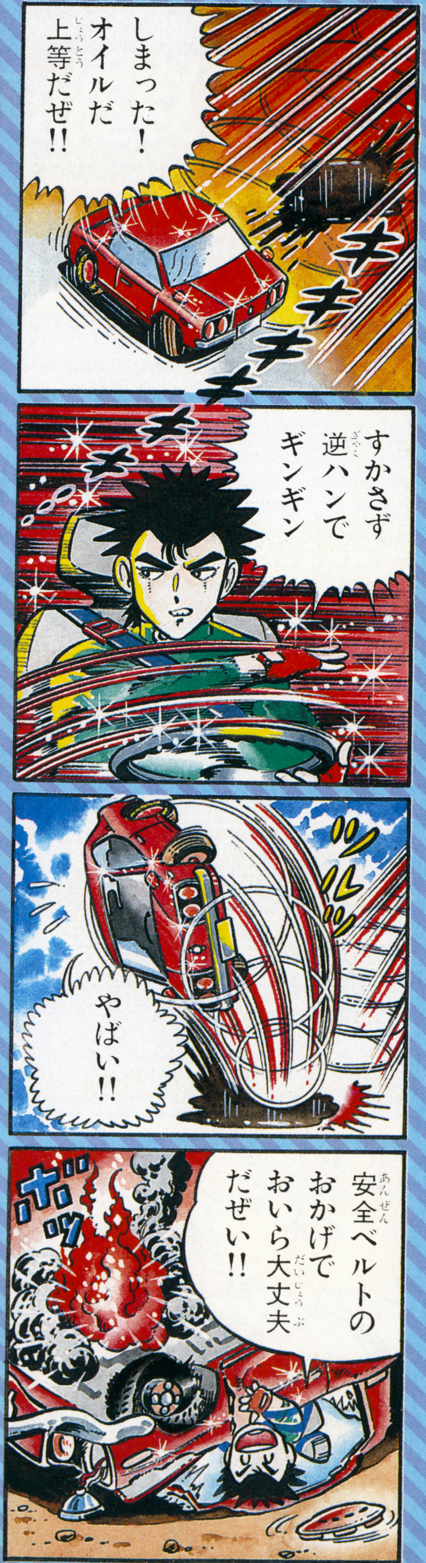
第2コースの橋。道路工事はこの第2コースから登場するんだ。だいたい道路の中央付近にあるぞ!!



オイルの上を通過するとスリップして、クラッシュするおそれがあるぞ。逆ハンドルで持ちなおそう!!

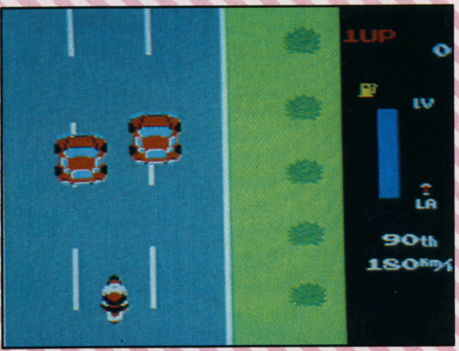
最終コースの山道は、くねくねとカーブが多い。妨害車や障害物に注意して、ハンドリングだ!!

第3コースの海岸では、道路のはばがせまいので、ハンドリングはしんちょうにね!!



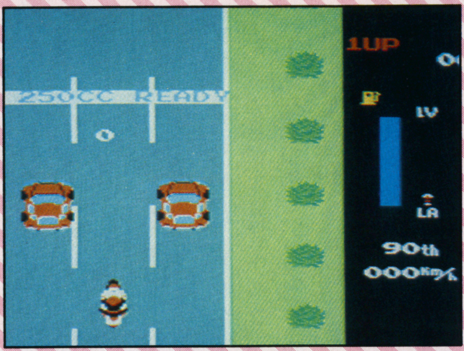
ジッピーレース

アクセルとブレーキの使いわけでスピードを自由にコントロールできるようになるとよい。



スピードを調節して追いぬくのだ。

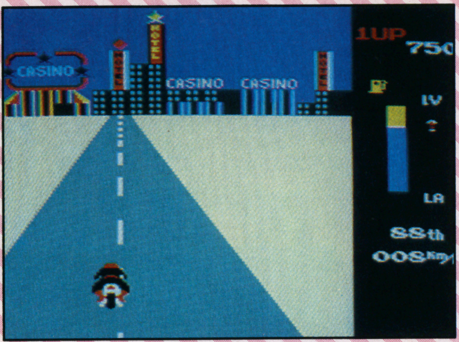
©1983 1985 IREM CORP



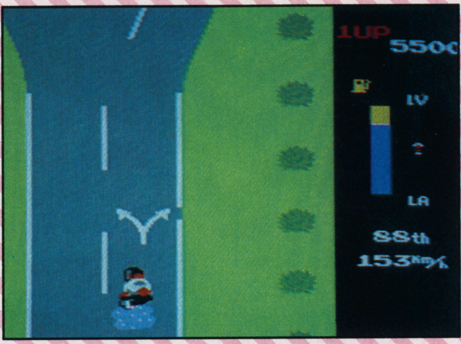
レース開始。車と競走しよう!!

アイレム販売 4,500円

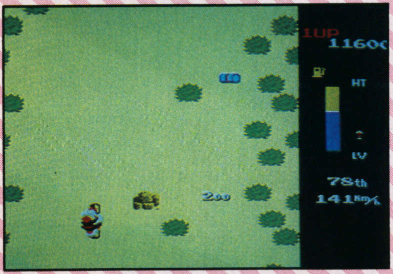
モーターサイクルに乗ってアメリカ大陸を横断だ。ロサンジェルスをスタートし、ラスベガス、ヒューストン、セントルイス、シカゴのチェックポイントを通過して、目ざす最終ゴールはニューヨーク!! 全体が5つのコースにわかれていて、オンロードとオフロードが順番に出てくるんだ。車を追いぬくごとに、順位が上がっていくぞ!!



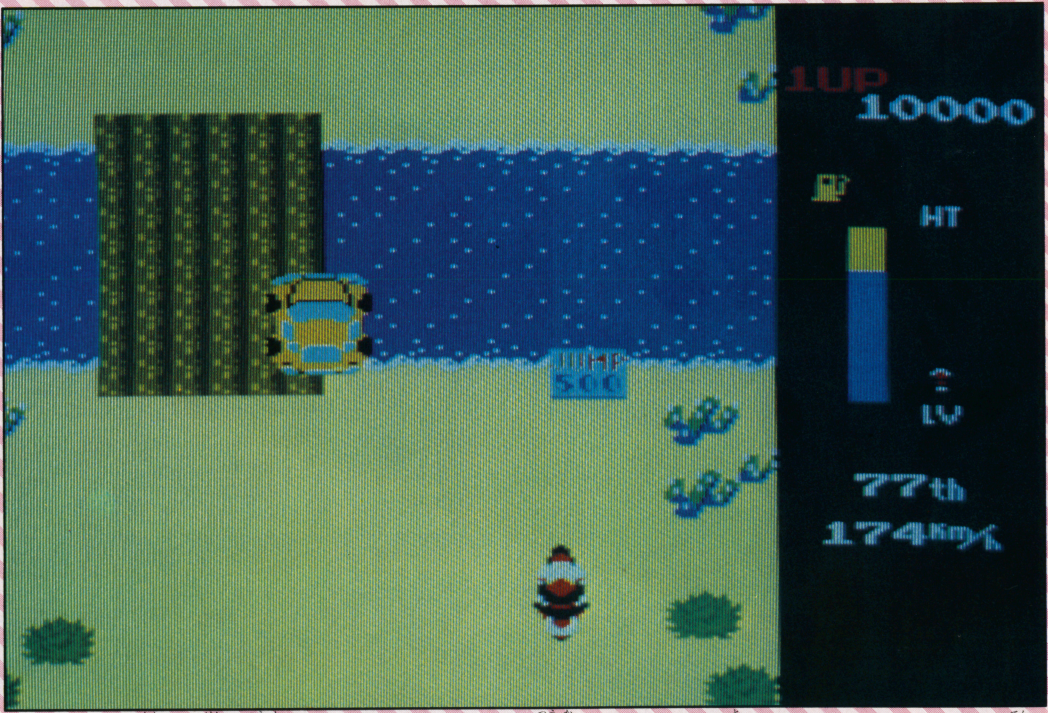
各コース最後の都市進入パターン。



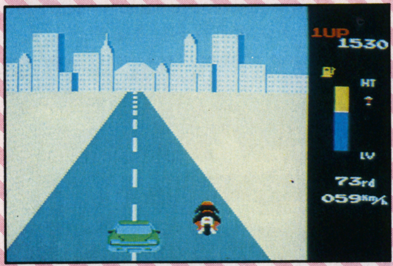
道がふたまたにわかれているぞ!!



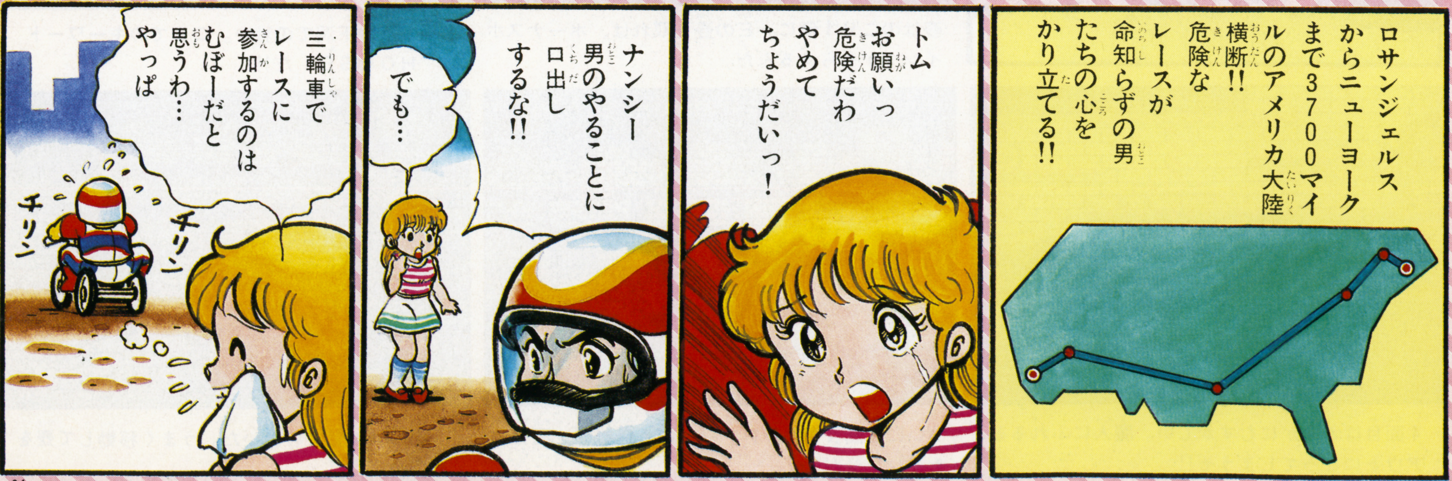
オフロードでは岩や木などの障害物をよけて走れ。表示された数字の上を通過すると、その得点がもらえるぞ!!



オフロードの川は、橋を通過するか、ジャンプゾーンを通過してジャンプで飛びこす。ジャンプすると500点。

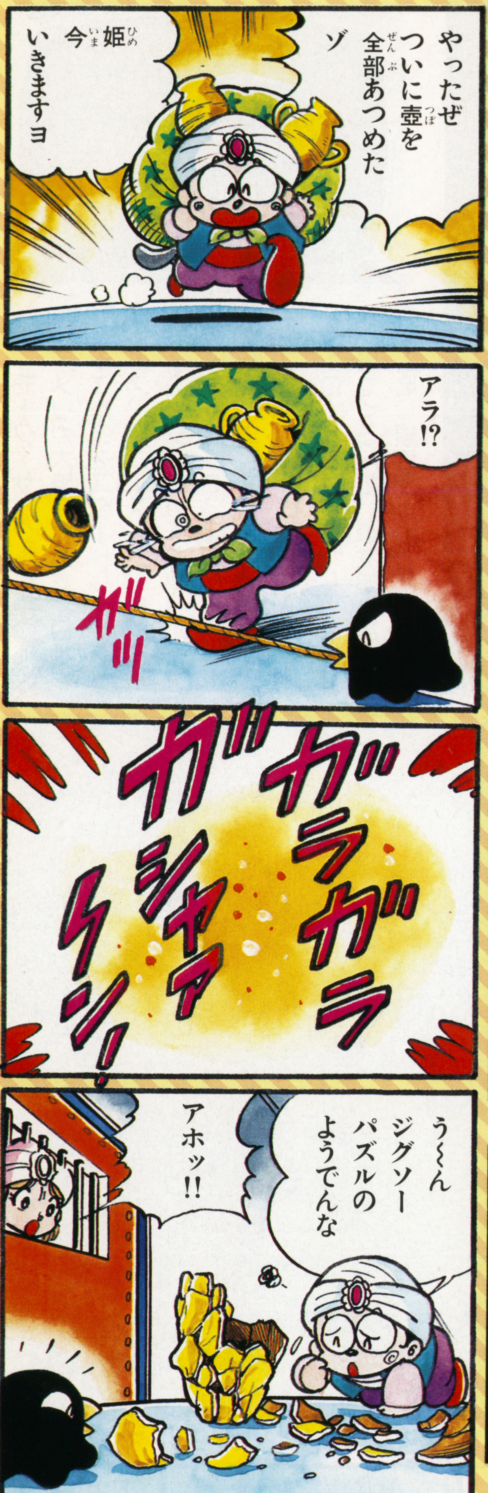


都市進入パターンでは、対向車をかわしながら都市を目ざすんだ。都市進入パターンになると競走は一時ストップする。



スーパーアラビアン

操作方法は簡単だし、ルールもおぼえやすい。でも第４パターンはクリアがむずかしいぞ!!



大魔人ガルバーにさらわれたレイア王女を助け出すため、正義の勇者アラビアンが敵の城に潜入。魔法の壺の秘密をときながら、王女をさがしていくゲームだ!!

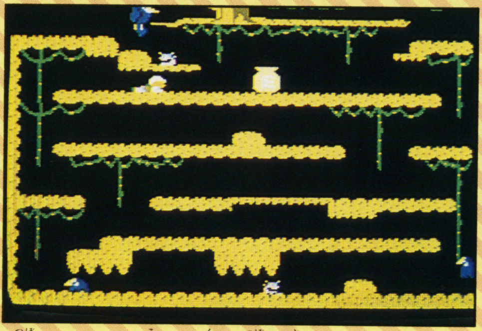
キャラクターもかわいいし、ムードはファンタジックそのもの。アーケードゲーム〝アラビアン〟からの移植版で、これから人気をあつめていくこと、間違いなし。

君もおとぎの国の王子さまになって、プレーしよう!!

©サン電子

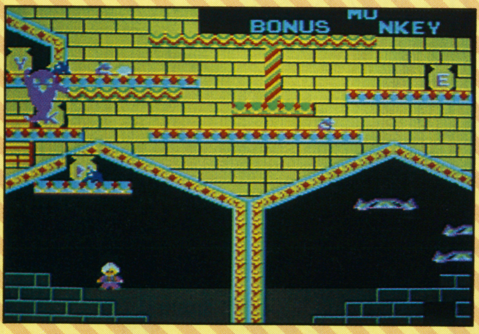
サン電子　4,500円

１面目は船上での戦いだ。暗号の順番に壺を取っていけば、ボーナスポイントになるぞ。

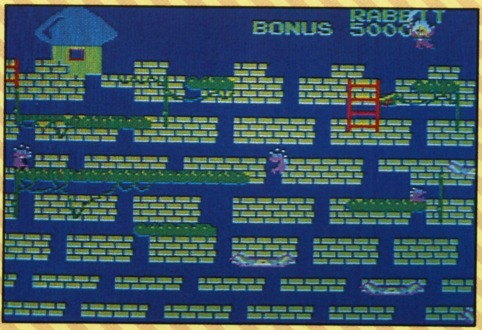


壺はのこり１個に。Ｅの壺を取れば、ボーナスポイントがもらえるんだ。

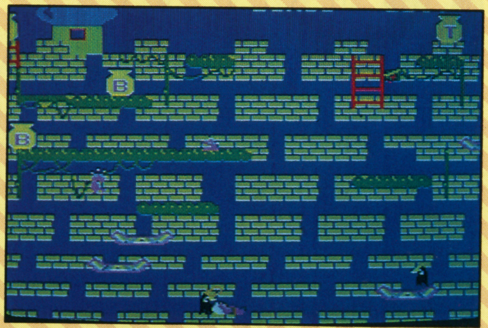
２面目は地下洞での戦い。ここでのキーワードは〝ＨＯＲＳＥ〟だ!!



４面目はさすがにむずかしい。魔人にふれると、アウトになってしまうぞ!!



ついに３面目もクリア。いよいよ最後の４面目にチャレンジだ!!



３面目は城壁での戦いだ。うまく移動して壺をあつめよう!!

アストロロボ・ササ

ササの操作方法は、なれないうちはちょっとむずかしいと思うよ!!

©アスキー

最初の舞台は野原だ。風船に付いているエネルギーパックを取っていこう。

アスキー　5,500円

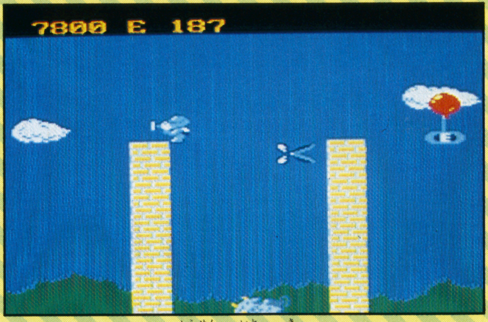
SASAは、宇宙の謎を解明するために作られたかわいい少年ロボットだ。毎日、恋人のNANAといっしょに、エネルギーパックを取る訓練をしているんだけど、次々と敵がやってきて、じゃまばかりする。

エネルギーパックを見つけ出し、大宇宙の謎を解明しに飛び出そう。

主題歌「NANA愛のテーマ」も用意されているぞ!!

倉庫の壁のエネルギーパックを取るんだ!!

倉庫前までやってきた。ドラムカンが次々と…。



チョッキナーが風船の糸を切ろうとしている。

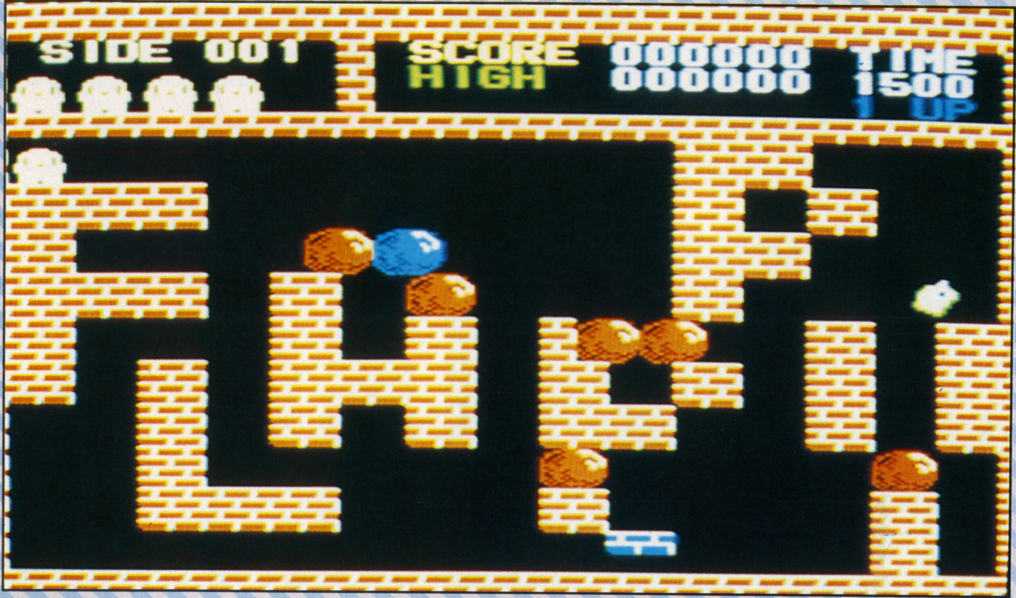
エネルギーパックをとって倉庫内へ入るんだ。

ヘリリンの攻撃をうまくかわせ!!

ヘリリンの赤い弾に注意しよう!!

フラッピー

ポーズ機能を使うと、クリア方法がわかるまでじっくりと考えていられるのがうれしいね。

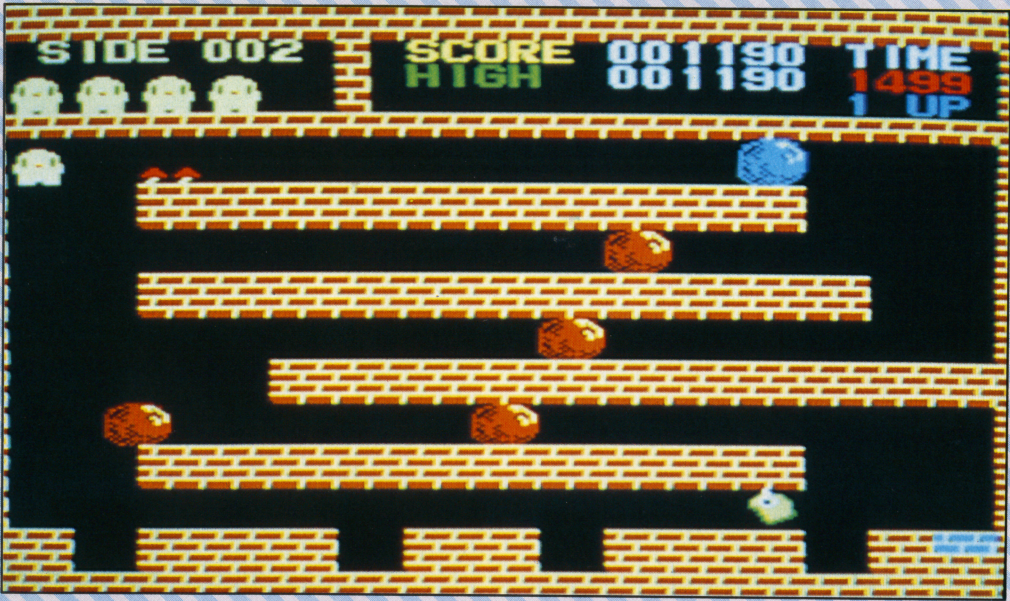


茶色の石・ブラウンストーンをうまく利用して、ブルーストーンをブルーエリアまで運んでいくんだ。

©デービーソフト

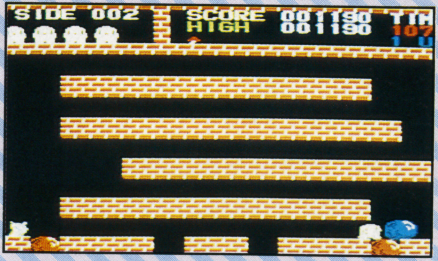
デービーソフト　5,500円

荒れはてたゼビラス星に1人とりのこされたフラッピー君!! 彼の使命は、生まれ故郷"ブルースター"のかけらのブルーストーンをあつめること。でも、ゼビラス星の迷路の中にはエビーラやユニコーンなどじゃま者がいっぱい。彼らの追撃をかわし、制限時間内にブルーストーンをあつめろ。



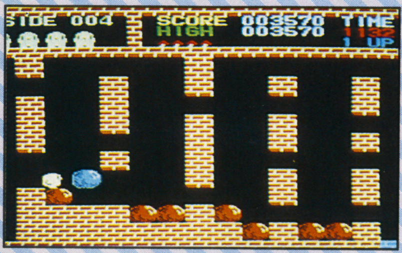
どうやってブルーストーンを運べばいい!?

ブラウンストーンはわることができるぞ!!

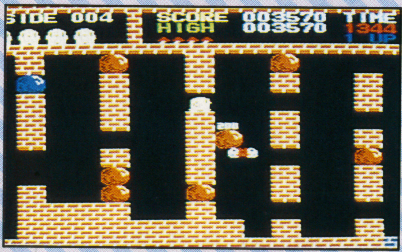


ブラウンストーンでみぞをうめていこう!!

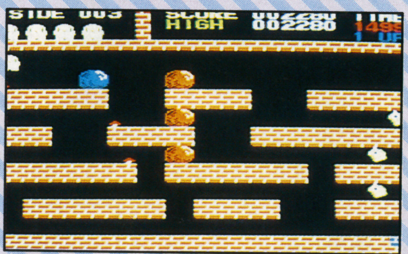
パズルとアクションがドッキングしたゲームだ!!



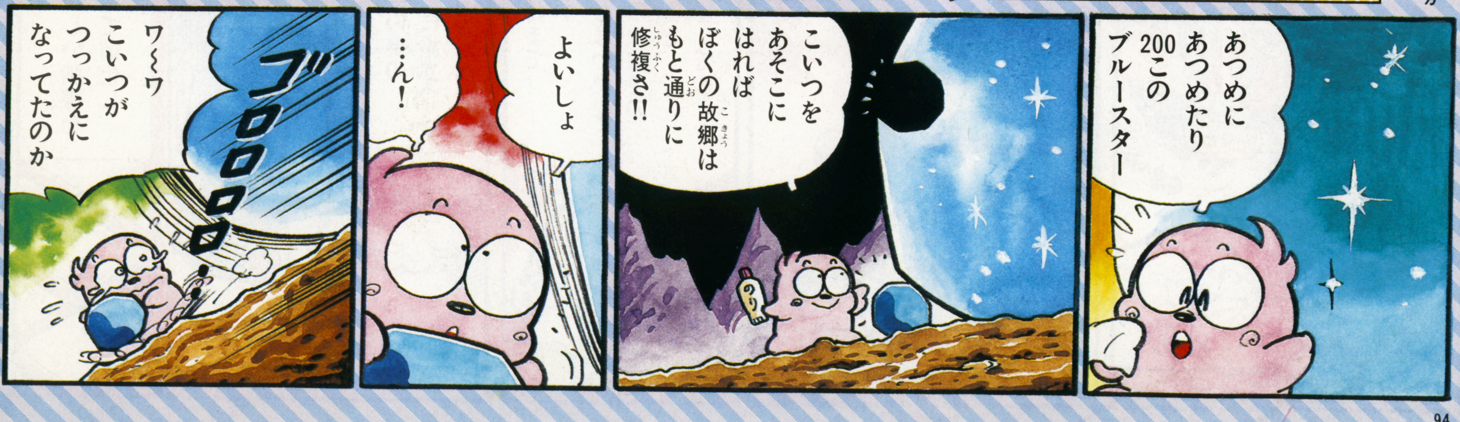
みぞをうめて、道ができ上がったぞ!!



ブラウンストーンで敵をつぶしてしまえ!!



所々に、ゆうどうキノコがはえている。



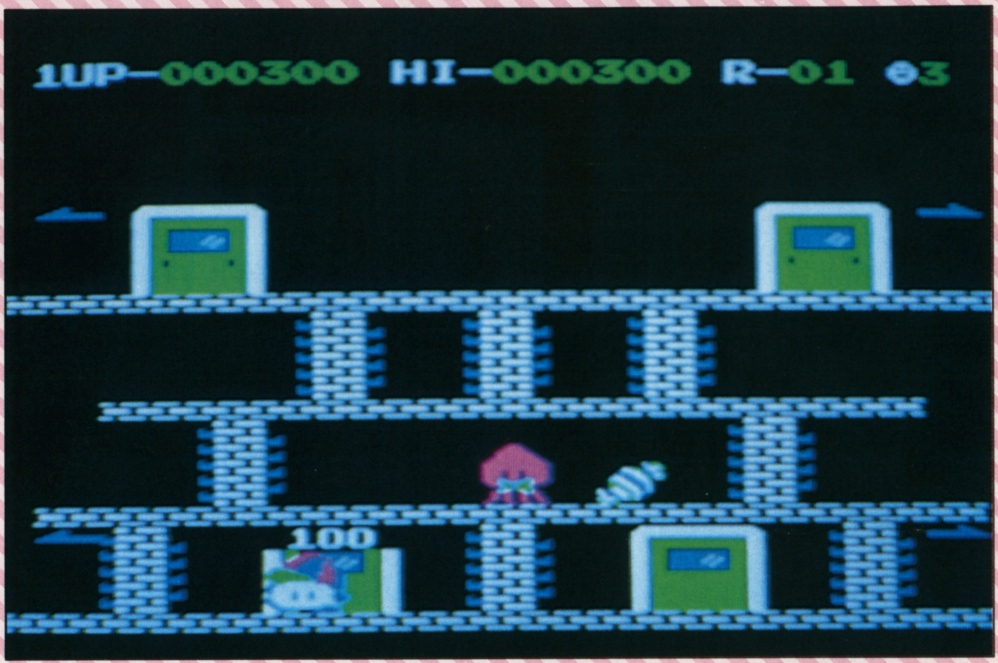
ドアドア

4種類のインベーダーがそれぞれのパターンで動き回るので、誘動するのがたいへん！

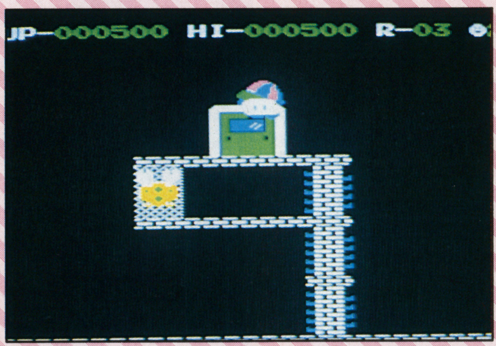
©エニックス

主人公のチュン君をコントロールして、エイリアンたちをドアの中にとじ込めちゃうパズルゲームだ。全部のエイリアンをとじ込めればその面はクリアだけど、これがなかなかむずかしい。一度使ったドアは、それ以上使えないので、ちゃんと考えながら、エイリアンをとじ込めていかないと、最後で失敗しちゃうぞ。面は全部で50面が用意されていて、先へ進めば進むほど、むずかしくなっていくんだ!!

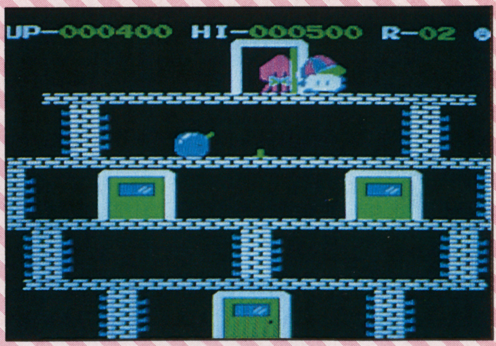
エニックス　4,900円



エイリアンをドアの中にとじ込めれば、ポイントになるぞ。よく考えてプレーしよう!!

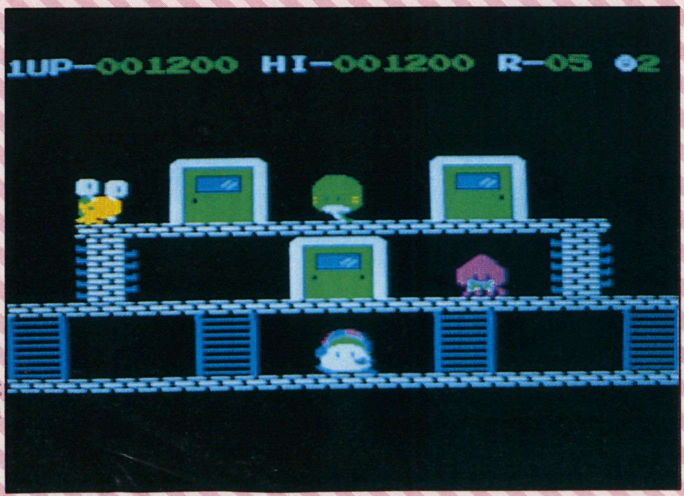


ボーナスで得点をかせごう!!

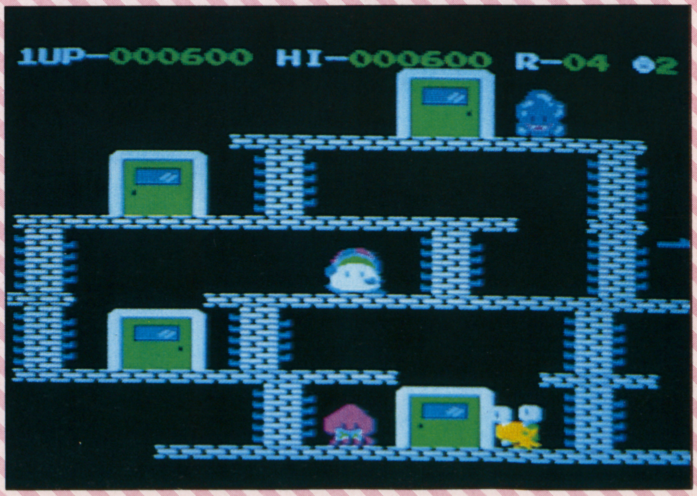


ドアをあける方向もよく考えなきゃダメだぞ!!

ハシゴや階段をうまく利用することが、必勝のカギ。

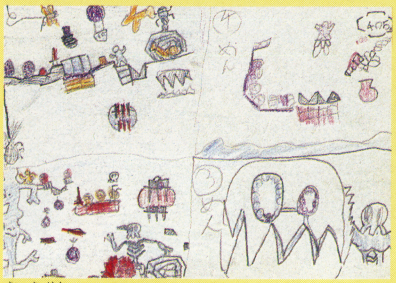


エイリアンたちにつかまらないように気をつけよう。

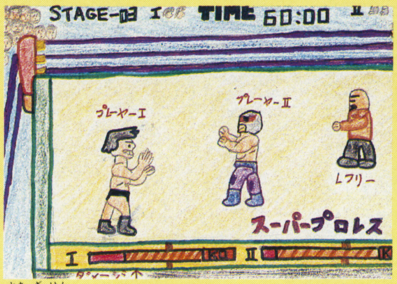


ファミコンランド カラースペシャル

前号のファミコンスペシャルの読者が送ってくれたハガキを、どーんとカラーで紹介しちゃうのだ。とても全部は紹介できないけど、君のハガキはこの中にあるかな～っ!?



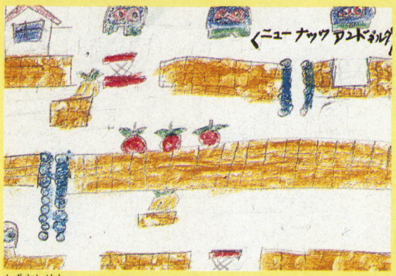
愛知県　水谷健司くん



栃木県　石渡和志くん

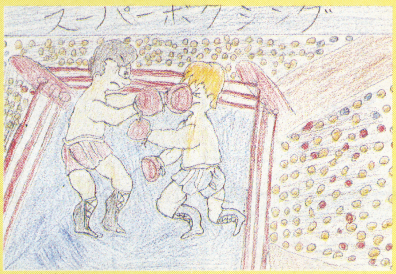
なんと8面まで、こまかく考えてある!! これはすごい。　香川県　土井智宏くん

自分で考えたゲームや、こんなゲームがあったらいいなあ～なんてアイディアを、なんと絵を書いて送ってくれた人がたくさんいた。あらゆるゲームをやりつくしたファミコンスペシャルの編集者も、思わず、う～んスゴイ、のひとことなのであった。

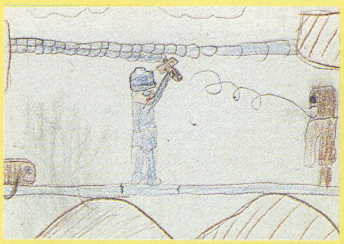


静岡県　大川弥寿人くん

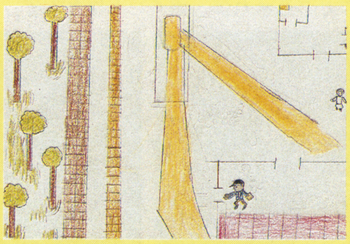
大阪府　可世木昭くん



滋賀県　小寺一博くん

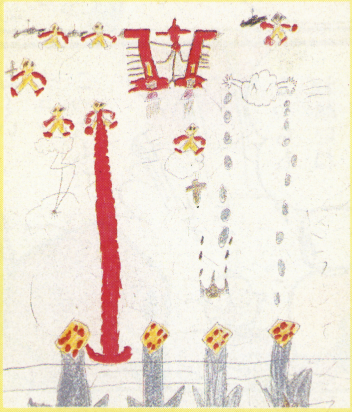


アイスクライマーににてるかな!?
岩手県　さとう　ゆきやくん

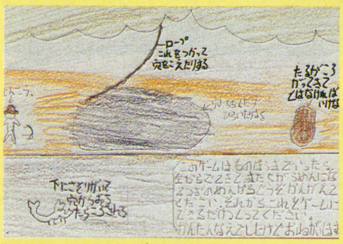


なかなかおもしろそうなゲームだね!!　福岡県　小林秀行くん

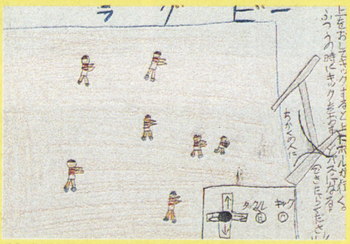
大阪府　さたけあきらくん



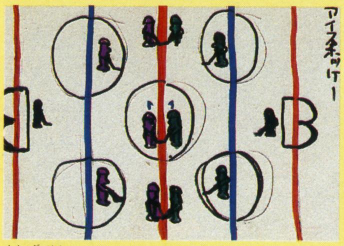
東京都　北越武くん



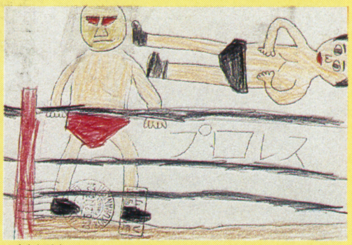
画面の左から右まで行くゲームだ。
大阪府甲田正くんく



操作方法も考えてくれたぞ!!
兵庫県　矢内貴博くん

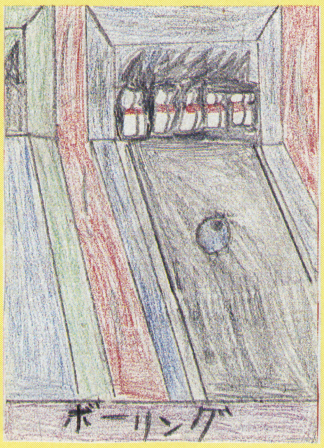


栃木県　羽根田一郎くん



福岡県　安藤大輔くん

富山県　嶺乗彰くん



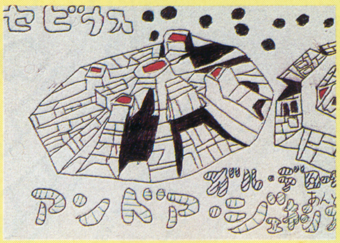
香川県　吉光茂くん

自分のお気に入りのゲームの絵を書いて送ってくれた人もたっくさんいるぞ。あまりの迫力にファミコンスペシャルの編集者も、思わず、まいった!!

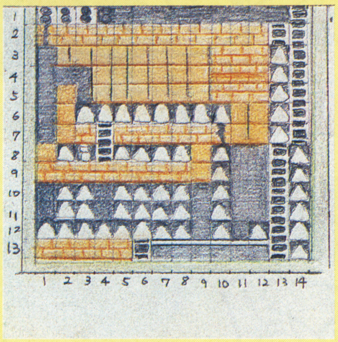
大阪府　今井寛人くん

大分県　軸丸哲也くん

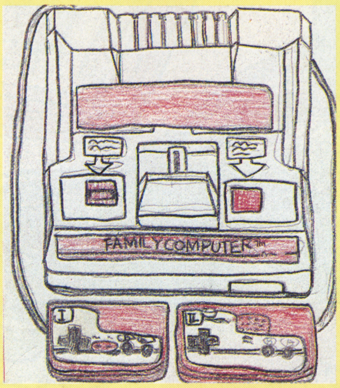
和歌山県　のむらたけしくん



神奈川県　増渕治くん



こまかく正確に書いてあっていいぞ!!　岡山県　乗金日文くん



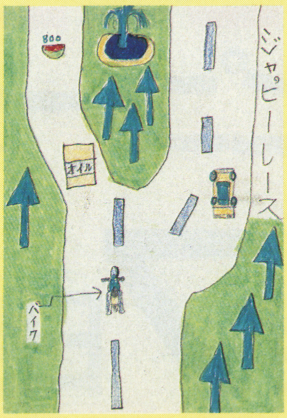
熊本県　井上さとるくん

千葉県　大房豊一くん

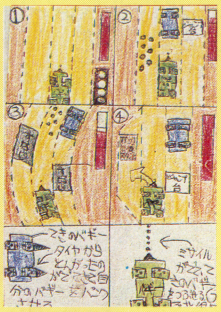
栃木県　ますぶちのりたかくん

大阪府　向井隆浩くん

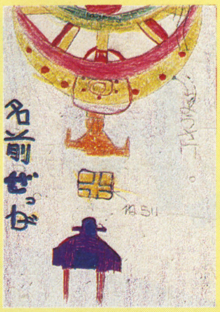
福岡県　原田智くん

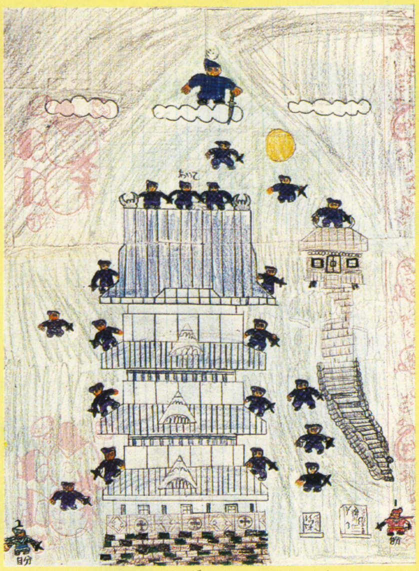


敵のバギーを破壊しながら爆走する!!　長野県　伊原雄一くん

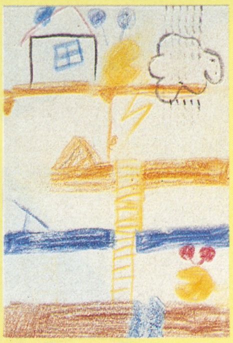


ゲーム名は「ぜっが(ゼッガ)」だ!!　愛知県　木村昌洋くん



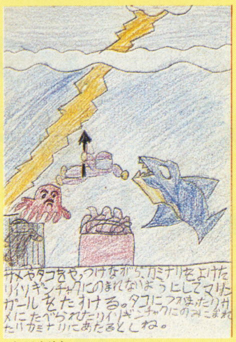


この絵はハガキの4倍もある紙に書いてあるんだ。迫力!!　神奈川県　添田穣くん

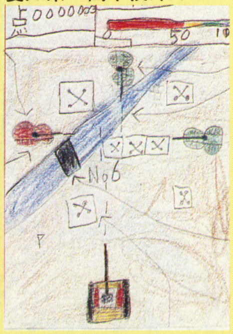


愛知県　高木俊洋くん

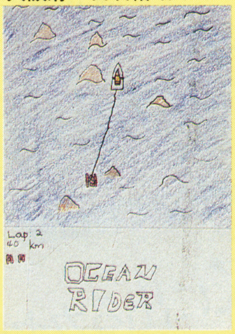
大阪府　白石裕昭くん



富山県　嶺乗雅俊くん



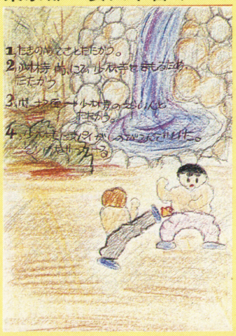
静岡県　大井正則くん



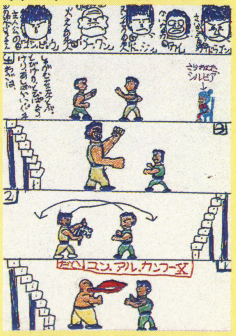
東京都　安田申吾くん

茨城県　谷口昭仁くん

静岡県　すみのぶひろくん



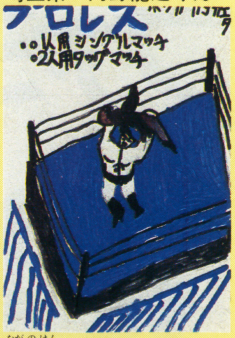
石川県　村上隆庸くん



埼玉県　内野龍之くん

鹿児島県　前田伸也くん

香川県　川西　淳くん



長野県　北条智紀くん

5大新作ごっくん

★10ヤードファイト
★ハイパースポーツ
★ゲイモス
★本将棋
★ジャイロセット(ロボット用)

ファミリーコンピュータ Magazine

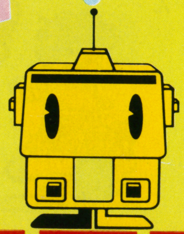
定価350円

ファミマガ特捜隊
次に出るカセット大調査

まんが対決
ゼビウスVSスターフォース

今月もスゴイ!!
超ウルトラ技50

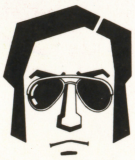
新設必勝法タウン



ファミリーコンピュータ Magazine

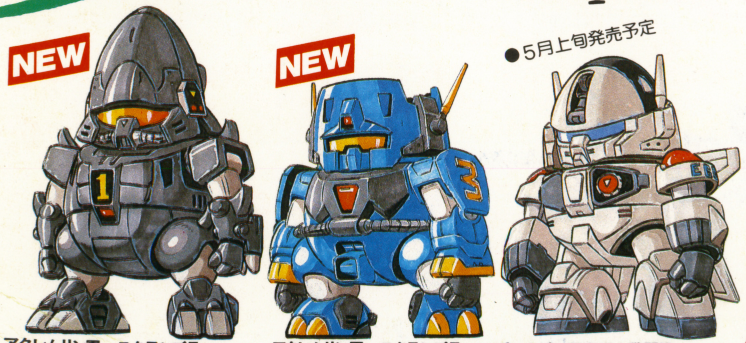
10月号は9月7日発売です。

★突然 平和なディフォルメ・アースにアクレムリン軍が侵略を開始した！
★アクレムリン軍は強力なスクランブラー達（可変戦闘ロボ）で攻めてくる！
★むかえうて 防衛軍ポンタゴン！主力メカ可変戦闘機ピ・ボットで応戦だ！



あの、メカデザイナーの大河原邦男先生が、今度、新しくとっても楽しいギャグロボットをデザインしたんだ。どれもこれも、あっとおどろく変型メカを内蔵していて、一つで2倍も楽しめて、おもしろいことこの上ないぞっ。ほかにも先生はどんどんメカを考えてくれているから、楽しみにまっててね。第一弾は4月から新発売。2弾、3弾とおもしろメカワールドが広がります。

●発売時期と価格は2月末現在のもので、多少変わることがございます。



アクレムリン軍 スクランブラー
ダース・ボス ¥400

アクレムリン軍 スクランブラー
グロット ¥400

ポンタゴン可変艦上戦闘機
ピ・ボット（予）¥400

大河原邦男おもしろメカワールド

オモロイド

OMOROID'S

株式会社 日東科学
〒133 東京都江戸川区本一色13番地

NITTO

別冊テレビランド
ファミリーコンピュータ スペシャル Vol.2
昭和60年9月25日発行
編集人 佐々木崇夫・発行人 尾形英夫
発行所 徳間書店
東京都港区新橋4-10-1
☎東京(433)6231代
定価四八〇円

任天堂 ファミリーコンピュータ™専用

⊙ファミリーコンピュータは、任天堂㈱の商標登録です。

本格派ジョイスティック

FAMILY KING™
ファミリー キング

でたっ!!

友だちに差をつけよう!!

★キミの最大の味方だ！
高得点をめざせ！
★コントローラとちがった
フィーリングが楽しめるぞ！

スイッチの方向が変えられるよ!!

➡➡➡使い方は簡単！
ファミリーコンピュータの前面にある、エキスパンド・コネクタに差込むだけでＯＫ.!!

タイプII型
（２人目用）

タイプＩ型
（１人用）

※タイプII型（２人目用）だけでは使用できません。II型を使用する場合は、かならずＩ型に差込んで下さい。

◆ 特長

スティック部分は精巧に作られています。手をはなすとすみやかにセンターに戻り、操作性はきわめて楽です。また、ハードな操作に耐えられるよう、丈夫な構造です。

★トップスイッチが、ゲームのフィーリングに合わせ、上向き、水平向きにすることができます。
★ベーススイッチとトップスイッチの発射方法を、逆にすることができます。
★本格構造ですから、斜め方向がスムーズに行えます。
★タイプＩ（１人用）に、タイプII（２人目用）のジョイスティック差込み用コネクターが付いてます。

下記のソフトはこのジョイスティックでは動作しません

《任天堂》	ピンボール、ゴルフ、四人打麻雀。
《ハドソン》	ナッツ＆ミルク、ロードランナー、チャンピオンシップロードランナー、バンゲリングベイ。
《コナミ》	けっきょく南極大冒険。（初期製品のみ）

任天堂 ファミリーコンピュータ専用 ジョイスティック

ファミリー キング

TYPE Ｉ（1人用） **¥3,980**〔セレクト、スタート・スイッチ付〕
TYPE II（2人目用）**¥3,800**

⊙このジョイスティックは、任天堂㈱の許諾に基づき、製造・販売致しております。

⊙万一故障のときは、下記へお問い合わせ下さい。
⊙製品向上の為、予告なく仕様を変更することがあります。ご了承下さい。

✲本ジョイスティックは当社のオリジナル構造で、実用新案済みです。無断での製造・販売にはご注意下さい。

macro technica
スピタル産業株式会社
〒101 東京都千代田区外神田1-16-1（万世ビル） ☎(03)251-2918㈹
SPITAL SANGYO Co., LTD 1-16-1 SOTOKANDA, CHIYODA-KU, TOKYO, JAPAN.101